

Прошло две недели...

Я до сих пор отчетливо помню, как сказал родителям, что купил VR Pod за 3 000 долларов. Удивительно, но они не рассердились, отец даже поощрял меня найти игру, которая мне понравится.

В моей предыдущей жизни у меня практически не было мотивации что-либо делать. Обычно я проводил дни, лежа в кровати и пролистывая интернет, или пытался избавиться от скуки с помощью физических упражнений. Видя, как я покупаю что-то для себя, мои родители были счастливы.

И сегодня, спустя две недели, [Fragmental] наконец-то будет запущен.

Одевшись, я вышел из своей комнаты и направился прямо на кухню. Заняв место на одном из стульев, я начал быстро есть завтрак, у меня было около часа до выхода игры.

" Лео, все в порядке? Никто не собирается красть твою еду, не спеши".

Моя мать хихикала, видя, что я ем так, как будто завтра не наступит.

Опустив голову, я попытался спрятать покрасневшие щеки, на что получил еще одну усмешку от отца. Замедлив темп еды, я доел и попрощался с родителями, после чего быстро убежал в свою комнату.

" Я давно не видела его таким взволнованным".

Мама улыбнулась, видя мой энтузиазм. Неделю назад я рассказал родителям о покупке Pod и упомянул, что купил его, чтобы поиграть в новую игру, которая мне очень нравится.

Согласившись с мамой, отец тоже кивнул головой и снова погрузился в газету.

~~~~~

Войдя в свою комнату, я забрался в VR Pod и закрыл дверь. С каждой секундой мое сердце билось все быстрее и быстрее.

Надев головной убор, я быстро направился к разделу новых игр.

[ Fragmental < Download Now > ].

Дрожащими руками мне удалось загрузить игру.

[ Вы хотите запустить < Fragmental > ? ]

[ < Да > / < Нет > ]

Нажав на кнопку "Да", я почувствовал, как мое сознание ускользает, прежде чем все вокруг потемнело.

Моргание... Моргнул...

Я снова был в сознании.

Оглядевшись вокруг, я заметил, что левитирую в небытие. Единственной вещью в пустом и

черном пространстве была голубая голограмма, парящая перед моими глазами.

< Выберите свою расу >

~ Человек

~ Орк

~ Эльф

~ Фея

~ Гном

~ Демон

Эти расы были основными. Позже можно будет развивать свою расу, но это произойдет только через несколько лет после обновления игры.

В [ Fragmental ] после выбора расы пути назад нет. Если вы захотите сменить расу, вам придется удалить свой аккаунт и начать все с начала. Многие игроки выбирают расу, не раздумывая, и вынуждены удалять свои аккаунты в дальнейшем в игре.

У каждой расы свои уникальные стартовые точки, свои NPC и квесты. Некоторые расы не могут взаимодействовать с NPC другой расы. Например, демоны:

Они считались худшей расой, потому что не могли взаимодействовать с большинством NPC других рас. Их стартовая локация была суровой и полной сильных врагов. Большинство игроков воссоздали свои учетные записи демонов, потому что у расы был тяжелый старт.

В моей прошлой жизни самой популярной расой были Эльфы, потому что у них было больше всего квестов и довольно легкий старт. У них также был один из самых сильных подклассов в игре - маг-молния. В моей прошлой жизни самым сильным игроком был маг-молниевик, который мог использовать молнии для уничтожения своих врагов.

Люди считались второй по силе расой, потому что у них было много скрытых квестов.

Выполнение скрытого квеста или победа над скрытым боссом может дать вам предмет, навык или заклинание, которое предназначено только для вас.

Все игроки имеют ограниченное количество навыков - 10 пассивных, 10 активных и 10 заклинаний. Игрок не может иметь больше, иначе это будет кластерная катастрофа.

Феи имеют легкий старт и расслабляющий геймплей. Их раса считается расой поддержки, и феи обычно являются целителями.

Орки похожи на людей, но у них более грубый старт. Они очень сильны в середине игры, но их легко победить на ранних стадиях игры.

Гномов обычно выбирают люди, которые хотят быстро накопить богатство. Они становятся кузнецами и быстро набирают богатство, изготавливая оружие.

Обдумав все варианты, я ухмыльнулся и выбрал расу демонов.

" Они даже не знают".

Некоторые расы имеют уникальные подклассы, которые не раскрываются, пока кто-то не обнаружит их. Помню, я видел на форуме сообщение об уникальном подклассе демонов, который был случайно обнаружен гнилой водой. В сообщении были показаны статистики класса и его эксклюзивные навыки. Я до сих пор помню, как проливал слезы, видя, насколько мощным был этот класс.

Уникальный класс - это класс, который может быть только у одного игрока. Несправедливо, но сломано!

В прошлой жизни я тоже был демоном. Меня заставили выбрать класс Devourer, превосходящий по скорости и скрытности. Он был хорош для сбора информации и быстрого перемещения с места на место. К сожалению, это было чертовски скучно.

< Выберите свой класс >

~ Маг

~ Пожиратель

При нажатии на класс "Маг" появился еще один набор опций.

< Выберите подкласс >

→ Темный маг

→ Темный жрец

Подкласс темных магов имеет слабую физическую защиту, но обладает приличным магическим уроном и маной.

Темный жрец - это подкласс, который специализируется на проклятиях. Ему не хватает магической и физической защиты в обмен на сильный магический урон.

Игрок может попытаться сбалансировать его статистики, но это не рекомендуется, потому что это неэффективно.

Левитируя над небытием, я не шевелил рукой. Чтобы получить скрытый класс, нужно быть магом демонов и не иметь подкласса. Через минуту ожидания появилась еще одна голограмма.

< Внимание! >

<Вы не выбрали подкласс>.

< Вы уверены, что хотите продолжить? >

< Да > / < Нет >

При нажатии < Да > все вокруг меня стало белым.

< Добро пожаловать в Фрагментал >

Роботизированный голос прозвучал в моей голове, прежде чем я появился посреди жуткой

деревни.

====

[Fragmental - это игра, построенная на системе повышения уровня. Повышение уровня дает вам SP (Status Points), которые вы можете использовать для улучшения своих статистических характеристик.

В игре также есть штрафы за смерть.

Если вы умрете, то потеряете 2 уровня. Если ваша учетная запись не выше 3-го уровня, вам придется создать новую учетную запись. Смерть во время боя с другим игроком приведет к потере 50% вашего инвентаря.

Стартовые деревни - это безопасные зоны, в которых люди не могут нападать друг на друга. В других городах вы можете напасть на другого игрока, но если вас увидит NPC, вы будете заключены в тюрьму.

<http://tl.rulate.ru/book/81176/2553233>