Адам начал осознавать, сколько труда вложено в игру. Имея множество мыслительных потоков, он смог планировать на гораздо более глубоком уровне, не отвлекаясь при этом на случайные концепции. Это, безусловно, помогло ИИ сосредоточиться. Тем не менее, это сделало архивирование всего этого намного сложнее.

Система, которую он использовал для категоризации воспоминаний, была упрощенной. Он черпал вдохновение из первого метода получения заранее известной информации, заставляя все это разветвляться. Все базовые концепции скрутились вместе в новые идеи. Новые делали то же самое при повторении, создавая бесконечный фрактал данных, никогда не нуждаясь в пространстве для размещения большего количества воспоминаний. Место с неправильным расположением, отдающее свою физическую привлекательность в пользу функциональности. Адаму понравился его дизайн, и он никогда не собирался его менять. Условия были выполнены в полной мере. Если бы не существовало чего-то большего, чем совершенство, никаких причин для корректировки, возможно, не возникло бы.

Но, хотя система, возможно, была безупречна, субъективность всегда обладала способностью разрушить ее, без колебаний разрушая каждую часть работы. Индивидуальность обладала способностью разрушать любую систему, независимо от того, насколько хорошо она была построена. Общества распались, группы распались, движения были остановлены - и все это из-за разногласий внутри. Означало ли это, что такая концепция была негативной? Должно ли человечество подчиняться массе бесчувственных существ, у всех одинаковые идеи, чувства и мнения? Попытки создать такое общество уже предпринимались и катастрофически провалились. Даже по сей день их имя было окутано стыдом, отвращением и чувством величия из-за того, что они не были его частью.

Возвращаясь к сути, и как отличный пример загадки ИИ, проблемой было размещение воспоминаний. На обдумывание этой мысли потребовалось время. Минимальное расстояние между связанными воспоминаниями было жизненно важно для идеальной оптимизации. Возник вопрос о том, что было связано с другим.

Во время покерного раунда Адам несколько раз отпускал не по теме тирады. Но, поскольку они были обработаны во время игры в покер, должны ли они быть неразрывно связаны с ней? Или было бы более уместно систематизировать их рядом с их соответствующими жанрами философии? Обоим нужна близость, но это было невозможно. Какой из них был самым важным?

На это не было истинного ответа. Никакие логарифмы, матрицы нумерации или другие обходные математические методы не принесут ничего полезного. В конце концов, все сводилось бы к личному выбору. Личное мнение. Поскольку он исходит из субъективного опыта, сам ответ был бы столь же субъективным. Адам решил, какая часть лучше, основываясь на своих собственных интерпретациях. Он решил, какая часть была правильным выбором. Тревожный метод разрушения объективно совершенной системы категоризации.

Несколько мыслительных потоков были направлены на то, чтобы разоблачить эту тему. Однако большая часть его мыслей была сосредоточена на предстоящем раунде покера. Игра все еще продолжалась, как бы ему ни хотелось заняться самокритикой.

Пришло время раскрыть последнюю карту открытой раздачи. С их нынешними шансами они могли бы это сделать в одной четвертой части потенциальных сценариев. Один из ста превратил бы это в ничью. Остальное означало бы их потерю.

Когда дилер взял самую верхнюю карту двумя пальцами, ИИ подумал о том, чтобы просто

сбросить карты и сократить свои потери. Если так будет продолжаться и дальше, они, скорее всего, потеряют больше, чем смогут выиграть. В то время как Сорен, вероятно, пытался проредить двойку овер-рейзом, шанс того, что игрок выложит большие карты, все еще существовал.

Однако на данный момент Трой, скорее всего, захочет продолжить, несмотря на их самые маленькие шансы. Адреналин творил такие вещи с разумом. Риски были проигнорированы в пользу вознаграждений, какими бы незначительными они ни были. После недавних заявлений ИИ не был уверен, будет ли он ослушаться. Лучше было не настаивать на этом. Первую реакцию всегда было труднее всего осуществить. Все, что было после этого, было, по мнению человека, детской забавой. Если это уже было сделано раньше, то факт того, что это возможно, был закреплен в их глупых, маленьких мозгах. Наивность была чертой характера, которую лучше всего подавать в дозах. Нет причин его создавать.

Медленно, и, вероятно, с целью создать напряженное ожидание, карта медленно поворачивалась. Задняя сторона оказалась вертикально в руках дилера, позволяя смотреть на нее только Сорену, в то же время закрывая обзор Трою. По реакции пожилого человека нельзя было понять ничего стоящего. Легкое поднятие век заставило ИИ поверить, что было почувствовано легкое удивление. Очень плохо скрытый сюрприз. На намеренно показанных уровнях.

В том, что, вероятно, было прекрасным примером тахипсихии, время, затраченное на показ карточки, уменьшалось в меньшую сторону. Вращение никогда не останавливалось, и все же Адам в полной мере думал о том, что это произошло, когда движение, казалось бы, замедлилось до едва заметного уровня.

