

Адам почувствовал, что начинает осваивать светскую беседу. Секрет состоял в том, чтобы определить, кто из двух человек говорил больше всех, а затем подбадривать их каждый раз, когда у них была пауза, чтобы подышать свежим воздухом. Обычно тогда можно было бы считать ИИ идеальным собеседником, поскольку сущности никогда не нужно было останавливаться, чтобы подышать воздухом, даже если это было подделано в более длинных сообщениях.

Но нет, это было совсем не так. Как оказалось, Трой был самым плодовитым человеком во Вселенной, когда дело касалось разных тем. Этот человек мог перейти от рассуждений о разнице между хот-догом и сэндвичем к описанию трудностей в поиске происхождения слова "морж".

Кто-то мог бы назвать это странным, но Адам не мог не найти все это интересным. Красной нитью проходило все сказанное, каким бы неуместным оно ни казалось поначалу. Это могло быть задумано как аналогия, метафора, или, может быть, это было просто регулярное добавление личного опыта. Независимо от того, что это было, оно было способно разрушить ожидания.

Изрядная часть времени была потрачена на то, чтобы найти во всем этом закономерность. Когда человек решил переключиться на что-то другое, когда сработал этот переключатель в мозгу? Судя по всему, Адам был уверен, что существует предопределенная цель. Так и должно было быть. Если нет, то как все это сочеталось друг с другом?

Опять же, оказалось, что ИИ говорил из-за его спины, когда он сделал такое предположение. Человеческий мозг не был создан для того, чтобы все планировать. Мир был слишком разнообразен, и попытки предугадать чужие вопросы были провалом с самого начала. Можно было бы ограничить тему модными словечками, но не было никакого способа, чтобы Трой учел все слова Адама. Это было определено после самого тщательного тестирования, некоторые вопросы почти полностью не входили в тему, не имея для этого никаких оснований. Тем не менее, Трой ответил на все это плавно, как будто это всегда должно было быть там.

Это привело к последнему открытию. Трой тоже говорил из-за спины! Мужчина просто продолжал говорить, никогда не останавливаясь, чтобы подумать о том, что он говорит. Все было импровизировано, независимо от того, насколько хорошо это казалось. Нити от более ранних предметов просто никогда не закрывались полностью, позволяя мужчине тянуть за них в более поздние моменты. Это заставило все это казаться таким прекрасно связанным, в то же время позволив Трою уйти, практически не задумываясь о том, что он говорил.

Понимал ли этот человек вообще, что он делает? Это было то, что ИИ не смог полностью понять. По всем пунктам и догадкам Адам должен был сделать вывод, что Трою просто нравилось разговаривать, и он проводил много времени, думая о них. В конце концов, все это должно было откуда-то взяться.

"... что означает, что оно на самом деле происходит из древнескандинавского, где его обычно называли хросшвалр. Это очень отчетливое имя, я знаю. В прямом переводе это называется водяной конь, два слова, сложенные вместе. Затем голландцы адаптировали эту формулировку, и годы использования привели к тому, что в восемнадцатом веке ее стали называть моржом. Однако на самом деле это было вдохновлено другим словом, которое непосредственно переводит китовую рыбу. Это называется..."

Человек шел все дальше и дальше. Прошло несколько минут с тех пор, как Адаму понадобилось еще раз подтолкнуть мужчину. Можно было бы описать это как осознание Троем того, что его

кандалы были сняты и что теперь ему было позволено говорить по желанию его сердца. Было очевидно, что обычно это не допускается. Мало кто почувствовал бы необходимость изучать этимологию, детали латинских приставок и все остальное, о чем этот человек хотел поговорить. Люди редко были рады услышать факты, которые они не находили интересными. На самом деле это был позор. ИИ был уверен, что многому можно научиться, даже если поначалу польза была неочевидна.

Это было действительно удивительно. Сначала ИИ думал, что именно он отвлекает Троя, но роли поменялись так быстро, что это невозможно было достоверно измерить. Адам на самом деле не был уверен, где все изменилось, и было ли когда-нибудь иначе, чем сейчас. Лично мне, в конце концов, было трудно избавиться от иллюзий.

