

Синий свет постепенно потух, а в руке Су Сяо появился кулон.

[Сердце Микасы (Великолепное).

Происхождение: Атака титанов.

Качество: Синее.

Тип: Кулон (Ювелирное снаряжение — редкий предмет).

Состояние: Отсутствует.

Требования: Сила минимум 15 очков; Ловкость минимум 10 очков; Стойкость минимум 10 очков.

Атрибуты: Убежище (Активный). Создает невидимый щит для отражения атак. Прочность щита эквивалентна 70% максимального здоровья владельца, щит будет существовать 10 секунд.

Напоминание: Убежище потребляет 10% маны.

Напоминание: Перезарядка Убежища составляет 24 часа.

Рейтинг: 70.

Описание: Последнее средство для сохранения жизни, оно гораздо эффективнее восстанавливающих предметов.

Цена: 14.800 монет Рая.]

Су Сяо посмотрел на кулон в своей руке. Он выглядел изысканно и был создан из редкого металла.

Он сразу же осознал истинную ценность этого кулона. Если бы у него был этот кулон в битве с группой Бана, он бы не смог получить настолько много травм.

Хотя этот щит мог существовать всего 10 секунд, он сможет отразить несколько смертельных атак. Если он активирует его в подходящее время, уже проигранная битва резко может быть выиграна им.

Су Сяо снял с себя белое ожерелье, которое давало одно очко силы. По сравнению с навыком

этого кулона, всего одно очко силы от ожерелья выглядело слишком слабо.

Стряхнув пепел, Су Сяо улыбнулся.

Теперь он точно не будет открывать сундуки без эффекта зажигалки.

Его удача явно сейчас была полностью исчерпана.

Посмотрев на оставшиеся предметы, Су Сяо решил использовать бронзовые медали почёта.

Подойдя ко входу в магазин почёта, он увидел только два предмета в наличии.

[Кристалл души (маленький) × 1.

Цена: Бронзовая медаль почёта.]

[Почётное зелье восстановления.

Эффект: Восстановление 100% здоровья после использования.

Цена: Бронзовая медаль почёта.]

Су Сяо имел две медали, поэтому тут же выкупил зелье.

Он давно хотел купить нечто подобное.

Поколебавшись некоторое время, Су Сяо, наконец, решил выкупить кристалл души.

Он мог усилить с его помощью навык Цин Ган Ин.

Использував кристалл души и отдав 1.000 монет Рая, он повысил этот навык на один уровень.

[Цин Ган Ин был повышен до 4-го уровня.]

[Цин Ган Ин: Уровень 4 (Активные навык).

Условия использования: После активации Охотник начнёт тратить по 3 очка маны в минуту. Навык автоматически перестанет действовать, когда мана Охотника опустится до 1% от своего максимального значения.

Эффект навыка: После активации каждая атака в ближнем бою будет сжигать ману противника в размере 19 единиц и нанесёт такое же количество истинного урона. Враг будет испытывать боль от сжигания маны.]

Потребление маны не увеличилось, но вот количество сжигаемой маны — да. Су Сяо так же ясно почувствовал, что энергия Цин Ган Ин в его теле стала более активной.

После этого Су Сяо отправился в зал для испытаний. Ему нужно было приспособиться к своей новой силе, однако на этот раз он не станет призывать персонажей — одних марионеток будет достаточно.

После всех подтверждений Су Сяо оказался в пустыне.

[Реальный режим будет потреблять 10 монет Рая в минуту

Запустить / Не запускать.]

— Запустить.

[Реальный режим был запущен, куклы появятся через тридцать секунд, пожалуйста, приготовьтесь.]

Сильный ветер взметнул жёлтый песок, и из песка медленно начали выбираться серебристые роботы.

В руках Су Сяо появился меч, и он быстро осмотрелся вокруг.

Один из роботов внезапно попытался схватить его за ногу прямо из песка, однако Су Сяо сразу же разрезал его на части.

----

Спустя час.

Су Сяо вышел из зала для испытаний.