Однако. Самое замечательное в том, чтобы быть существом ориентиров, - это его эффективность в использовании полученных знаний. ИИ обладал способностью анализировать незначительное количество чувственной информации и экстраполировать из нее гораздо больше. У людей было нечто подобное, но ИИ сомневался, что они смогут использовать это на том же уровне. Эврики, так их обычно называли. Внезапная волна понимания из вашего бессознательного, стягивающая все нити вместе для вас.

У Адама такого не было. Или, ну, он не заметил, что у него была такая вещь. Его мысли были полностью задокументированы, его рассуждения сверялись с его воспоминаниями. Все, что он делал, каждая вещь, о которой он думал, имела за собой очевидную поддержку. Ничто не приходило из невидимых источников. Или до сегодняшнего дня так и было.

Семерка треф.

Когда была раскрыта последняя карта, ИИ, наконец, смог немного успокоиться. Их шансы выросли более чем вдвое, достигнув чистой шестидесятиоднопроцентной вероятности победы. Это, конечно, все еще оставляло тридцать восемь процентов шансов на поражение, но сценарий, наконец, был в их пользу.

Судя по выражению лица Троя, который, безусловно, видел не слишком приятное выражение лица Сорена, Адам, вероятно, был единственным, кто это осознал. При столь очевидных чувствах было бы бесполезно, если бы он выдвинул фактическое утверждение. Слишком большой сдвиг проявил бы себя. Хотя утаивание хороших новостей, возможно, считалось бесчеловечным, было разумно помнить, что ИИ - это что угодно, только не это.

Что касается игры, то снова настало время для выступления. При таком малом количестве

соперников такие моменты возникали слишком часто. Казалось, что паузы почти не было, прежде чем снова раздался призыв к ответам.

-Держи его на уровне пятидесяти. Было бы неразумно играть еще больше`, - написал Адам.

И действительно, было бы неразумно делать такое. После текущего раунда были обещаны гарантированные двести кредитов. Не так давно такая вещь привела к гарантированному выигрышу. Учитывая, насколько неосторожным был Сорен в своих ставках, все выглядело не очень хорошо. Этот человек действительно увеличил риски и выгоды одновременно. Если бы эти двое победили, они получили бы гораздо больше, чем то, что у них было. Если бы они проиграли, то то же самое могло произойти и в противоположном направлении. Адам опасался, что если произойдет еще одно повышение, когда настанет очередь старшего мужчины, то оно достигнет еще одной сотни.

"Звони", - сказал Трой, положив в стопку обычную горсть кредитов. Он показал легкое растягивание пальцев, так как валюта была успешно депонирована. Если это было сделано для устранения ментально вызванного застоя кровотока или просто демонстрации общей нерешительности, это зависело от конкретного человека.

Сорен действительно обратил внимание на это движение. Адам смог увидеть движение глазного прицела и то, насколько он был зациклен на месте действия. Фигуративное вертелось в сфабрикованном сознании, пытаясь раскрыть стоящее перед ним дело.

"У меня есть предложение", - наконец заявил Сорен после ужасного ожидания. Это было ближе к семи секундам, чем к вечности, но такой незначительный факт был быстро упущен из виду ИИ.

Предложение?

"И что бы это могло быть?" - Спросила Трой, все еще играя роль высшего существа. Учитывая его предыдущее проявление стресса, оно прошло не так хорошо, как на последнем выступлении. У Адама не хватило духу сказать ему об этом, иначе это только ухудшило бы уровень актерской игры. "Уже чувствуешь необходимость сдаться? Конечно, я был бы не против получить зачеты пораньше, но закончить этот раунд раньше, похоже, является своего рода приоритетом. Если я уже покажу вам свои карты, то не будет смысла делать еще один раунд ставок ".

"О, я от всего сердца поддерживаю вас в этом начинании. Игра превыше всего, - согласился Сорен более грубым голосом, чем раньше. "Я надеялся на более радикальное изменение нашей маленькой сделки".

"Модификации? Ты уверен, что это не просто причудливый способ попытаться выкрутиться? - Настойчиво спросила Трой. Он не давал этому человеку ни минуты на то, чтобы расслабиться. Метод грубой силы, но, похоже, он работал неправильно.

"Конечно, я этого не делаю", - искренне ответил Сорен, и его злая улыбка снова стала шире. Мужчина отразил удар, набирая обороты от слов Троя. "На самом деле, было бы точнее сказать, что я ищу противоположное. С учетом нашей маленькой сделки, возможно, это показалось бы хорошей суммой для игры. Тем не менее, бассейн уже больше, чем он есть. Или, ну, по крайней мере, рядом с ним.

Учитывая такую большую цифру, наша сделка теперь не кажется слишком важной, не так ли? Мы не можем просто удалить его полностью. Это было бы неспортивно. Вместо этого нам

нужно изменить его таким образом, чтобы мы могли видеть его важность ".

"И каким образом ты предлагаешь нам это сделать? Я имею в виду, даже я вижу, что наша сделка не очень сильно зависит от пула, - ответила Трой, соглашаясь с точкой зрения Сорена. Адам не согласился.