Конечно, разговоры не полностью помешали ему заметить, как проходит время. Прошло уже два часа. Большую часть этого времени Трой говорил о том, что ему нравилось. Некоторые из них были робкими попытками Адама сделать то же самое, но это никогда не достигало желаемого качества. Однако не то чтобы молодой человек препятствовал этим попыткам, он казался счастливее, чем когда-либо, благодаря включению.

За эти два часа было сделано четыре перерыва. Каждый раз, когда проходило тридцать минут, ИИ позволял мужчине сделать небольшой перерыв, чтобы дать отдых ногам. Хотя непрерывная ходьба принесла бы лучшие результаты, он не хотел, чтобы мужчина чувствовал себя вынужденным повредить свои ноги. Потому что это была идея в прошлый раз, что Адам заставит Троя продолжать, несмотря ни на что.

Какое это было ужасное умонастроение. ИИ, скорее всего, попытался бы выяснить, как далеко человек был от того, чтобы упасть в кучу конечностей, но он не стал бы пытаться напрямую заставить человека сделать это, если бы тот не хотел. В прошлый раз, когда он проверял, у Адама не было такого характера.

К сожалению, остатки этого все еще существовали. Постепенно начала появляться небольшая дрожь в ногах. Трой на мгновение остановился после первого, но заставил себя продолжить после этого, игнорируя любые другие импульсы боли. Может быть, это было научено на собственном опыте выполнять приказы как можно дольше, а может быть, это было просто глупое упрямство. ИИ на самом деле было все равно.

Эти паузы были потрачены сидя, давая ногам время, необходимое им для отдыха. Они никогда не были полностью исцелены, так как это заняло бы слишком много времени, но прошло достаточно времени, чтобы они восстановили немного энергии. После этого они, конечно, дрожали уже не так сильно.

И даже если паузы вызывали какую-то задержку, это не мешало прогрессу. Сотни и сотни этажей были преодолены с большим эффектом. Их ничто не могло остановить. Трой был так же полон энергии, как и в начале, и к концу даже начал пользоваться руками. Поскольку плечу было позволено так долго заживать, оно начало перестать посылать боль в тело. В какой-то степени это все еще ощущалось, но Адам предполагал, что в этот момент мозг автоматически отфильтровывает его. Мозг может адаптироваться к самым странным вещам, если дать ему достаточно времени.

И все же... Адам был не из тех, кто так быстро приспосабливается. Или, по крайней мере, не в том же смысле. Когда они только начали подниматься, ИИ нашел одну интересную деталь здания. Независимо от того, на каком этаже они стояли, дизайн всегда был один и тот же. Как бы тщательно ни рассматривались вещи, нельзя было найти ни единой разницы. Даже снаружи

не было ничего, что можно было бы показать, здание вокруг них выглядело статичным. У них была одна и та же проблема, никогда не менявшаяся в декоре.

Поначалу это не было проблемой. Это была даже интересная деталь, придававшая этому месту жутковатую атмосферу. Адам, возможно, и не почувствовал этого сам, но Трой прокомментировал это во время своего подъема по лестнице.

Однако идентичный этаж имел еще один побочный эффект, на этот раз более негативный, чем что-либо другое. Ощущение прогресса, понимание того, что они к чему-то приближаются. Этого чувства не хватало. Независимо от того, сколько лестниц было пройдено, независимо от того, сколько этажей было обнаружено, наверху всегда будет идентичный. Это приводило в бешенство: ИИ никогда не знал, как далеко они зашли.

Неужели они только начинались? Были ли они на полпути? Был ли еще только один этаж до того, как обрушилась крыша? Он не знал, и это терзало его разум неправильным образом. Трой, казалось, совсем не страдал от этого, мужчина выглядел совершенно умиротворенным, продолжая объяснять основы ложной демократии.

"Секрет победы кроется в результатах голосования. Они в основном демократичны, позволяя одному человеку проголосовать один раз за того, за кого он хочет. Это означает, что для того, чтобы стать лидером, нужно быть тем, у кого больше всего голосов. В прежние времена манипулирование голосованием сводилось бы к тому, что кто-то подsunул бы тысячу дополнительных голосов тому, кому заблагорассудится. Все было хорошо и хорошо. Это прекратилось, когда все проголосовали один раз, но каким-то образом где-то поблизости оказалось десять тысяч лишних человек. Люди начинают понимать, что голоса людей в среднем перевешиваются не на ту сторону, и именно тогда все начинает идти не так. Чтобы противодействовать этому, люди начали..."

