

[Добро пожаловать в Инопланетную Бездну!]

[Люди с "Голубой звезды", как вы видите, оказались заперты в океанской бездне на глубине двух километров ниже уровня моря].

[Эта инопланетная звездная сфера в десятки тысяч раз больше Голубой Звезды, ее поверхность покрыта твердым слоем льда!]

[Под этим бесконечным пространством льда находится совершенно глубокая и безбрежная океанская бездна!]

[Есть бесконечные ресурсы, возможности и богатство!]

[Аналогично, здесь таятся всевозможные смертельные возможности!]

[Здесь вы столкнетесь с огромным вызовом инопланетных монстров и неизвестных существ!]

[Кроме того, сильное давление воды и непредсказуемые подводные течения, а также паутинообразная структура океанских пещер станут для вас самой смертельной угрозой во время погружения!]

[И сопровождать вас будет только базовая исследовательская подводная лодка].

[Ваша единственная цель на данный момент - выжить!]

[Сделайте все возможное, чтобы добыть морское дно, модернизировать свою подводную лодку и сохранить все необходимое для выживания!]

[Постарайтесь добраться до первого места сбора аванпостов живым, пока лед не обрушился в текущей области!]

[Внимание! Внимание! Внимание!]

[Не пытайтесь использовать короткие пути и нырять глубже в открытой лодке, иначе давление на дне в мгновение ока раздавит вас!]

[А еще более ужасающие Сирены Бездны легко прорвут обшивку вашей подводной лодки!]

[Поэтому, имея ограниченное время жизни, вы должны построить подводную лодку, от которой вы зависите, еще сильнее, чтобы противостоять еще более жестоким испытаниям!]

[Теперь, пожалуйста, назовите свою первоначальную подводную лодку: ----].

.....

Внутри тесной и тесной кабины подводной лодки.

Мэн Лэй слегка нахмурился.

Строка зеленых предупреждающих сообщений на центральном дисплее перед ним заставила его глаза потухнуть.

Он смутно помнил, что перед тем, как потерять сознание, он занимался в тренажерном зале.

В следующее мгновение вокруг вспыхнула масса белого света и Мэн Лэй потерял сознание.

Когда он снова открыл глаза, он оказался в этой странной обстановке.

Бисеринки пота, которые все еще не сошли с его тела, и бешено бьющееся сердце.

Ничто не доказывает, что он был унесен в мгновение ока, какой-то таинственной силой.

Эта тактика находится за пределами знаний Мэн Лэя.

Если бы мне пришлось искать надуманную причину, то, несомненно, он должен был догнать переправу.

"Всеобщий перенос? Игры на выживание?!"

Мэн Лэй глубоко вздохнул, несколько недоверчиво.

Но для неверия не было места.

Когда его взгляд переместился, вид из огромного стеклянного иллюминатора, расположенного прямо перед кабиной пилота подводной лодки, заставил его слегка замереть.

Просто посмотрите.

Жутко белый луч прожектора светил прямо вперед, освещая пространство примерно на 20-30 метров вокруг.

Там, куда достигает свет, манящие белые поплавки, перемежаемые крошечными пузырьками, плавно всплывают за иллюминатором вместе с легким течением.

За ним все, что дальше, - несравненно более глубокая тьма!

В тот момент, когда он увидел такое зрелище, Мэн Лэй почувствовал лишь иллюзию того, что находится в тишине бесконечного пространства!

Гнетущее ощущение морских глубин наваливается на вас, заставляя чувствовать себя невероятно маленьким.

От этого почти захватывающего визуального эффекта у Мэн Лэя задрожала кожа головы.

Прошло целых полчаса, прежде чем Мэн Лэй пришел в себя.

"Конечно, я сейчас на дне моря?".

"Значит, этот металлический объект, это моя подводная лодка?"

После короткого молчания Мэн Лэй не слишком паниковал.

Он пропитан всевозможной интернет-литературой, и его мозг сильно отличается от мозга обычных людей.

