Огромный замок пробивался сквозь облака, казалось, достигая луны. Вокруг него не было слышно ни птиц, ни животных, стояла абсолютная тишина...

Подняв голову, я присвистнул от удивления. Я бывал здесь в прошлой жизни, но хозяин был давно мертв, а замок был намного... счастливее?

Я вспомнил, что откопал видео о том, как некоторые бета-тестеры опробовали босса. В записи один из них обнаружил книжную полку, которую можно сдвинуть в сторону, открыв скрытую комнату с маленьким незастекленным окном. Из окна можно увидеть местоположение босса.

Поскольку бета-тестерам не разрешено играть в игру, я должен быть первым, кто обнаружит эту потайную комнату.

Я буду использовать эту потайную комнату, чтобы бросать копья молний в окно и медленно убивать Темного Принца. Окно достаточно маленькое, чтобы ни одна из атак принца не попала в него, но достаточно большое, чтобы в него поместилось мое копье-молния.

Войдя во двор замка, я был атакован зловонием гнилой плоти. Прикрыв нос тканью, я быстро подошел к двери замка и, открыв ее, поднялся по лестнице, ведущей в библиотеку.

Открыв статус, я убедился, что все необходимое есть. Я также решил вложить свои свободные очки SP в атрибут INT, так как так я нанесу больше урона боссу.

< CTATYC >

Имя: Лео

Уровень: 3 < 90/400 EXP >

Раса: Демон

Класс: Маг

Подкласс: Нет

~~~~

< АТТРИБУТЫ >

HP: 53 <+3>

MP: 97 <+7>

STR: 10

AGL: 33 <+3>

PDEF: 24 <+4>

MDEF: 33 <+3>

INT: 172 <+2>

SP: 0