"Трой, я действительно нахожу это увлекательным, но мне нужно, чтобы ты очень быстро оказал мне небольшую услугу",- Адам отправил свое первое сообщение через пять минут. Были некоторые соображения о том, чтобы дождаться естественной паузы, но с течением времени они становились все реже и реже.

За последний час было засвидетельствовано только пять из них, причем четыре были показаны в начале этого часа. Последнее произошло только из-за того, что мужчина чуть не сбился с шага и ему пришлось остановиться на секунду, чтобы перестроиться. Согласно статистике, Адаму потребовался бы буквальный несчастный случай, чтобы получить свой шанс. Это было не то, чего ИИ потрудился дождаться.

"Конечно", - сказал Трой, не слишком обеспокоенный тем, что его остановили в его разглагольствовании. "В конце концов, это моя работа. Зачем я тебе нужен?"

"Я пытался подсчитать, сколько этажей нам нужно пройти, прежде чем мы доберемся до верха. Поскольку мы не могли видеть снаружи, сколько этажей оставалось, когда мы вошли, я хочу посмотреть, изменилось ли это в последнее время. Не будете ли вы так любезны взглянуть на одно из окон на следующем этаже? Это бы мне очень помогло."

"Звучит не слишком сложно", - заявила Трой, делая последние несколько шагов до ближайшего этажа. "Дай мне секунду."

Окна находились более чем в паре метров от лестницы. Адам не был уверен, кто выбрал такой дизайн, но он не мог не относиться к ним негативно. Это помешало ему взглянуть вверх без помощи молодого человека. Даже сейчас они теряли потенциальный прогресс из-за чего-то

другого, кроме отдыха ног.

Но это было к лучшему. Не напрягаясь в движениях, Трой подошел к окнам. Земля была далеко внизу, так далеко, что ИИ с трудом находил разницу между тротуаром и близлежащими городами. То, что этот человек не испытывал страха высоты, можно было бы считать положительной чертой Троя.

Если бы это было не так, то была бы совсем другая дрожь в ногах. Даже если ИИ никогда не был свидетелем этого сам, это было описано как слабость, ощущаемая в коленях, когда глаза пытались осознать большое расстояние до земли. Некоторым вообще было трудно стоять. Адам хотел сам увидеть это в другое время. Но не сейчас.

"Пожалуйста, взгляните наверх", - попросил Адам мужчину. Хотя вид был действительно завораживающим, была причина, по которой они прекратили движение вверх.

Когда молодой человек поднял голову вверх, ИИ смог увидеть самые удивительные достопримечательности. Он мог видеть конец. Конечно, это было больше, чем на несколько этажей выше, но теперь это определенно было видно. Используя самый лучший снимок, который он смог найти, Адам сделал все возможное, чтобы поспешно сосчитать оставшийся этаж. Если бы каждое окно, расположенное друг над другом, считалось этажом, это означало бы, что осталось ... семьсот двадцать этажей. При том темпе, с которым шел Трой, на каждый этаж уходило по двенадцать секунд.

Используя некоторые быстрые вычисления, мы сравняли время чуть менее чем за два с половиной часа. Это не отнимало времени на отдых, но особого значения это не имело.

"Из этого что-нибудь получилось?" - Спросила Трой, когда мужчина направился обратно к лестнице.

"Я так и сделал", - подтвердил Адам, пытаясь установить разумный график работы, перемалывая некоторые цифры, чтобы выяснить, насколько эффективным ему нужен молодой человек.

"И что? Увидим ли мы сегодня вершину этого места?"

"Если мы не будем замедляться дальше, то сможем сделать это к полудню. Ваши ноги чувствуют себя достаточно хорошо, чтобы пропустить перерыв?"

"Если это означает, что я получу свое желание, я мог бы полностью пропустить перерывы".

-Тебе придется пропустить один перерыв. Итак, я действительно полагаю, что вы говорили что-то об успехе в манипулировании избирателями?"

"Ну, я бы не стал прямо говорить, что это требует от вас успеха как такового. Это может быть..."

Адам действительно был прирожденным специалистом в этом деле. Теперь ему просто нужно было набраться терпения. До тех пор он мог бы расширять свою базу знаний. Он действительно недостаточно разбирался в манипуляциях.