После долгого периода раздумий Су Сяо, наконец, выбрал первый вариант в виде свободных очков атрибутов. Теперь ему больше всего нужны были именно свободные очки атрибутов.

Очень трудно было прокачивать сразу четыре характеристики одновременно, и Су Сяо просто решил воспользоваться этой возможностью и получить немного свободных очков атрибутов.

Хотя наличие большой силы не означало того, что человек был силён, он, по крайней мере, имел прочную основу для становления сильным воином.

Слабое тело не могло продемонстрировать сильные способности.

— Первый вариант, запускай лечение.

Как только голос Су Сяо стих, в его эксклюзивной комнате вспыхнул зеленый свет.

Покалывающая боль в груди постепенно исчезла, и спустя полчаса лечение было завершено, однако обошлось оно в целых 8.000 монет Рая…

Это показывало, насколько серьёзными были его травмы.

Благодаря лечению его плечо вернулось в норму и сломанные рёбра полностью зажили, впрочем, его внутренние органы так же полностью восстановились.

Сразу же после восстановления Су Сяо сделал глубокий вдох. Ранее для него это было чем-то само собой разумеющимся, но из-за всех этих ран он не мог нормально вздохнуть, что уж говорить о глубоком вдохе.

После восстановления Су Сяо первым делом принял ванну и, наконец, почувствовал себя человеком.

Как раз в тот момент, когда Су Сяо собирался пойти и прокачать свою статистику, его голова на пару мгновений вдруг закружилась, и только тогда он понял, что так и не смог нормально отдохнуть в течении большого периода времени.

То, что он пробыл в полубреду на дне шахты не означало, что он смог отдохнуть.

В итоге Су Сяо сразу же рухнул на кровать и заснул, не став беспокоиться о других вещах.

Проспав более десяти часов, Су Сяо встал и выпил немного воды, после чего снова заснул.

Спустя неизвестное количество времени…

— Вуф-вуф!

Су Сяо приподнялся, выглядя при этом очень сонным.

— Вуф! — Бубтни выглядел очень несчастным, а его глаза, казалось, хотели сказать: «Хозяин, ты хочешь уморить этого Бубтни голодом?»

Как раз в тот момент, когда Су Сяо собирался снова заснуть, Бубтни набросился на него.

— О~… Глупый пёс, я хочу спать!

— Вуф-вуф! — ответил Бубтни и активировал будильник около кровати, после чего поднёс к Су Сяо часы с таймером.

Таймер был установлен на 72 часа и отсчитывал его время на пребывание в Раю.

С момента его старта уже прошло 22 часа и 39 минуты, что означало, что Су Сяо проспал практически целый день.

Встав и умывшись, Су Сяо повёл Бубтни в ресторан Ся. Дела у Ся шли всё так же — её бизнес был наполовину мёртв, но она всё так же стояла на своём месте и не желала съезжать в другое, более популярное место.

После полноценной трапезы Су Сяо направился прямиком в зал улучшения статистики.

[Сила: 43.

Ловкость: 43.

Стойкость: 42.

Интеллект: 43.

Харизма: 5.

Удача: 1.]

На руках у Су Сяо было 22 свободных очков атрибутов, и прямо перед их распределением он вдруг о чём-то вспомнил.

Чтобы разблокировать новую особенность у Цин Ган Инь ему нужно было довести три своих основных атрибута до 50 пунктов, и имеющихся у него на руках 22 свободных очка для этого как раз таки хватит.

Поколебавшись мгновение, Су Сяо распределил свободные очки атрибутов следующим образом: сила +7; ловкость +7; интеллект + 7; стойкость +1.

Как раз в тот момент, когда он подтвердил распределение, в его поле зрения появилась подсказка.

[Невозможно улучшить три атрибута до 50 пунктов одновременно, Охотник не сможет вынести этого улучшения.]

Су Сяо на мгновение растерялся и задался вопросом, что это всё значит, но быстро понял, что это было самым обычным предостережением. Он не мог довести сразу три своих атрибута до 50 пунктов одновременно, ибо его тело банально не смогло бы вынести такого резкого скачка.

