

Искусственный интеллект на военных кораблях (пожалуйста, собирайте цветы)

"Капитан может выбрать режим пребывания. Интеллектуальная программа возьмет на себя управление военным кораблем. Если во время плавания военный корабль столкнется с чрезвычайными ситуациями, включая провокации со стороны враждебных сил, интеллектуальная программа будет реагировать в соответствии с уровнем провокации." Интеллектуальная программа ответила.

Затем на игровом интерфейсе появилась страница, на которой перечислялись провокации, с которыми столкнулась интеллектуальная программа, на один, два, три, четыре и пять уровней.

Самый низкий уровень - это первый уровень. Когда наш корабль сталкивается с военными кораблями других стран, которые следят за ним, план реакции интеллектуальной программы заключается в том, чтобы проигнорировать его или вызвать.

Самый высокий уровень - пятый. Когда наш корабль сталкивается с атакой, он будет непосредственно сопротивляться. В то же время интеллектуальная программа автоматически установила идентификационный код для врага и противника, чтобы наши корабли случайно не повредили военные корабли Танга, и в то же время чтобы военные корабли Танга случайно не повредили наши корабли.

После того, как наш корабль прибудет в пункт назначения - остров Редстоун, ждите, пока капитан примет командование. Если капитан еще не принял командование, интеллектуальная программа продолжит выполнение заданной крейсерской миссии.

Именно так.

Внимательно прочитав модель размещения интеллектуальной программы, Линь Ян почувствовал облегчение.

Пора ложиться спать.

На пути к острову Хунши все должно быть в порядке. Это в нашей морской зоне, и за нами следуют три военных корабля, так что ничего не случится.

Хорошо, Линь Ян сначала позавтракает.

После завтрака ложитесь спать.

Когда я проснулся, было 12 часов дня. Линь Ян спал всего три или четыре часа, и несколько раз вставал в середине, чтобы посмотреть, как военный корабль плывет по морю. Один все еще волновался, а другой был слишком взволнован, чтобы заснуть сразу.

Просто умывшись и съев что-нибудь, Линь Ян сел перед компьютером.

Хм?

Кажется, внутри военного корабля есть движение.

Движение исходило с палубы... О, Линь Ян видел, это прибыли члены экспертной группы флота Наньян.

Они взяли скоростной катер и двигались с той же скоростью, что и военный корабль. Морпехи вели их по одному, связывали их тела и по винтовой лестнице забирались на корабль.

Всего 15 научных исследователей, самому старшему из которых, по оценкам, более 70 лет, а самому младшему - 23 или 24 года.

Эта группа научных исследователей в конце концов убедила командование базы согласиться подняться на борт корабля.

Штаб также принял во внимание, что после целого утра морские пехотинцы на корабле 173 были целы и невредимы. Программа интеллектуального управления 173 не отвечала морским пехотинцам. Командир эскадрильи морской пехоты Ван Хао провел эксперимент и использовал коммуникационное оборудование на корабле для связи с командованием базы. Интеллектуальная программа не остановила и это.

Также на корабле остался арсенал, в котором есть легкое оружие и оборудование. Морские пехотинцы захватили его, и интеллектуальная программа не остановила их.

Это ободрило офицеров штаба базы, и они приказали капитану Ван Хао предпринять смелую попытку заставить военный корабль изменить скорость.

Но ничего не вышло.

Когда капитан Ван Хао начал действовать, оборудование в командной рубке не отреагировало, и в это время в командной рубке раздался электронный голос: "Военный корабль сейчас управляется интеллектуальной программой, и ручные операции должны быть разрешены капитаном".

Благодаря такой обратной связи штаб получил три части чрезвычайно важной информации. Первое, 173 действительно управляется искусственным интеллектом.

Статья 2. Для ручного управления требуется разрешение капитана, то есть на военном корабле 173 есть капитан, который является командиром корабля.

Статья 3: 173 не проявляет враждебности к нам, по крайней мере, пока. Причина очень проста, если враждебность есть, то с уровнем технологии, продемонстрированным интеллектуальной программой 173, легко помешать морским пехотинцам высадиться на корабль, и невозможно позволить морским пехотинцам свободно передвигаться по кораблю.

Она не только может свободно передвигаться, но и управлять оборудованием на военном корабле. Хотя оно не может работать без разрешения, интеллектуальная программа просто напоминает об этом, и никакой другой опасной реакции не происходит.

Этого достаточно для объяснения.

Именно располагая такой информацией, штаб решил разрешить членам экспертной группы подняться на борт корабля. В противном случае штаб-квартира никогда не решится пойти на риск. Каждый член экспертной группы - национальное достояние. Если будет нанесен ущерб, он, генерал Чжоу Цзяньюй, не сможет себе этого позволить.

Последний член экспертной группы поднялся на борт корабля.

С волнением члены экспертной группы вошли во внутреннюю каюту военного корабля.

Линь Ян также обрадовался. С этой группой экспертов на борту, нашему флоту не потребуется много времени, чтобы освоить и усвоить передовые технологии строительства военного

корабля 052D 173, а также различные передовые вооружения и оборудование.

"Не хотите ли поприветствовать членов группы экспертов... Ну, давайте оставим это в тайне, забудьте об этом". с улыбкой сказал себе Линь Ян.

Далее члены экспертной группы с воодушевлением принялись за работу, и внимание Линь Яна переключилось на задание.

"Я капитан. За то время, пока я спал, сталкивался ли я с военными кораблями других стран и самолетами-разведчиками?" Линь Ян спросил об интеллектуальной программе 173. "Доложите капитану, военные корабли других стран не обнаружены, а самолеты отслеживают и следят за нашим кораблем". Ответила интеллектуальная программа.

поняли.

Страна Маяка, Страна Сакуры еще не предприняли никаких действий.

Я думаю, они будут действовать. Разоблачение 173 определенно привлечет их внимание. У них нет причин не реагировать. Должно пройти время, чтобы они отреагировали.

"Вызовите карту". сказал Линь Ян.

После этого на экране появилась карта игры.

На карте было видно, что 173 уже прошел половину пути, и до острова Красной Скалы оставалось около 400 километров.

Линь Ян передвинул мышь и увеличил масштаб воды вокруг острова Редстоун, показав более десятка моделей кораблей.

Игровой ярлык - рыболовные суда.

<http://tl.rulate.ru/book/81284/3084546>