

Нет сомнений, в решимости орков, особенно после того, как эти орки увидели жертвенный посох.

Однако реальность сделала их очень беспомощными. Мост был всего 30 метров в ширину, что делало их количество бесполезным, даже если там было много орков. Кроме этого, у них не было другого пути.

Но после того, как эти орки ринулись на них, ни один из них не издал и малейшего крика, они либо были сожжены огненной стеной, либо погибли под вражеским дождем стрел.

Можно сказать, что с благословением жрецов и священников сила атаки профессионалов города Феникс увеличилась на одну треть. Но не стоит недооценивать одну треть силы атаки. Для большинства орков, у которых только низкого уровня второго ранга, это разница между одним мгновенным убийством или двумя наложенными убийствами.

Лидер орков не шел лично в атаку, даже орки высокого уровня.

Последняя битва в крепости Линъюнь все еще оставляла его с непрекращающимися страхами. Если бы не тот факт, что у него не было больше способов спасти свою жизнь, возможно, он объяснил бы это так.

Что касается на этот раз, сила атаки этих человеческих воинов не слабее, чем в прошлый раз, как он мог быть готов рисковать.

Наблюдая за тем, как один за другим гибнут орки от рук людей, выражения лиц предводителей орков и группы высокопоставленных лидеров не очень красивы, но они также знают, что для достижения своих целей нужны некоторые расходы, которые должны быть оплачены.

В конце концов, люди уже не так слабы, как раньше.

На самом деле, теперь сердце лидера орков так сожалеет, что его кишечник позеленел, и он знал, что силы города Феникс развиваются так быстро. Они бы больше не накапливали силы в Учэне. Если бы он только что взял деревню Гаити, он бы бросил эту деревню и атаковал крепость Черноводной сразу. Сейчас может был бы совсем другой результат.

Но не так уж много в мире людей, которые знали раньше, что раз они выбрали этот путь, им нужно идти дальше.

Конечно, в то время у них оставалось не так много времени на выбор. Если только это не было до того, как Чэн Ян улучшился до высокого уровня, у них не было бы абсолютно никаких шансов завоевать Крепость Черноводную. И им потребовалось всего два или три дня, чтобы напасть на деревню Гаити и Чэн Ян, потребовалось время чтобы продвинуться до высокого ранга.

Просто в это время, почему они оставили людей в покое? Вождь хотел воспользоваться более высокой частотой появления звериных монстров . Собирая несколько зверей как можно быстрее, а затем дожидаясь их эволюции. Затем превращая их в орков.

Но он такого не ожидал, что это время дало людям возвыситься.

«Пошлите за элитными войсками, соберите всех, чтобы убить их!» Вождь орков увидел, что орки низкого уровня второго ранга не могут до людей дойти, и тут же отдал приказ.

Его так называемые элитные войска. Это орки в средней уровня второго ранга.

По его мнению, без преграды городской стены орки в среднего уровня все же должны быть в состоянии прорвать такую блокаду из этих воинов-людей.

Приказ вождя орков был быстро отдан, и армия орков по обеим сторонам каменного моста тут же прекратила атаку и уступила по широкой дороге, которая должна была освободить место для элитных войск орков.

Орки не боятся, что группа Чэн Яна воспользуется возможностью вырваться из моста, от которого они отказались. Они даже желают, чтобы Чэн Ян вырвался. Но эти желания полностью обречены на провал.

Чэн Ян и другие действительно не были бы такими глупыми, чтобы выскочить из моста и войти на высвободившийся проход. Чэн Ян мгновенно нахмурился и сказал: «Все, будьте осторожны, если вы больше не можете участвовать в битве. Вам разрешено использовать камень Возвращения».

Чэн Ян очень хорошо знал, что этот мост не лучше крепости. Он был плоским. Если орки нападут, то их скорость будет очень высокой. Смогут ли они остановить их полностью? Еще неизвестно. Конечно, в сердце Чэн Яна все еще было много уверенности. В противном случае они бы не выбрали эту стратегию раньше.

Нападение орков произошло очень быстро. Большая группа черепаховых орков бросилась вперед, используя свои гордые черепашие панцири, чтобы возглавить атаку, а затем ступили на каменный мост, а за этими черепахами стояло бесчисленное количество людоящеров.

Это изменение происходит не только на западной стороне моста, но и из руин города Учэн на восточной стороне.

"Рейнджеры! Свободная стрельба", - крикнул Чэн Ян.

Медленно двигаться вперед орки естественно не могут. Они знают, что только приблизившись к противнику на самой быстрой скорости, они смогут нанести противнику наибольший урон.

Если скорость замедлится, их сородичи будут атакованы луками противника. и стрелы, обладающие преимуществом дальнбойной атаки. Их пыл быстро погасится.

Скорость атакующих орков была просто ужасающей: в мгновение ока они уже промчались в пределах 40 метров от группы Чэн Яна.

Рейнджеры при Чэн Яне не использовали групповые атаки, хотя все они были лучниками, прошедшими бесчисленное количество битв, в обычных условиях групповые атаки мало чем отличались от одиночных атак. Но, строго говоря, точность групповых атак намного ниже, чем у одиночных: но сейчас большая часть для атаки стрел перекрывается телом черепах, оставляя им очень малую дальность атаки.