```
~~~~
Активные навыки:
< Het >
~~~~
Пассивные умения:
1□ Реген маны < Lv. 2 >
Заклинания:
1□ Взрыв тьмы < Lv. 2 >
2□ Копье Молнии < Lv. 2 >
Инвентарь:
1□ < Зелье исцеления > х4
2□ < Зелье маны > х5
3□ < 55 золотых монет >
4□ < Чешуя саламандры > х6
5□ < Огненное мясо > х8
~~~~
Экипирован:
1□ < Darkling Staff > [ Медь ]
2□ < Мантия Тьмы > [ Медь ]
3□ < Сапоги из чешуи саламандры > [ Бронза ]
4 \square < Salamander Ring > [ Platinum ]
~~~~
Effects:
1□ +2% Magical Damage
2□ Natural MP regen
```

- < Карта >
  < Список друзей >
  < Гильдия >
  < Питомец >
- < 3АКРЫТЬ >

Наконец я добрался до конца длинной лестницы, где находилась деревянная дверь. Дверь позволяет пройти одной стороне за один раз. Этот бой с боссом не позволяет нескольким сторонам войти, поэтому только одна сторона может находиться в комнате в одно и то же время.

Толкнув дверь, я не почувствовал никакого сопротивления и сделал вывод, что внутри никого нет.

Сделав шаг в библиотеку, я увидел ряды книжных полок с тоннами книг повсюду. Было похоже, что библиотека очень старая. Все книги были покрыты толстым слоем пыли.

Оглядевшись вокруг, я переместил свое тело влево. Я знал, что Темный Принц находится в центре комнаты, поэтому сразу же позаботился о том, чтобы случайно не сбиться с пути. Подойдя к одной из книжных полок, я облокотился на нее и напряг мышцы, пытаясь сдвинуть ее в сторону.

Треск...

Наконец старая конструкция поддалась и сдвинулась в сторону, издав громкий звук, который мог бы сообщить боссу о чьем-то присутствии в библиотеке.

Jumping into the open room I quickly slid the bookshelf back to its original spot. Как только я это сделал, я услышал тяжелые шаги, приближающиеся к моему месту.

Звук становился все ближе и ближе, пока наконец не прекратился.

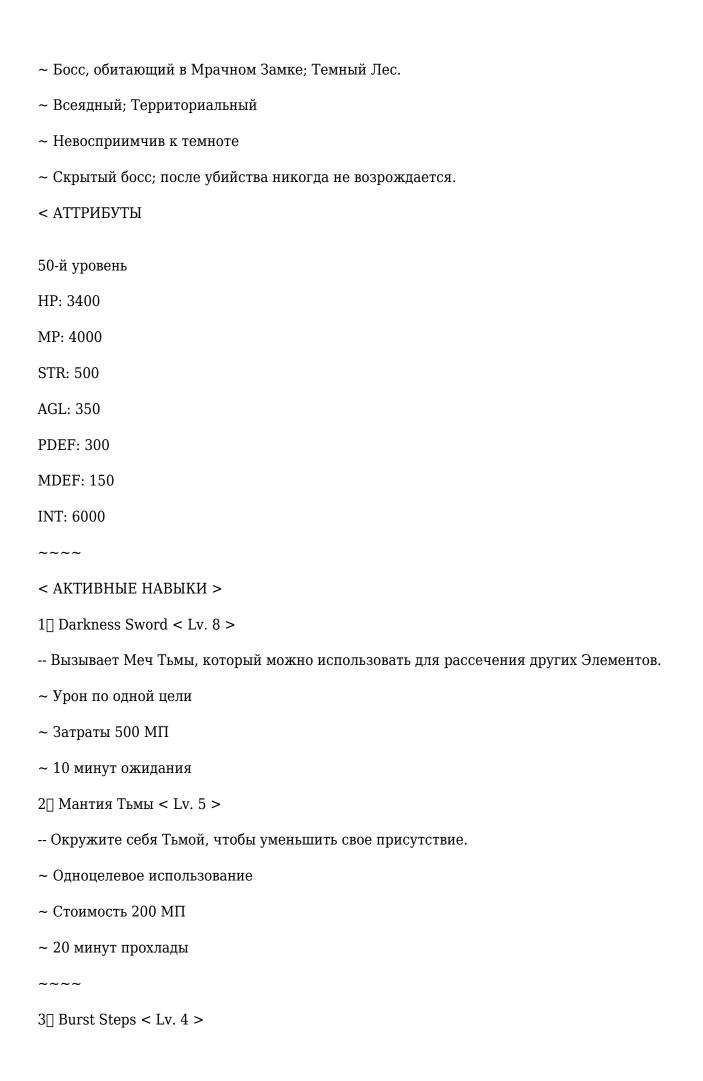
Затаив дыхание, я не смел пошевелиться и тихо вознес молитву Богу удачи.

Наконец, после нескольких минут тишины, шаги начали отдаляться от входа в потайную комнату. Выпустив вздох облегчения, я медленно поползла к незастекленному окну и увидела Темного Принца, который вернулся и сел на диван.

Темный принц тоже был демоном, но он был гораздо выше и массивнее, чем любой другой демон, которого я видел. Он держал посох с голубым бриллиантом на вершине и был одет в черную мантию с какими-то гравировками на спине. У него было 2 огромных рога в форме короны, что означало, что Принц - очень сильный Демон.

Я не смог сдержать себя и бросил взгляд на статус Демона.

< ТЕМНЫЙ ПРИНЦ >



| Ваша скорость передвижения увеличится в течение следующих 3 шагов.      |
|-------------------------------------------------------------------------|
| ~ +28% скорости передвижения                                            |
| ~ 400 затрат маны                                                       |
| ~ 30 секунд ожидания                                                    |
| ~~~~                                                                    |
| < ПАССИВНЫЕ УМЕНИЯ >                                                    |
| 1□ Темная энергия < Lv. 3 >                                             |
| Собирает ману, оставаясь во тьме.                                       |
| ~ +50 маны в минуту                                                     |
| ~ Без затрат                                                            |
| ~ Нет охлаждения                                                        |
| ~~~~                                                                    |
| 2□ Манипуляция маной < Lv. 6 >                                          |
| быстрее распределяет ману; заклинания накладываются быстрее.            |
| ~ +6% к скорости произнесения заклинаний                                |
| ~ Без затрат                                                            |
| ~ Нет охлаждения                                                        |
| ~~~                                                                     |
| < ЗАКЛИНАНИЯ >                                                          |
| 1□ Darkness Beam < Lv. 7 >                                              |
| Вызывает луч, который выпускает темную ману, испаряя все на своем пути. |
| ~ Истинный урон                                                         |
| ~ АоЕ-урон                                                              |
| ~ Затраты 1000 МП                                                       |
| ~ 1 час ожидания                                                        |
| 2□ Темный шаг < Lv. 9 >                                                 |
| Сделайте шаг вперед, временно ослепляя врагов.                          |
| ~ АоЕ урон                                                              |

~ Стоимость 600 МР ~ 15 секунд промедления  $3 \square$  Darkness Blast < Lv. 9 > ~ Истинный урон ~ АоЕ-урон ~ Стоимость 5 МР ~ 5 секунд промедления Это было ожидаемо, но все же... Статус принца был просто смешон. Сжав кулаки, я поднял глаза от голограммы. Подняв правую руку, я начал направлять МР, пока на моей ладони не появилось копье молнии. Сделав шаг вперед, мои мышцы напряглись, и я со всей силы метнул копье. Вуош.... Копье вылетело прямо из окна и попало в грудь принца. - 102 Магический урон! ~ Темный Принц получил эффект состояния < Электрошок > ~ Временное оглушение и последовательный урон молнией. ~ Потеря 15 НР каждую минуту ~ Продолжительность → 5 мин. Статусный эффект спас положение. Я был так увлечен, что не заметил, что был слишком близко к окну. Если бы принц мог, он бы произнес заклинание, которое могло бы легко убить меня. Сделав несколько шагов назад, я снова собрал ману в ладони, пока искры молнии не начали мерцать на моем запястье, и бросил копье в босса. - 98 Магический урон!

http://tl.rulate.ru/book/81176/2590097

Я усмехнулся, видя, как НР босса медленно исчезает.

" Это довольно легко, не так ли?