

— Сто тысяч... — Су Сяо посмотрел на Стэна, и Стэн выплюнул облачко белого дыма. — Я убил множество подрядчиков, но впервые кто-то пришёл ко мне требовать компенсацию.

— Тогда каков твой ответ?

— Ни монеты, — сказал Су Сяо с улыбкой. Улыбка на лице Стэна исчезла, но через несколько секунд он улыбнулся ещё более ярко.

— Ха-ха-ха, в этом что-то есть, раз ты не хочешь платить... Тогда забудь об этом, — и Стэн ушёл без колебаний. Как только он отвернул голову от Су Сяо, выражение его лица стало свирепым. Шрам на его лице начал наливаться кровью, прямо как у ядовитой сороконожки.

— Прошло много времени с тех пор, как я встречал такого доброго одинокого рейнджера, — пробормотал Стэн и достал компас, что светился слабым золотистым светом.

После того, как Стэн ушёл, Су Сяо достал сигарету и закурил. Иногда быть одиноким волком было действительно трудно.

В Раю были вещи для отслеживания подрядчиков. Хотя их цена была высокой, у каждой фракции были такие вещи, что уж говорить про такую большую гильдию, как Кровавые Врата.

Но Су Сяо не заботится о таких вещах. В конце концов, он был Охотником и отследить его было не так просто.

Если ему не повезёт, он в худшем случае столкнётся с Кровавыми Вратами в производном мире. Правда это не было особой проблемой, ибо помимо Кровавых Врат в мир могли попасть и другие большие фракции.

Угроза, исходящая от Кровавых Врат, была намного меньше, чем представлялось.

Даже если они случайно встретятся, Су Сяо всё равно сможет убежать, если не сможет победить их. Бубтни не был силён в боях, но скорость его бега находилась на совершенно другом уровне.

Сейчас Су Сяо, конечно, не был достойным противником для Кровавых Врат, но он не собирался платить им.

Рано или поздно он вновь создаст себе крупных врагов, ибо сражения в производных мирах были чем-то неизбежным.

В итоге он перестал думать об этом. Все алхимические бомбы были распроданы довольно быстро.

Оставив 30.000 монет Рая, он приступил к созданию зелья № 1.

Стоимость создания этого зелья не была низкой — 6.000 монет плюс 300 маны.

После этого разговора никто из Кровавых Врат не пришёл к нему.

Время текло очень быстро, и вскоре пребывание Су Сяо в Раю достигло конца.

----

Свет и тени замелькали перед его глазами, и когда Су Сяо пришёл в сознание, он понял, что всё так же был в гостиной своей виллы на берегу моря.

В реальном мире ему осталось провести три с половиной дня. Подумав пару минут в гостиной, Су Сяо начал собирать вещи.

----

День спустя, Синьцзян-Уйгурский автономный район, Чогори.

Гора, вторая по высоте гора в мире, также известная как Чогори, находилась на высоте 8.614 метров над уровнем моря.

На ней были похоронены бесчисленные энтузиасты.

Холодный ветер сдувал снежинки в сторону...

На высоте 8.300 метров, на почти вертикальной горной стене, висел мужчина без верхней одежды с ледорубами в руках без каких-либо подстраховок.

От мужчины исходил жар, и холод, казалось, не оказывал на него никакого воздействия.

— У-у-у~, — с вершины горы раздался «волчий» вой. Большой «снежный волк» стоял на вершине горы, воя с поднятой головой, пока холодный ветер развеивал его чёрно-белую шерсть.

— Он уже достиг вершины, может быть, холод заставил его стать умнее? — пробормотал Су Сяо и продолжал карабкаться вверх.

Полчаса спустя он добрался до вершины Чогори.

Су Сяо стоял на вершине второй по высоте горы в мире и смотрел вниз.

Отстегнув большую сумку от пояса, Су Сяо достал из неё костюм для парапланеризма.

Переодевшись и убедившись в том, что парашют был в порядке, он посмотрел на Бубтни.

— Увидимся внизу, — и Су Сяо спрыгнул вниз, в то время как Бубтни на вершине горы завыл.

Реальный мир отлично подходил для отдыха, но время в нём летело очень быстро.

[Внимание! Было подобрано новое задание, Охотник будет возвращён в «Рай для Реинкарнаторов», пожалуйста, убедитесь, что вас никто не видит.]

----

[Телепортация... телепортация завершена.]