Что касается стрел, попавшей в панцирь черепахи, то лучше их не атаковать, Чэн Ян уже испытал их раньше, эти черепаший панцири эквивалентны человеческим щитам и невосприимчивы к повреждениям. Если это не атака, которая непосредственно охватывает все тело противника, как вспыхнувшее пламя, трудно нанести противнику смертельный урон.

"Ух..."

"Ух..."

Звук дюжины или около того стрел, выпущенных подряд, стрелы пронзили щели в телах черепах, как будто у них выросли глаза, и направились прямо в людоящеров позади.

В это время Чэн Ян был несколько благодарен за правила, которые были преобразованы богами.

При нормальных обстоятельствах, даже если людоящеры, у которых были закрыты все жизненно важные точки, попадут под стрелы, они в лучшем случае получают небольшую травму кожи. Но по текущим правилам, независимо от того, является ли выстрел жизненно важной частью или нет, до тех пор, пока достигается сила атаки, он может напрямую убить противника.

Атаки этих рейнджеров неслабые. С бонусами благословения атаки и боевой песни ни один из них не ниже 700 очков. Более того, их атаки по одной цели все полноуровневые, а урон 160 однозначно эффект мгновенного убийства.

В одно мгновение дюжина людоящеров погибла на месте...

Однако армия орков несколько не остановилась, и этим лучникам потребовалось бы более полсекунды, чтобы снова атаковать.

«Орки вперед.....»

«Убейте этих муравьев».

Орк взревел, и прежде чем мертвые людоящеры упали на землю, они уже вошли в зону атаки на 30 метров. В это время маг Чэн Яна в очередной раз показал удивительную боевую эффективность.

«Взрывной огненный шар!» На какое-то время десять огненных шаров мгновенно ударили в тела этих орков, а затем вспыхнуло большое пламя, снова образовав стену огня перед Чэн Яном и другими.

В мгновение ока те орки, которые утонули в пламени, сразу же погибли.

«Дождь стрел!» рейнджеры, которые скооперировались друг с другом, тут же пошли в атаку, стреляя стрелами рядами, пожиная жизнь противника.

Хотя людоящеры сзади тоже атаковали во время этого процесса, черепахи прикрывали фронт в это время. Хотя они могли блокировать стрелы для людоящеров, они также блокировали больше возможностей для контратак людоящеров. Только некоторые из людоящеров смогли атаковать воинов города Феникс через бреши черепах.

Такие спорадические атаки, естественно, не могут нанести этим воинам слишком много урона.

Прежде снова битва воинов в городе Феникс была по-прежнему очень легкой. В конце концов, когда они сталкивались с низкоуровневыми орками второго ранга, которые могли мгновенно убить их одним ударом, им нужно было всего четыре или пять человек, чтобы атаковать одновременно. Чтобы убить орков на глазах у противника, бросьте двадцать воинов, чтобы ни один орк с обеих сторон не смог сделать шаг за пределы громовой лужи.

Однако, когда в игру вступили эти орки среднего уровня, ситуация изменилась. Чтобы убить этих орков одновременно, необходимо наложить два урона от групповой атаки, чтобы убить одного из них.

Это, несомненно, требует удвоения их силы атаки.

«Милорд, кажется, здесь осталось меньше двадцати человек», — быстро сказал Ю Кай, атакуя.

Чэн Ян сказал: «Ни за что, мост слишком узкий, чтобы вместить больше людей».

Ю Кай вздохнул, зная, что это неразрешимая проблема. Хотя Ши Лян может ограничить количество противников, с которыми сталкиваются их коллеги, он не может сам послать больше людей, что является палкой о двух концах.

Один за другим орки падали на пути к атаке, но пока внимательно понаблюдайя, можно обнаружить, что эти орки медленно продвигают стену огня вперед.

Это не сложно понять. Ведь эта стена огня не настоящая стена огня. Они образуются при взрыве после попадания в цель взрывных языков пламени. Как только орки переместятся вперед, они будут атакованы, и стена огня, образованная взрывом, естественно, тоже будет впереди.

Тридцать метров!

Двадцать девять метров!

Скорость этого уменьшения очень мала, и оркам даже требуется выдержать две или три атаки, чтобы продвинуться на это расстояние на один метр.

Но расстояние в этот метр давало мчащимся сзади людоящерам шанс атаковать этот раунд.

Хотя вокруг мчится много людоящеров, и даже их залп может нанести смертельный урон некоторым профессионалам, но поскольку они находятся в огненной стене после входа в диапазон, хотя у них все еще есть возможность атаковать, но пламя сделало это невозможным. чтобы они видели ситуацию перед собой, поэтому, естественно, они не могли сделать залп.

Можно сказать, что кроме первого выстрела людоящеров из-за того, что вспыхнувшее пламя еще не появилось, такой возможности не было.

Это заметили и старшие орки, наблюдавшие за сражением издалека. По нынешним Божественным правилам, несомненно, очень болезненно для лучников не могут стрелять, потому что боевой строй, состоящий из лучников, может видеть перед собой взвод черепах, что касается людей, если они не хотят убить союзников впереди, то им придется сначала прекратить атаку.

Это правило верно как для людей, так и для лучников-орков.

«Вождь, подчиненный предлагает вывести людоящеров и заменить их кабанами с более высокой живучестью. Согласно текущему прогрессу, нам нужно всего лишь продержатся менее чем сорока или пятидесяти раундам атак, и тогда мы можем встретиться с людскими профессионалами в ближнем бою. «И их огневые шары станут бесполезны», — мрачно сказал худой жрец.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется