«Сегодня мир стал темнее». - Неизвестный

———

Через величайшие народы того, что люди называли «Планетос»; Весторос, Эссос, Сотириос и Ултос — бессчетное количество странствующих авантюристов.

Они собираются в уединенных придорожных забегаловках или захудалых тавернах и под потрескивание огня, под звон кружек с элем рассказывают истории о своих подвигах.

Речные лодочники рассказывают о странных зрелищах и опасностях водных путей, которые часто проходят через дикую страну, не тронутую цивилизацией.

Королевство Ифевервон, земля Лесоходов. Один авантюрист описал это место с резными деревьями, гротами с привидениями и странной тишиной.

Земли теней, дальше на восток за горами. Место, наполненное горами, и самый загадочный город в мире. Асшай, город, который видел начало и увидит конец.

Топор, на крайнем севере к западу от Эссоса, группа высоких и светловолосых людей, называющих себя «андалами», живут здесь в постоянной войне друг с другом.

Царство Джогвинов, родина Оргов или Гигантов, к северо-востоку от будущего «Дотракийского моря», прямо на северной оконечности «Костяных гор».

Тем не менее, время от времени будет рассказываться история о великом путешествии по выжженной территории Сарнора.

О дерзких караванах, прокладывающих свой путь через обширные пространства лугов, заполненных воюющими дикарями и каннибалами.

Эти и многие, многие и многие другие опасности приходится преодолевать лишь ради вкуса богатств и чудес, лежащих на далеком востоке.

Говорят, что далеко за пределами все более популярных городов западного Эссоса, за краем любых авторитетных карт этой эпохи, находится обширная империя нефритовых и золотых городов с летающими храмами. Древняя земля, где мистики исследуют движение небес, а писцы записывают каждое слово своего божественного императора.

Великая Империя Рассвета. Мифическое царство, основанное на всей земле между Кости и Серой Пустошью, от Дрожащего моря до Нефритового моря, включая остров Ленг.

Здесь живут люди из другого мира (не совсем); братство монахов, которые могли убить одним прикосновением руки. Племена странных воинов-обезьян, обитающие в самых высоких горах. Бессмертные евнухи-колдуны, которые пьют души людей, но прежде всего здесь лежат рассказы о змеиных существах, называемых драконами, на образе которых было основано королевство.

Согласно легенде, первым правителем Золотой Империи был Бог-на-Земле, единственный сын Льва Ночи и Девы-Сотворенной из Света, который путешествовал в паланкине, вырезанном из одной жемчужины и перевозимом сотней королевы, его жены. Он правил десять тысяч лет, пока не вознесся к звездам, чтобы присоединиться к своим предкам. Затем Доминион перешел к его старшему сыну, Жемчужному Императору, который правил тысячу лет.

Затем власть перешла к Нефритовому Императору, Турмалиновому Императору, Ониксовому Императору, Топазовому Императору и Опаловому Императору. Каждое правление в течение более короткого и беспокойного времени, чем предыдущий император.

Таких историй достаточно, чтобы гарантировать, что, хотя только один караван из десяти может вернуться, и еще меньше когда-либо достигнет границ империи, в добровольцах никогда не будет недостатка.

Хотя эти сказки можно счесть выдуманными, правда в том, что любой искатель приключений, мельком увидевший богатый и далекий Восток, не расскажет и половины того, что он видел. Ибо они знают, что им не поверят, если они расскажут о том, что на самом деле лежит в Великой Империи.

"Н-нельзя." Молодой голос раздался из центра одного из больших городов. Инь, портовый город на крайнем юго-западе империи, вдали от столицы Великого Катая.

"Это красиво."

(Спасибо Институту Темплина)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/81358/2508145