Он даже испытывал смутное волнение перед лицом чего-то столь странного.

Подводные лодки - это то, что обычным людям практически никогда не удастся увидеть на регулярной основе.

Мэн Лэй видел подводные лодки только в кино.

Было бы ложью сказать, что ему не было любопытно и волнительно впервые оказаться на борту самолета.

Однако разум напомнил Мэн Лэю, что сейчас не время для любопытства.

Поскольку это игра на выживание, необходимо сначала разобраться с обстановкой и правилами игры.

Взгляд останавливается на нижней части центрального дисплея, на так называемой панели наименований.

Постукивание кончиками пальцев.

Мэн Лэй на мгновение замешкался и набрал слова "Возвращение в руины".

Так называемое Возвращение в руины означает бездонную долину в самой глубокой части Морской Бездны, где сходятся все воды.

Поскольку действие этой игры происходит во время глубокого погружения, Мэн Лэй почувствовал, что словосочетание "возвращение в руины" очень близко к теме.

В следующее мгновение, когда он закончил называть свою подводную лодку.

Текстовые подсказки на центральной панели снова изменились.

[Успех присвоения имени, ваше первоначальное название подводной лодки: "Возвращение в руины"!]!

[Перед началом игры, пожалуйста, помните о следующих моментах!]

[1. Подводная лодка оснащена функцией автонавигации. В режиме автонавигации подводная лодка будет автоматически следовать по заданному маршруту до ближайшего места сбора форпостов].

[2. В автоматическом режиме навигации невозможно вовремя избежать потенциальных опасностей в темноте, поэтому, пожалуйста, выбирайте осторожно и старайтесь использовать ручной режим вождения!]

[3. Подводная лодка оснащена системой гидролокационного обнаружения, которая поможет вам обнаружить потенциальные аномалии поблизости].

[4. Отсканированные аномалии будут представлены на дисплее гидролокатора в виде красных светящихся точек].

[5. Эти аномалии могут содержать минералы, растительные ресурсы, материалы, которые могли унести с течениями, обломки, оставленные инопланетными первопроходцами, сокровища, зарытые инопланетными цивилизациями, или, возможно, спящие и дремлющие инопланетные сирены! Все неизвестно!]

[6. Всегда ведите подлодку осторожно, прежде чем приближаться к аномалии!!!].

[7. Охота на инопланетных морских чудовищ для получения очков пробега и репутации].

[8. Очки пробега позволяют покупать оружие и припасы на аванпостах, включая новые, более мощные подводные лодки].

Репутация - это ваш статус в Инопланетном Альянсе. Более высокая репутация позволяет вам нанимать более опытных членов экипажа и увеличивать покупательную способность очков пробега!

[10. Для поддержания энергии подводная лодка должна ежедневно потреблять 30% энергии. Если энергия будет исчерпана, подводная лодка полностью потеряет энергию, а оборудование по производству кислорода перестанет функционировать, поэтому, пожалуйста, убедитесь, что поддерживаете достаточное количество энергии!

[11. Существует два способа получения энергии: первый - пополнять ее за очки пробега, второй - добывать энергетическую руду, чтобы восполнить ее самостоятельно].

[12. После начала игры все люди будут случайным образом распределены по различным зонам канала, каждая зона канала может вместить до 100 000 подводных лодок].

[13. В ходе погружения вы также можете встретить себе подобных, выбрать торговлю или союзничество - решать вам!]

[14. Объединитесь ли вы, чтобы создать мощный глубоководный флот, или создайте дикарскую торговую группу Бездны, или вы можете выбрать стать разбойником, пиратом во тьме, грабящим других людей, лишая их ресурсов и богатства!]

[Все возможно!]

[Проникновение в Руины Возвращения было завершено, и игра началась!]

[Обратный отсчет до ледового коллапса в текущем районе: семь дней!]

<http://tl.rulate.ru/book/81375/2803933>