

Мы все дальше и дальше удалялись от реки. Я и Фенрир могли легко маневрировать в лесу, но крокодил постоянно застревал.

В конце концов он наплевал на деревья и просто врезался в них.

Через несколько минут бега мы наткнулись на участок, где деревьев было меньше. Здесь было не так выгодно, как в лесу, но я предпочитал сражаться здесь.

Дождавшись, пока крокодил догонит нас, я дал Фенриру вареную свинину, чтобы подкрепиться перед боем.

Вскоре из леса появился враг, уничтожив при этом еще одно дерево.

Я отчетливо видел за ним дорожку из исчезнувших верхушек деревьев.

Желая немного разозлить крокодила, я создал несколько Теневых взрывов и бросил их ему в лицо.

Увидев приближающиеся снаряды, крокодил отпрыгнул в сторону, успешно уклонившись от большинства из них.

- 123 Магический урон! [Урон уменьшен вдвое]

Даже с его превосходной ловкостью он не мог увернуться от всех снарядов. Один такой взрыв приземлился ему на спину, ранив его, но, к сожалению, его пассивный навык уменьшил урон вдвое.

Наблюдая за ситуацией, я поднял брови.

" Почему не срабатывают эффекты состояния? "

Я задал вопрос, поскольку мое заклинание "Теневой взрыв" на 100% накладывает статусный эффект, было ясно, что зверь устойчив.

Жаль, но скоро я отправлюсь на территории других рас, где звери будут менее устойчивы к таким атакам.

Пока крокодил разглядывал меня, я раздумывал над тем, как использовать Теневое царство. В моем нынешнем состоянии я не был уверен, что смогу убить зверя, не получив повреждений, или что крокодил ранит Фенрира, но с Теневой сферой я был уверен, что смогу держаться на расстоянии и успешно убить его.

Проблема заключалась в том, что если бы я использовал навык Теневого царства прямо сейчас, то не смог бы пройти в другие расовые царства еще 24 часа, так как за стеной стоит страж.

Я слышал мифы о том, что существует страж, нежить, охраняющая стены этих расовых царств.

Если мифы были правдой, я планировал напасть на стража и наложить на него несколько эффектов состояния < Слепота >. Мой план был довольно прост, если не учитывать, что у стража были превосходные атрибуты и навыки, которые могли помочь ему обнаружить вас.

Тряхнув головой, я отбросил эти мысли на задворки сознания и посмотрел на быстро приближающегося крокодила.

Его пасть была полна острых и длинных зубов, которые, без сомнения, разрезали бы меня пополам.

Жестом приказав Фенриру обойти меня с боку, я сделал несколько шагов назад, вытянув вперед свой посох.

" Молниеносное копьё".

На моей руке появился снаряд молнии, осветивший мое лицо, скрытое капюшоном.

Крокодил, видя, что я готовлю заклинание, значительно замедлился, оставив себе достаточно времени, чтобы увернуться от заклинания.

К несчастью для него, мой план был иным. Бросив посох на землю, я произнес заклинание "Взрыв тьмы" на другой руке.

Бросив оба снаряда, я постарался отрезать копьём возможный путь к отступлению и повредить удары Взрывом Тени.

Все было идеально, когда крокодил увидел приближающийся Взрыв Тени, он собирался остановиться на месте и прыгнуть вправо, но как только он это сделал, его хвост был пронзен копьём.

- 114 Магический урон! [Урон уменьшен вдвое]

Урон снова был уменьшен вдвое. В этот момент я просто наслаждался тенью избиваемого крокодила, конечно, место, где мы сражались, было выгодным для меня, но он сам виноват в том, что покинул безопасную зону.

Я взглянул на Фенрира, который лежал на животе и смотрел, не нужна ли мне помощь. Несмотря на то, что я попросил его обойти с фланга, он смог понять, что бой идет в мою пользу и помощь мне не нужна, если я не скажу обратного.

На это я только улыбнулся.

' Он стал умнее'

До того, как я приручил его, его интеллект был значительно ниже, но теперь он обладает интеллектом ниже человеческого.

' Наверное, это то, что делают облигации '

Я отнесся к этому как к обычному явлению, когда зверь и игрок связывают себя узами.

Как же я ошибался, но об этом я узнал позже.

Переведя взгляд на слегка раненного крокодила, я решил, что достаточно наигрался и пора заканчивать.

Создав еще один Теневой взрыв, я использовал SE, чтобы усилить его.

Крокодил, видимо, почувствовав неладное, сделал несколько шагов назад и побежал обратно в лес.

Поскольку моя ловкость была ниже, я даже не стал его преследовать. Я просто поднял глаза в сторону бегущего существа и бросил свой Shadow Blast высоко в воздух.

Произошла огромная дуга, и вскоре взрыв приземлился прямо на голову зверя, смертельно ранив его.

- 512 Магический урон! [Урон уменьшен вдвое]

Я не мог не поднять брови.

' Насколько удачливым может быть человек, чтобы его пассивный навык сработал три раза подряд? '

Я покачал головой и подошел к существу, которое теперь обильно кровоточило.

Если бы у меня не было опыта из прошлой жизни, я бы сказал, что это выглядит жестоко, но с опытом двух жизней меня было не так-то легко расшевелить.

Опустив свое тело, я присел возле головы крокодила и заглянул ему в глаза. Я увидел в них боль и страдание.

Создав еще один Теневой взрыв, я почувствовал себя почти виноватым за убийство такого величественного, но раздражающего зверя.

<Элитный динозух x1 убит >

<LOOT>

1□ 750 EXP

2□ Мясо рептилии x10

3□ Зубы динозуха x3

~~~~~

Мои награды не были чем-то необычным. Я ожидал чего-то большего, но все равно был доволен тем, что получил.

Поджигая труп, я наблюдал, как демоническое пламя медленно пожирает его тело.

Хотя мне не нравился этот процесс, я должен был убедиться, что не подожгу лес.

Когда труп почти исчез, я уже собирался повернуться, когда заметил что-то, отражающее солнечный свет в пепле крокодила.

1□ Ядро зверя-рептилии <Lv.13>

-- Редко встречается в трупах рептилий.

-- Используется для изготовления оружия и предметов

~ Атрибут воды

~~~~~

' Святое дерьмо! '

<http://tl.rulate.ru/book/81176/2635778>