

Неизвестный военный корабль произвел фурор

"Да, мой военный корабль построен!" Линь Ян был счастлив.

В этот момент военный корабль, освещенный несколькими прожекторами, был совершенно белым, и Линь Ян не мог ясно видеть игровой экран.

Что происходит?

Затем Линь Ян услышал звук вертолета.

Звук доносился с высоты военного корабля.

Линь Ян передвинул мышь, управляя камерой, чтобы посмотреть на небо, и увидел два пролетающих вертолета.

Два вертолета кружили над военным кораблем.

"Что за ситуация?" Линь Ян был озадачен.

Это игровой сюжет?

Когда строится военный корабль, это запускает сюжет?

Игра не предлагала никакого сюжета, поэтому Линь Ян не мог понять ситуацию.

Переместив перспективу, Линь Ян увидел несколько военных кораблей, движущихся со стороны военного порта.

Также увидел три патрульных катера, образующих окружение и приближающихся к военному кораблю.

"Эй, эти три патрульных катера, а также вертолет над ними, не окружают ли они меня, не так ли?" удивился Линь Ян.

"Невозможно, почему мои собственные люди окружили меня? Может это спровоцировали какие-то учения?"

Линь Ян был озадачен, но, как все знали, моряки на патрульном корабле также были озадачены.

"Капитан, наш флаг висит на военном корабле".

Матросы патрульного катера 003 увидели, что на неопознанном военном корабле развевается наш флаг.

Естественно, Сюн Ихуэй тоже увидел это и быстро доложил в штаб базы: "Доложите командиру, неопознанный военный корабль идет под флагом нашей армии с номером порта 173".

Флаг нашей армии?

В командном пункте базы в это время собралось более десятка офицеров, пришли все командиры третьей бригады флота.

"У нашей армии нет военного корабля типа № 173". сразу же сказал один полковник.

"Есть ли фотография вертолета?" раздался голос командира Чжоу Цзяньюя.

"Докладываю, есть фотографии".

"Немедленно загрузите".

Слова упали, и на большом экране появилось изображение военного корабля, отправленного вертолетом обратно.

"Это 052С?" промолвил Чжоу Цзяньюй.

В глазах командира появилось удивление.

052С - это первый "корабль Иджис", строящийся ВМС. Он очень засекречен. Среди присутствующих офицеров только Чжоу Цзяньюй был высокого уровня и ездил на верфь, чтобы своими глазами увидеть 052С.

Остальные офицеры знают только то, что 052С находится в стадии строительства, но конкретная модель, внешний вид и параметры 052С до сих пор неясны.

"Это 052С?"

"Это наш 052С?"

"Разве 052С еще не строится?" В командном пункте поднялся шум.

"Нет, нет, это не 052С". Чжоу Цзяньюй с сомнением в глазах снова отрицал это.

Военный корабль, который изображен на картинке, очень похож на 052С. Если не присматриваться, то это 052С.

Однако если внимательно присмотреться, то окажется, что военный корабль перед вами больше, чем 052С, и расположение оружия на нем также отличается от 052С.

Самое главное, что 052С все еще находится на верфи и еще не вошел в строй, поэтому его появление здесь невозможно.

"Почему военный корабль не реагирует?" - задался вопросом один из офицеров.

На фотографии военный корабль вообще никак не реагировал на зависший над ним вертолет.

Есть какая-то странность.

Это странно. На военном корабле нет никаких огней. Если бы не прожекторы трех патрульных катеров, на военном корабле была бы кромешная тьма.

"Капитан, мы столкнулись со сверхъестественным явлением, на борту ведь не будет призраков?". Когда матрос сказал это в патрульном катере 003, он почувствовал себя немного нервным.

"Что за чушь?" выругался Сюн Ихуэй, - солдаты не верят в призраков, но... При мысли о военном корабле, появившемся из воды, Сюн Ихуэй почувствовал беспокойство.

Военный корабль совсем не двигался, что было странно.

Военный корабль не двигался, потому что Линь Ян, оператор, все еще искал, что произошло в игре.

Мышка щелкала по всему интерфейсу игры, но ни одной сюжетной подсказки не было найдено.

Забудьте об этом, неважно, какой сюжет, вы можете его увидеть.

Давайте сначала изучим, как управлять военными кораблями.

Мышь щелкнула на военном корабле.

Военный корабль включился, и все огни на нем зажглись.

Линь Ян не знал об этом изменении, которое напугало многих людей.

Пулеметчик на патрульном катере 003 почти нажал на курок и выстрелил.

"Есть ситуация!" В командной комнате десятки пар глаз уставились на изображение на большом экране в реальном времени.

"Доложите, отряд "Летающих леопардов" уже на месте, запросите инструкции". Голос представителя морской пехоты в вертолете доносился с большого экрана.

Поколебавшись некоторое время, Чжоу Цзяньчун приказал: "Борт, будьте внимательны, не нарушайте безопасность экипажа без необходимости".

"Есть!"

Вертолетчикам приказали сбросить канат.

Линь Ян снова увидел эту сцену.

Он проигнорировал ее и перешел в командную рубку внутри военного корабля.

Все приборы и электронное оборудование внутри военного корабля работают.

"Вау, это потрясающе, это слишком потрясающе!" снова и снова восклицал Линь Ян.

Рисование и моделирование игры действительно потрясающие. Интерьер военного корабля действительно такой же, только никого нет, он ничем не отличается от настоящего военного корабля.

Взгляд переместился на консоль, десятки кнопок.

Ничего из этого Линь Ян не понял.

Что касается игры, то ему и не нужно ее понимать.

Линь Ян нажал на клавиатуру и открыл подробное меню команд управления военным кораблем. Здесь были сотни команд, охватывающих самые основные команды для управления военным кораблем.

Кроме того, игра также предоставляет пользовательские команды, игроки могут редактировать текстовые команды с помощью голоса или ввода текста на клавиатуре.

"Вы умеете говорить?"

попробуйте.

"Управляй главным орудием". Линь Ян попытался громко заговорить с экраном компьютера.

Его компьютер оснащен микрофоном.

"Капитан, для вас вызван интерфейс управления главным орудием". Из игры донесся механический звук.

<http://tl.rulate.ru/book/81284/3084537>