Су Сяо вернулся в своё эксклюзивное пространство. Как только он пришёл в сознание, он увидел уведомление на своей электронной почте, и, открыв письмо, он увидел следующее: «Всё готово, приходи и забирай».

Отправила это письмо «Механическая девушка».

Быстро помчавшись на улицу механиков, Су Сяо проверил свой баланс и увидел, что у него осталось 35.600 монет. После вычета платы за помощь у него останется всего 5.600 монет Рая.

Тем не менее, он был полностью готов. В его инвентаре было 8 зелий № 1, плюс в его инвентаре лежали и другие вещи для восстановления. Этого было достаточно, чтобы он смог без проблем пройти один производный мир.

----

Улица механиков, мастерская взрывоопасной механической девушки.

Су Сяо с силой стучал по железной двери. Он стучал по ней уже десять минут. Если бы она не была настолько прочной, то уже давно бы разлетелась вдребезги.

— Кто там стучит... Уже десять минут... Ты хочешь умереть? — железная дверь отварила и механическая девушка, на которой были только лифчик и трусики, появилась в дверях с очень несчастным выражением лица. — Эй, так это ты. Чтобы выполнить твой заказ в срок, я не спала почти четыре дня, — сказала механическая девушка и повернулась боком, и Су Сяо

вошёл внутрь.

— Всё прошло успешно, передай оплату и иди туда, на верстаке твоя пушка, я же пойду спать.

Су Сяо тут же отдал ей 30.000 монет Рая.

Как только она получила монеты, то тут же бросилась к своей кровати и заснула за считанные секунды.

Су Сяо подошёл к верстаку. Он был металлическим и был длиной в 5 метров.

Увидев свою снайперскую винтовку, Су Сяо первым делом почувствовал, что она стала более дикой. По кроваво-красному узору на стволе можно было смутно понять, что это была его Королева пауков.

Теперь внешний вид Королевы пауков сильно изменился. Корпус винтовки изначально был чёрным, как смоль, с кроваво-красными линиями на поверхности, но теперь он в основном был чёрным и из её щелей исходил слабый голубой свет. Её оптический прицел же был полон кроваво-красных линий.

Изначально размер Королевы пауков и так был немаленьким, но теперь эта винтовка стала ещё больше и почти сравнялась с ростом Су Сяо.

Дотронувшись до корпуса винтовки, он увидел характеристики Королевы пауков.

[Королева пауков.

Происхождение: Рай для Реинкарнаторов.

Качество: Тёмно-фиолетовое.

Тип: Тяжёлая снайперская винтовка.

Калибр: 17,36 мм.

Вместимость патронов: 10.

Состояние: 72/72.

Сила атаки: 60~134.

Требования к экипировке: Минимум 52 пункта силы и 49 пунктов стойкости.

Эффекты экипировки: Оптический инфракрасный прицел X4-28 (Пассивный). Регулируемое приближение с автоматическим расчётом скорости ветра, расстояния и других факторов. Расчёты будут производиться на основе взятой в прицел цели (максимальное расстояние коррекции составляет 1.036 метров).

Точная траектория (Пассивный). Вероятность попадания из винтовки увеличена на 17%.

Крушитель (Пассивный). Увеличивает шанс сокрушения врагов на 30%.

Оценка: 260+

Описание: Если вы хотите оставить кого-то в живых, пожалуйста, не используйте эту винтовку, а иначе от вашей цели останутся лишь невнятные фрагменты.

Цена: 70.000 монет Рая.]

Су Сяо взял новую Королеву пауков на руки и понял, что теперь она стала довольно тяжёлой. Если у него не будет работать инвентарь, носить её с собой будет довольно проблематично.

Потянув затвор и проверив магазин, он увидел, что он был пустым. Пуля калибра 17,36 мм, используемая Королевой пауков, была немного избыточной. Обычно в снайперских винтовках использовались пули калибра 7,62 мм или 12,7 мм.

Но Су Сяо беспокоило не то, что калибр был увеличен, а то, сколько стоили такие пули. Было бы прекрасно, если бы в Королеву пауков можно было вставить любые пули 17,36-мм калибра, но Королева Пауков использовала пули из специального сплава...

[Вы хотите приобрести 17,36-мм пули (подходящие для Королевы пауков), по 150 монет каждая?

Да / Нет.]

В глазах Су Сяо потемнело. Это было слишком дорого.

Уняв свою душевную боль, он купил 30 пуль за 4.500 монет Рая.

За такое количество монет можно было купить обычное синее снаряжение.

<http://tl.rulate.ru/book/81289/3091498>