

Я быстро бежал трусцой через Темный лес. У меня было еще несколько часов бега, прежде чем я доберусь до города.

Во время путешествия я встретил несколько саламандр, но быстро убил их с помощью своего Копья Молнии. Я был немного разочарован тем, что заклинание не получило никаких улучшений энергии теней, но оно все равно было достаточно мощным, чтобы сразить монстров ниже 5-го уровня.

< Огненная саламандра x4 убита! >

< LOOT >

1□ 80 EXP

2□ Чешуя саламандры x9

3□ Огненное мясо x7

Во время боя с саламандрами я получил два уведомления о том, что мой пассивный навык и заклинание повысили уровень.

< ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ >

1□ Молниеносное копьё <Lv.3> → <Lv.4>

~ +5% к магическому урону

~ +2% к наложению эффекта состояния

~~~~

2□ Mana Regen <Lv.3> → <Lv.4>

~ +100% Поглощение маны

-- 30 МР в минуту

Копье молнии и реген маны получают значительное улучшение по достижении 5-го уровня. К сожалению, чтобы повысить уровень умения или заклинания до 5-го, требуется много времени. Некоторые игроки даже говорили, что для этого потребуются неделя непрерывного использования заклинаний, но я знал обратное.

Чтобы повысить уровень заклинания или навыка до 5-го уровня, нужно победить с его помощью сильного монстра. Если бы я победил Темного Принца, пока мое Копье Молнии было 4-го уровня, его уровень поднялся бы до 5-го. Вы можете назвать это квестом или испытанием, чтобы понять, достоин ли человек повышения уровня.

Есть также пассивные умения, такие как регенерация маны, для повышения уровня которых нет короткого пути. Вы просто должны постоянно использовать его.

Пока я размышлял, с кем сразиться, чтобы повысить уровень своего Копья Молнии, я услышал, как позади меня ломаются ветки. Остановившись на месте, я слегка повернул голову, чтобы посмотреть, что находится позади меня.

< ЛАКЕЙ ВАСИЛИСКА >

~ Лакей великого рептилоидного зверя.

~ Зверь водного типа, живущий рядом с гнездом василиска.

~ Плотоядный; агрессивный

~ Невосприимчив к яду

< АТТРИБУТЫ >

Уровень. 6

НР: 300

МР: 50

STR: 70

AGL: 80

PDEF: 60

MDEF: 50

INT: 21

~~~~

< АКТИВНЫЕ НАВЫКИ >

1□ Прыжок < Lv. 4 >

-- Прыжок на врага на расстоянии 15 м.

~ Урон по одной цели

~ Затрачивает 5 МР

~ 8 секунд ожидания

~~~~

< ПАССИВНЫЕ НАВЫКИ >

1□ Ядовитая кровь < Lv. 3 >

-- Ваша кровь становится ядовитой, не позволяя врагам есть или кусать вас.

~ Нет затрат

~ Нет охлаждения

~~~~

< SPELLS >

1□ Ядовитая слюна < Lv. 2 >

-- Плюйтесь кислотным ядом в своих врагов.

~ Истинный урон

~ AoE урон

~ Затраты 5 МР

~ 10 секунд промедления

2□ Скользящий полет

-- Вы сможете перемещаться по воздуху... Страшно!

~ Стоимость 20 МП

~ 2 минуты прохлады

~~~~

Змея не была такой уж сильной, но мои глаза были прикованы к ее заклинанию < Slithery Flight >. Я не очень люблю змей, я даже почувствовал, как по спине пробежали мурашки, пока читал описание заклинания.

Подавив страх, я вспомнил, что в городе есть скрытый квест, в котором нужно сразиться с василиском - огромной змеей.

Сотворив Теневой взрыв, я увидел, что змея делает какие-то странные движения, как вдруг она начала левитировать в воздухе. Сжав зубы, я заставил себя успокоиться и закончить произнесение заклинания Shadow Blast. Похоже, у меня сильная опидиофобия.

#Примечание автора; Офидиофобия - крайний, непреодолимый страх перед змеями.

Мое заклинание было пущено в сторону змеи, но она едва избежала его, остановившись на своем пути. К счастью, его умение летать достигло предела, и змея упала на землю. К сожалению, она еще успела плюнуть в меня.

Я увернулся от ядовитого плевка, перекатившись в сторону. Повернув голову в сторону места, куда попал яд, я увидел, что земля и трава вокруг мгновенно разъедаются.

Сотворив еще один Теневой взрыв, я бросил его в змею, которая медленно ползла ко мне без своего заклинания полета.

- 240 магических повреждений!

~ Лакей Василиска получил статусный эффект <Слепота>.

~ Временная слепота

~ Длительность → 5 сек.

~ Лакей Василиска получил статусный эффект < Страх >

~ Временная потеря воли к бою

~ Длительность → 10 сек

~~~~

Глаза Змеи были затуманены, а в ее узкий разум закралось чувство страха. Она чувствовала, что ее тело сильно пострадало и смерть приближается, а глаза были бесполезны. Через несколько секунд глаза Змеи снова заработали, но, к сожалению, последнее, что она увидела, была ладонь, охваченная белым пламенем.

< UPGRADES >

1□ Демоническое пламя <Lv.1> → <Lv.2>

~ +5% магического урона

~ +2% коррозионная способность

~~~~

< Демоническое пламя пожирает обычного монстра! >

~ +0.1% магического урона

~ +0.1% Сокращение времени действия

Уровень моего Демонического Пламени был повышен, пока оно пожирало другого монстра. Я также использовал его на 4 убитых саламандрах, но прогресс был настолько мизерным. Его даже не стоило считать, но все же это был прогресс!

<Лакей Василиска x1 Убит! >

< LOOT >

1□ 50 EXP

2□ Клык Василиска x2

3□ Ядовитое мясо x1

Оставив обгоревший пепел лакея василиска, я собрал добычу и продолжил путешествие по лесу. Вскоре деревья стали все больше и больше расступаться, я ускорил шаг и зашагал в сторону севера.

Пока я быстро шел, появилась голограмма.

<Добро пожаловать в город Кулг! >

Я достиг стартового города! Подойдя к городу, я увидел двух стражников в полной металлической броне, охраняющих ворота. Открыв свой статус, я быстро проверил, какого цвета мое имя.

Человек может попасть в город, если его именная метка зеленого, белого или светло-оранжевого цвета. Цвет имени означает, сколько людей вы убили.

Зеленый → нет; разрешено входить в город

Белый → 1 - 5; разрешено входить в города

Светло-оранжевый → 5 - 10; разрешен вход в города за плату.

Темно-оранжевый → 10 - 20; запрещено входить в города, охотятся наемники.

Красный → 20 - 50; запрещено входить в города, охотятся рыцари

Черный → 50 - ∞; запрещено входить в города, охотятся королевские рыцари.

Именную Метку можно очистить, убивая различных монстров на территории города или просто ожидая, пока она автоматически восстановит свой цвет. Говорят, что время может притупить все.

В данный момент моя метка была белой, поэтому меня пропустили через ворота без проблем, если не считать подозрительного взгляда стражника.

Перед моими глазами был огромный город с множеством NPC, которые ходили туда-сюда, занимаясь своими делами. Игроков я не увидел, поэтому снял капюшон, обнажив корону. Вероятно, у меня не будет другого шанса сделать это в ближайшее время.

Это опасно... Но захватывающе!

<http://tl.rulate.ru/book/81176/2609115>