Подарочный пакет новичка 052D Корабль Эгида Линь Ян попытался переместить мышь, чтобы переместить камеру к военному порту, но обнаружил, что камера не может быть перемещена и может только вращаться на 360 градусов на месте. Невозможно переместить? В тот момент, когда Линь Ян изучал, как действовать, на игровом интерфейсе появилось окно с подсказкой: "Пожалуйста, начните строить военные корабли". Затем появилась страница со списком кораблей, необходимых для создания полной авианосной группы: крейсер разрушитель фрегат корабль снабжения десантно-штурмовой корабль подводная лодка авианосец специальные корабли

..... Тогда начинайте строить авианосец. Линь Ян передвинул мышь и щелкнул на авианосце. Хм? никакого ответа. Щелкните еще раз, и появится окно с подсказкой: "Уровень технологии игрока недостаточен. Вам необходимо разблокировать технологию четвертого уровня, чтобы построить авианосец". О, сначала нужно разблокировать технологию. Понятно. Давайте сначала посмотрим на начальные данные, подумав так, Линь Ян переместил мышь, чтобы найти начальные данные на игровом интерфейсе... О, я вижу, Линь Ян нашел данные атрибутов, и щелкнул, чтобы отобразить их: Игрок: Сейлор 001 Номер назначения: Третий флот Наньянского флота государства Тан. Золотые монеты: 10000 Технология: Уровень 1 (Примечание: игрокам необходимо тратить золотые монеты, чтобы строить военные корабли и открывать соответствующие технологии. За выполнение заданий в игре и развитие технологий игроки могут получить золотые монеты). Геймплей очень прост: выполняйте задания, чтобы заработать золотые монеты, и развивайте технологии. С золотыми монетами и поддержкой технологий вы можете строить любые военные корабли. Начальная золотая монета игрока составляет 10 000, а технология - первого уровня. Какой военный корабль можно построить? Линь Ян подвигал мышкой и нажимал одну за другой кнопки, чтобы посмотреть. Через несколько минут Линь Ян обнаружил, что технология первого уровня может строить только 3000-4000-тонные эсминцы. Это класс с наименьшим тоннажем в современном флоте, и он относится к малым эсминцам. Класс от 4000 до 6000 тонн - это средние эсминцы, которым необходимо разблокировать технологии второго уровня. От 6000 до 8000 тонн - это большие эсминцы, которым необходимо раскрыть технологию второго уровня. Более 10000 тонн, называемый 10000-тонным большим эсминцем, это гигант, например, эсминец класса "Зумвальт" в Стране Маяков - это 10000-тонный эсминец, но он еще строится. Что значит "строится"? Это значит, что он еще не вступил в строй. Чтобы построить 10 000-тонный эсминец, необходимо разблокировать технологию третьего уровня, которая по содержанию технологий уступает только авианосцам. Поздравляем игрока". В связи с тем, что игрок впервые знакомится с игрой, ему будет вручен подарочный пакет новичка!". Хаха, здесь тоже есть подарочный пакет для новичков. Линь Ян был счастлив. Посмотрите, какие хорошие вещи есть в подарочном наборе для новичков: "Откройте подарочный набор для новичков". Интерфейс игры ярко засветился: На интерфейсе появилась модель военного корабля - эсминца типа 052D. "052D, что это за тип эсминца?" Линь Ян был любопытен. Он знал, что самым современным эсминцем ВМС династии Тан является 052C. В прошлом году (2005) в СМИ появилась информация, что Цзяннаньская верфь строит первый эсминец 052C класса "Иджис" для нашего флота. Что такое эсминец класса "Иджис"? Это военный корабль, сравнимый с "Иджисом" Страны маяков. Он оснащен радаром с фазированной решеткой и зенитным ракетным комплексом вертикального пуска современного зенитного эсминца. Корабль 052C все еще строится, и в игре появилась его модернизированная версия. Из названия 052D можно сделать вывод, что это модернизированная версия 052C. В действительности названия военных кораблей не случайны, и существует набор стандартизированных правил присвоения названий. Хотя это игра, она также должна подчиняться этому правилу, иначе это будет выглядеть непрофессионально. Линь Ян навел курсор на модель военного корабля и отобразил данные о нем: Название корабля: Разрушитель типа 052D Тип корабля: Ракетный разрушитель Страна: Династия Тан Время службы: Первый

корабль был введен в эксплуатацию 21 марта 2014 года Водоизмещение: 6300 тонн Длина/ширина: 155 метров в длину, 18 метров в ширину Максимальная скорость: 30 узлов Выносливость: 4000 морских миль Система вооружения: 24-блочный ракетный комплекс малой дальности HQ10/3D многофункциональный радар с фазированной решеткой/730 система оборонительного оружия малой дальности/hpj38 одноствольное 130-мм морское орудие/18 комбинированных пусковых установок помех/A-диапазонный 2D радар дальнего воздушного наблюдения /Новая система вертикального пуска Комплексная оценка характеристик: Эсминец Тип 052D является последним усовершенствованием эсминца Тип 052C. Это еще один современный эсминец ПВО, оснащенный радаром с фазированной решеткой и зенитно-ракетным комплексом с вертикальной зоной пуска, после эсминца Тип 052C конструкции Тан Го. Комплексные эксплуатационные параметры эсминца 052D в основном такие же, как у эсминца "Берк F1", базового эсминца класса "Берк", главной силы ВМС "Маяк". Боевой уровень 052D близок к тому, чтобы догнать эсминец "Иджис" страны Маяка. Это действительно модернизированная версия 052C. В реальности 052C еще строится, у флота пока нет таких кораблей, а в игре вышла модернизированная версия. Он также сказал, что будет служить в 2014 году, что похоже на правду. Сегодня 2006 год, 8 лет от 2014... Ну, это всего лишь игра, не обращайте внимания на детали. Сначала постройте этот 052D. Этот военный корабль был открыт с подарочным пакетом новичка. Он не требует золотых монет и не имеет технологических ограничений. Его можно построить напрямую. Линь Ян переместил мышь и щелкнул по водной поверхности. Выбранная поверхность воды окрасилась в красный цвет. Затем игра спросила: "Вы хотите построить эсминец 052D?". "Построить". "Игра строит эсминец 052D, 1%...2%...3%...". В то самое время, когда игра строила военный корабль, более чем в десяти километрах от рыбацкой деревни, находился пиратский военный порт Наньянского флота династии Тан. Это станция Третьей бригады флота. В это время было уже четыре часа ночи, и через час должен был наступить рассвет. На морской поверхности военно-морского порта по-прежнему патрулируют три патрульных катера. На одном из патрульных катеров под номером 003 матрос следил за прожектором и сканировал море. Вдруг матросы увидели движение на воде в нескольких сотнях метров от них. Возникла ситуация.

http://tl.rulate.ru/book/81284/3084535