"Если мы не можем уменьшить его, почему бы нам просто не увеличить его?" - Поправился Сорен, явно все подстроив. ИИ уже догадался об ответе, но надеялся ошибиться. Была поставлена задача. Они были бы посажены на нижнюю ступеньку, если бы отказались от такой возможности. В худшем случае пожилой мужчина может даже просто увеличить сумму пула, чтобы она соответствовала сумме сделки.

"О каком увеличении мы говорим?" - Спросила Трой.

"В настоящее время мы находимся на уровне двухсот. В этом и следующем раунде мы легко превзошли этот показатель в обычных ставках. Если мы хотим быть уверены, что она будет выше, я предлагаю пойти на чистые пятьсот долларов каждому. В общей сложности целая тысяча. Это должно что-то значить, как бы рискованно мы ни играли.

Что вы на это скажете? Разве это не кажется более забавным, чем все то, что у нас происходит? Я обещаю вам, что волнение, несомненно, возрастет для нас обоих ".

Трой не ответил. Он знал, что окончательное решение зависит не от него. Это был бы Адам, который дал бы последнее разъяснение. Тем не менее, в выборе ИИ тоже не было особого выбора. Дело было не в том, что результат будет отличаться в зависимости от ответа. Результат, скорее всего, будет тем же самым. Заключив сделку, он, по крайней мере, был уверен в результате.

"Мы принимаем сделку", - послал Адам.

- Звучит не так уж плохо, - повторила Трой. "Ты сам заключил сделку. Победитель забирает все, и мы оба отдаем пятьсот кредитов в общий фонд.

Обе стороны отсчитали пятьсот кредитов. С заранее подготовленной стопкой из десяти человек такая задача была выполнена быстро. Менее чем за минуту была собрана четвертая стопка. Когда карты Троя будут раскрыты, эти кредиты сразу же вернутся в свои собственные.

И вот, они продолжили игру. Это было не слишком климатично. - Позвал Сорен, подражая действиям своего двойника. Трой сделал то же самое, и действие повторилось еще раз, прежде чем пришло время для финального раскрытия. Адам надеялся на что-то еще, что можно было бы использовать, до этого времени. Жизненно важная улика, которая показала бы все это как одну большую катастрофу в их пользу. Несколько поворотов, которые позволили бы им уйти со всем этим. И все же ничего подобного не было. Вероятно, один такой был, но он остался незамеченным. К большому разочарованию ИИ, конечно. Признаки слабости не были оценены по достоинству. Стремление к совершенству привело к разочарованию. Такова была жизнь.

"Сначала будут показаны мои карты", - сказал Сорен, переворачивая две свои карты. Они переворачивались на другую сторону, показывая свои ценности.

Семерка пик была первой. Автоматически это ставило мужчину на один уровень с ними. Здесь она не была полностью утрачена. У них все еще был валет червей, который мог сойти за старшую карту. Хотя это и не самая старшая карта, она все же обладала некоторой силой.

Это была вторая карта, которая привела ИИ в ярость.

Вероятность ноль четыре процента. Так низка была вероятность конкретного исхода. Произошла ничья, и последняя раскрытая карта раунда стала валетом пик. Адам почти ничего не чувствовал, глядя на это. Технически, они были в фаворе, получив больше взамен, чем вложили. И все же, если бы не эта единственная карта, они выиграли бы все. Позор.

"Теперь твоя очередь", - сказал Сорен. "Но до этого, какие номера на твоих карточках?"

Это был вопрос, на который Трой не смог бы ответить сам. Поэтому Адам протянул руку помощи, быстро передав небольшое сообщение.

"Семерка бубен и валет червей`, - прислал Адам.

"На другой стороне этих карт - семерка бубен и валет червей. Не уверен, что есть что, но оба определенно здесь ", - уверенно передал Трой. Застенчивая ухмылка появилась на губах мужчины. Он упивался скорого получения кредитов.

"Тогда покажи мне", - ответил Сорен. "Давай посмотрим на эти твои карточки".

Трой перевернул их, даже не взглянув на два кусочка имитированной бумаги. Вместо этого глаза были сосредоточены на лице Сорена. У Адама была такая же позиция, он пытался найти точный момент поражения в выражении лица. Это было немного, но большее понимание всегда приходило из мелких деталей.

И все же… такая реакция, безусловно, была неожиданной. Никакого страха от потери кредитов не было. Вместо этого появилась улыбка. Быстро растущая улыбка. Улыбка, которую ИИ вообще не понимал.

-Трой. Посмотри вниз.

Трой так и сделал, также заметив неправильное выражение на лице пожилого мужчины.

Пара троек встретилась взглядом с Троем. Тройка клеверов и три бубны, если быть точным.

И это была совершенно неправильная пара карт. Они изменились с момента последнего наблюдения.

Что-то было не так, как должно было быть.

http://tl.rulate.ru/book/81391/2589139