Он полностью приспособился к своей нынешней силе.

На этот раз он очень быстро адаптировался к своей возросшей статистике. Три его основных атрибута превысили отметку в 20 очков, из-за чего сейчас он чувствовал себя как никогда лучше.

Из-за снятия ожерелья, которое даровало ему одно очко силы, его текущая сила, ловкость и интеллект поравнялись и имели по 24 очка.

Су Сяо посмотрел на оставшиеся монеты Рая. У него осталось всего 4.367 монет Рая.

На эти монеты нельзя было купить чего-то стоящего. К счастью, у Су Сяо были кое-какие вещи, которые можно было продать.

Однако так как Су Сяо только недавно хорошо поел и отлично поспал, он не хотел идти и продавать ненужные вещи. В этот момент Су Сяо внезапно вспомнил об арене, о которой Карл упомянул ранее. Он слышал, что в Раю была арена, однако никогда туда не заглядывал.

У всего была причина, и в Раю не было бесполезных вещей.

Он хотел увидеть, для чего нужна была эта арена.

Достав карту Рая, Су Сяо начал искать на ней местоположение арены.

Полчаса спустя Су Сяо прибыл к зданию. Это здание было великолепным и поистине огромным — он даже не мог сказать, насколько большой была эта арена.

На арене и за её пределами стояло множество подрядчиков, а у входа стояли специальные кабинки.

«Последние изменения в рейтинге арены».

«Руководство для чайников или как быстро победить противника (Удалённая статья)».

«Искусство насмешек».

«Навыки и теория побед».

Увидев таблички перед этими кабинками, Су Сяо почувствовал себя странно.

Подойдя ко входу в арену, Су Сяо почувствовал знакомое чувство и тут же схватился за свой затылок.

Однако на этот раз система не стала бить его по голове — вместо этого он лишь ощутил, что его тело на мгновение оказалось в невесомости.

[Вы вышли на арену, пожалуйста, выберите режим.

Соревновательный режим (?) / Режим просмотра (?)]

Около каждой из кнопок была маленькая кнопка с аннотацией.

«Режим просмотра: Вы сможете наблюдать за сражениями других подрядчиков, стоимость услуги — 2 монеты Рая в час после выбора сражения.

Текущее количество боёв: 17.354.

Если вы хотите понаблюдать за боем топ-100 арены, то стоимость услуги будет равняться 10 монетам Рая за час.

Если вы хотите понаблюдать за боем топ-10 арены, то стоимость услуги будет равняться 10 монетам Рая за час.

Если вы хотите понаблюдать за боем топ-3 арены, то стоимость услуги будет равняться 100 монет Рая за час».

«Соревновательный режим: Этот режим предназначен для сражений подрядчиков. Если подрядчик выходит на арену впервые, Рай выдаст ему определённый номер.

Соревновательный режим делится на «Индивидуальные сражения» и «Групповые сражения».

Личный бой был в режиме 1 на 1, групповой бой был в режиме 10 на 10, два механизма ранжирования будут рассчитываться отдельно».

Су Сяо почувствовал, что эта арена была очень интересным местом. Умереть здесь было невозможно — в случае смерти, как и в зале для испытаний, подрядчик на самом деле не умирал и сразу же восстанавливался.

Никакие предметы на восстановление здоровья не могли быть использованы на арене, за исключением навыков восстановления здоровья.

Это место было хорошим местом для получения опыта сражения против других подрядчиков.

— Я выбираю соревновательный режим, индивидуальные сражения.

[Было обнаружено, что Охотник ещё не участвовал ни в каких сражениях на арене.]

[Присвоение рейтинга... Охотник занимает 165.743 место (в первом ранге).

Рейтинг не имеет никакого отношения к истинной силе Охотника, рейтинг зависит только от результатов сражений на арене.]

[Охотнику рекомендуется активно сражаться на арене, первые 10 мест в списке лучших даруют дополнительные специальные награды.]

<http://tl.rulate.ru/book/81289/2675994>