Глава 174: Магматические пустоши

Чэн Ян был не из тех, кто тратит время попусту, поэтому он взял солдат, чтобы они обследовали местность. Они не заработали бы много, убивая монстров здесь, только около трех тысяч фрагментов опыта, но только в глазах Чэн Яна. Для солдат это было заработком за несколько дней.

Когда они вернулись к обрыву, солдаты были потрясены. Изначально нормальный обрыв теперь имел вход в пещеру шириной тридцать метров. Внутри стоял ужасный смог, освещенный слабым оранжевым светом, не позволяющий им заглянуть внутрь. Над входом в камень, словно мечом, были вырезаны несколько слов: «Магматические пустоши».

"Что это за место?" - спросил Ван Юань.

«Разве у него нет имени?» Чэн Ян усмехнулся. «Это Магматические пустоши».

Ван Юань ошеломленно посмотрел на Чэн Яна. Конечно, он умел читать, но это не значило, что он понимал.

«Там должно быть около тысячи монстров, так что мы должны начать», - сказал Чэн Ян с улыбкой. «Я привел вас сюда, чтобы вы помогли истребить их».

Чэн Ян вошел в пещеру, за ним последовали остальные.

Пещера была невероятно широкой, намного больше, чем мог вместить холм. Также было душно и сильно пахло серой и пеплом. Это неудивительно, поскольку название подразумевает именно это.

Магматические пустоши были подземельем, но не того же типа, что и Окровавленный собор. Магматические пустоши были подземельем з открытым миром. Каждый месяц рядом с каждой безопасной зоной появлялся новое подземелье, пока предыдущее было пройдено.

В непокоренных подземельях были монстры уровня выше обычного, которые не возрождались естественным образом. Чтобы победить его, все, что вам нужно было сделать, это убить каждого монстра внутри. После этого он начал бы регулярно порождать монстров.

В предыдущей жизни Чэн Яна Магматические пустоши не были расчищены до шестого месяца апокалипсиса, прямо перед его смертью. Это считалось медленным, так как подземелье в открытого типа в Лагосе было пройдено в течение третьего месяца после апокалипсиса.

Проигрыш при появлении нового подземелья был серьезной проблемой. Может показаться, что это не так, ведь в диких землях нужно было убивать множество монстров, но это было не так. Скорость появления монстров будет продолжать снижаться в течение следующих нескольких месяцев во всех областях, кроме подземелий открытого типа и гнезд монстров.

К сожалению, гнезда были ненадежным источником дохода. Большинство из них будет уничтожено, потому что они представляют собой угрозу, а те, которые не находились слишком далеко, чтобы быть полезными.

Гнезда считались стратегическим ресурсом, и только достаточно могущественные силы могли извлечь из них выгоду, не будучи уничтоженными ими. В результате правительства или вооруженные силы контролировали все Гнезда в предыдущей жизни Чэн Яна.

В результате, как только частота появления снизится до определенной степени и орды монстров в диких землях станут слишком сильными, чтобы бросить вызов без единой безопасной зоны, подземелья открытого типа станут единственным эффективным способом сбора фрагментов опыта.

То же самое было и в деревнях Империи Феникс. Пять батальонов изнуряли себя на самом краю дикой местности из-за низкой отдачи, в то время как новым авантюристам и городской страже приходилось довольствоваться почти нулевым заработком в областях у стен.

Деревню Феникс окружали семьсот квадратных километров очищенной дикой местности. На такой огромной территории ежедневно появлялось около четырехсот тысяч монстров.

Это может показаться значительным числом, но в среднем оно составляет около двадцати пяти монстров на квадратный километр в час.

Подумать об этом. Если бы все с классами рассредоточились по доступной территории, их было бы больше десяти на квадратный километр. Охота на монстров была бы прискорбно неэффективной, и люди даже более высокого уровня могли бы зарабатывать лишь несколько фрагментов опыта в день.

Подземелья открытого типа были другими. Места возрождения монстров были фиксированы и возрождались они каждые десять минут — более того, монстры в подземельях открытого мира возрождались группами, а не индивидуально. Иногда точки возрождения создают дюжину монстров, а другие — сотню, что делает их идеальными для тренировок в групповых боях.

Итак, Чэн Ян сделал своей приоритетной задачей при прохождении Магматических пустошей.

Конечно, у подземелий с открытым миром были и недостатки. Монстры внутри были вдвое сильнее, что затрудняло там охоту тем, кто ниже высокого уровня.

Вход спускался на десятки метров, прежде чем внезапно открылся вид огромной пещеры, запекавшейся в тускло-красном сиянии кипящего камня.

«Милорд, жара…» Чэн Ян остановил Цзян Яна.

«Не волнуйся. Я уже подготовился к этому ». Чэн Ян вытащил из кольца Слезу Ундины, охладивши воздух вокруг них.

Через сто метров группа столкнулась с еще одним препятствием. Путь, по которому они шли, шириной около тридцати метров, сузился до семи метров. Более того, его окружали бесконечные моря лавы.

«Милорд, это ...» Ван Юань колебался, «Как мы должны это преодолеть?»

"Пешком." Чэн Ян усмехнулся. «Не волнуйся. Пока вы не упадете, вы будете в полной безопасности. Кроме того, не забудьте убить монстров в лаве, прежде чем они подойдут к вам ».

«Монстры в лаве? Какой их уровень?" - спросил Цзян Ян.

«Самые слабые из них — монстры высокого уровня, но все они так же могущественны, как монстры уровня Высшего снаружи».

«Это…» Цзян Ян не мог подобрать слов. «Как мы должны с этим бороться? Есть ли здесь что-то настолько сильное, что нам нужно, чтобы противостоять таким монстрам?

«Мы можем найти кое-что, но мы здесь не для этого». Чэн Ян сказал: «Магматические пустоши — это прежде всего место, где можно заработать фрагменты опыта».

«Милорд, это хорошее решение? Монстры сильнее, но разве получаемые в награду фрагменты опыта не останутся прежними? » Ван Юань спорил. «Разве это не слишком рискованно? Разве охота обычно не лучше? »

Чэн Ян вздохнул. Поскольку не было лучшего способа убедить их продолжать движение, Чэн Ян подробно объяснил важность подземелий в открытом мире.

«Итак, вот почему нам нужно бороться с этими монстрами. Как только подземелье будет пройдено, монстры вернутся к своей обычной силе, а магма отступит достаточно, чтобы позволить путешествовать, без слез Ундины. Теперь ты понимаешь?"

Солдаты кивнули.

"Хорошо. Я пойду впереди. Вы преследуете и атакуете любых монстров, которых видите, как только они появляются ». - сказал Чэн Ян, ступая на узкую тропинку рядом с Энлаем, который вел себя так, как будто это место принадлежит ему. «Даже с их силой пережить более двух атак будет сложно».

Жар магмы был настолько сильным, что воздух искажался, но даже в этом случае никто из них ничего не почувствовал. Это был удивительный опыт.

Первый монстр появился всего через десять секунд. В двадцати метрах справа от них поднялся живой огненный шар из бурлящих глубин лавового моря.

"Что это такое?" - спросил Цзян Ян, с любопытством глядя на маленький огненный шар.

"Умри!" - заявил Чэн Ян, заряжая заклинание.

В то же время Энлай бросился к группе, встав между ними и монстром. Он знал, что его единственное применение на такой местности — это мясной щит.

Когда они увидели, что Чэн Ян начал атаковать, остальные тоже приготовились к бою. Затем в тандеме пять полос света полетели в сторону огненного шара. Не зря они были элитными солдатами.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/814/1093002