В итоге первым делом он решил прокачать свою силу.

На этот раз его тело тут же наполнилось сильной болью, от которой Су Сяо чуть было не упал в обморок.

Треск-треск~...

Су Сяо стиснул зубы. Кровеносные сосуды по всему его телу начали лопаться, а его мышцы и кости претерпевали определённые изменения.

Если раньше каждый новый балл в копилку его атрибутов позволял ему почувствовать весьма приятное усиление, то на этот раз он почувствовал новое, поистине масштабное изменение. Достижение 50 пунктов в любой из характеристик являлось точкой отсчёта, которой не могли достигнуть обычные люди.

Целый час спустя Су Сяо прислонился к стене, и его кожа была очень красной.

Только доведя одну свою силу до 50 пунктов он чуть было не умер от боли...

Если бы он проигнорировал то уведомление и решил прокачать сразу три своих атрибута до 50 пунктов, теперь он не сомневался в том, что в итоге бы просто умер от боли.

[Атрибут силы — это один из основных атрибутов наследия «Тени Закона», и так как атрибут силы достиг 50 очков, Охотник может выбрать одну из следующих наград:

1. Божественная сила: Сила +10.

2. Трансформация мышц: Усиление защиты тела.

3. Дикарь: При сравнении параметра «Силы» ваша сила получит следующую прибавку: (Ваша сила) + 12.

4. Неудержимый: Позволяет тут же освободиться от навыков контроля в случае, если у вашего оппонента меньше 60 пунктов силы.

Позволяет с 50% шансом тут же освободиться от навыков контроля в случае, если у вашего оппонента меньше 65 пунктов силы.

Позволяет с 30% шансом тут же освободиться от навыков контроля в случае, если у вашего оппонента меньше 70 пунктов силы.]

Су Сяо улыбнулся, когда увидел это. Как он и ожидал, награда за развитие своей основной характеристики до 50 пунктов была потрясающей.

В итоге его выбор пал на первый и четвёртый вариант, и после долгих колебаний он, наконец, выбрал 4 вариант.

Очки атрибутов могли быть получены в будущем, но шанс освободиться от контроля получить в будущем будет очень сложно.

Сделав выбор, спустя долгое время Су Сяо открыл глаза.

Теперь он чувствовал, что мог в определённой ситуации полностью проигнорировать навыки контроля других подрядчиков.

Отдохнув немного, Су Сяо стиснул зубы и решил продолжить прокачку своих характеристик.

К счастью, прокачка ловкости выдалась менее болезненной и по сравнению с болью от прокачки силы это было лишь приятным зудом.

[Атрибут ловкости — это один из основных атрибутов наследия «Тени Закона», и так как атрибут ловкости достиг 50 очков, Охотник может выбрать одну из следующих наград:

1. Синий фантом: Увеличение скорости атаки на 20%.

2. Химера: Улучшает динамическое зрение на 8%.

3. Гиперскоростные рефлексы: Улучшает скорость нервных рефлексов на 7%.]

Су Сяо снова оказался в затруднительном положении. И зрение, и рефлексы являлись очень важными атрибутами для бойцов ближнего боя.

Подумав немного, Су Сяо выбрал третий вариант. Он собирался пройти этот путь до самого его конца. В будущем его враги будут становиться всё сильнее и быстрее. В его глазах не будет смысла, если он не сможет вовремя отреагировать на ходы противников.

После выбора третьего варианта Су Сяо отчётливо почувствовал, что его тело стало ещё быстрее реагировать на его желания.

Если у человека были достаточно хорошо отточены рефлексы и он сам по себе был достаточно быстрым, он мог в случае чего не только вовремя перехватить атаку противника, но и немедленно контратаковать его.

Блокирование пуль своим мечом было самым лучшим испытанием скорости рефлексов.

Теперь, когда два его атрибута достигли 50 пунктов, ему осталось прокачать лишь интеллект.

Су Сяо нахмурился.

— Я же не умру… От этого улучшения…

http://tl.rulate.ru/book/81289/2868292