

Сектумсемпра

Как Джерри узнал из просмотра фильма, прозвище «Принц-полукровка» Снегг дал себе в студенческие годы. В учебнике по зельям шестого года содержалось множество его советов по зельям.

Конечно, большинство этих советов не будут использоваться до шестого курса, даже если они записаны сейчас, то не очень полезны, так же как формулы, которые должны использоваться в высшей математике. Даже если их запомнить, трудно их гибко применять в начальной школе при сложении, вычитании, умножении и делении.

Поэтому тот факт, что Джерри теперь владеет этим учебником, не очень-то поможет ему в изучении зелий первого года обучения.

Однако на самом деле он ценил не советы Снегга по зельям, а придуманные им самим заклинания. В частности, самое известное – «Сектумсемпра».

Джерри в данный момент держал это заклинание в голове. Оно было не то чтобы очень мощным, но Гарри использовал его на Драко в фильме и серьезно ранил.

Причина в том, что атака, подобная связывающему заклинанию (Инкарцерио*) или оглушающему заклинанию (Остолбенея или англ. Ступифай), можно контролировать, а атака, подобная Убивающему заклятию (Авада Кедавра) наверняка убьет вас, но Сектумсемпра лишь серьезно ранит.

Конечно, возможно, что Гарри не так умел в нём, и если бы Снегг использовал это заклинание, он нанёс бы больший урон. Но не стоит забывать, что даже волшебник первого или второго курса может обездвигнуть врага, использовав Проклятие полной парализации тела (Петрификус Тоталус).

Однако, несмотря на это, Джерри всё равно очень нравилась Сектумсемпра.

Причина в том, что это заклинание невидимо и скрыто от обнаружения. Когда выпускается обычное заклинание, вырывается магический свет, который очень заметен, как, например, Авада Кедавра, – в виде летящего зеленого света.

Хотя вы умрете, если попадете под него, если достаточно быстро среагировать, у вас есть шанс вернуться от него.

Но при выпуске Сектумсемпры магический свет не появляется. Оно подобно высвобождению невидимого клинка, и если вы заранее не защищены Щитовыми чарами (Протего), его трудно обнаружить.

Это преимущество может быть не особенно очевидным в мире волшебников. Поскольку волшебники физически подготовлены, но их скорость и рефлексы не сильно отличаются от обычных людей, поэтому им часто не удается увернуться от магических атак.

Выстрелить магическим заклинанием из волшебной палочки – то же самое, что выстрелить пулей из пистолета. Учитывая скорость магии и пуль, обычный человек не в состоянии от них увернуться.

Даже если человеку это удастся, то не потому, что он быстрее магии или пули, а просто потому, что он заранее предугадал траекторию атаки и уклонился, увидев взмах руки противника.

Очень немногие волшебники могли это сделать, поэтому все предпочитали не уклоняться, а защищаться магией, активируя Щитовые чары или контратаковать.

Однако во вселенной Марвел существует множество парней, которые физически превосходят обычных людей и могут уворачиваться от пуль.

Если противник физически превосходит нормальных людей, подобно тому, как он уворачивается от пули, то и магии будет трудно нанести урон.

Вот тут-то и пригодится невидимое глазу заклинание Сектумсемпра. Джерри с самого начала намеревался заполучить его.

Однако раньше он не находил на это времени, потому что был слишком занят заучиванием учебников. Но теперь он практически закончил, а сегодня как раз был урок зельеварения, так что учебник теперь в его руках.

Взяв записи Принца-полукровки, Джерри вернулся в гостиную Слизерина и спрятал книгу в чемодан, после чего вернулся в Большой зал на первом этаже на обед.

В пятницу днем занятий не было, и после обеда он снова вернулся в общежитие. Троицы во главе с Драко там не оказалось, вообще-то все мальчики этого возраста, остававшиеся в замке, были заняты в основном его исследованием.

Отдохнув после утреннего освежения на уроке зелий, он провел вторую половину дня в одиночестве в своей комнате, изучая заклинания Снега.

В его записях было записано шесть заклинаний, а именно: Сектумсемпра, Вулнера Санентур (заклятие, которое лечит раны и заставляет вернуться кровь вновь в тело), Левикорпус (сглаз, подвешивающий человека вниз головой за лодыжку), Либеракорпус (контрзаклинание к сглазу

Левикорпус), Оглохни (чары, изобретённые Северусом Снегом, вызывает у окружающих жужжание в ушах, мешая расслышать разговор заклинателя и его ближайших соседей) и Закливание роста ногтей на ногах (словесная форма неизвестна).

Прочитав все шесть заклинаний и записав их, Джерри понял, что Сектумсемпра не только обладает свойствами невидимости и бестелесности, но и свойством проклятия.

То есть, место, порезанное заклинанием, будет проклято и не сможет исцелиться. Обычные лечебные заклинания, волшебные зелья или магловские методы лечения не подействуют.

Если только не использовать соответствующее контрпроклятие, Вулнера Санентур, которое также изобрел Снегг. Именно тогда Джерри понял, что не все заклинания можно снять универсальным контрзаклинанием Фините Инкантатем. Существует множество особых заклинаний, для разрушения магического эффекта которых необходимо знать соответствующее контрзакливание. Например, если вы подвешены в воздухе Левикорпусом, то для снятия заклинания нужно либо использовать Либеракорпус, либо подождать, пока заклинание спадёт само по себе.

Под действием «освежения» мысли Джерри бешено метались.

Он не был уверен, связано ли это с недостатком его нынешней магической теории и знаний или с очень высоким уровнем заклинаний, созданных Снегом, но, проведя весь день за учебой, он, к своему удивлению, не освоил ни одного заклинания.

Надо понимать, что ранее изучение заклинаний первого курса проходило намного проще

— Кажется, мне нужно сходить в библиотеку.

С учебниками первого курса и теорией на уроках трудновато быстро выучить заклинание такого уровня, как Сектумсемпра.

Поэтому он должен учиться у своих товарищей, например Гермионы, и просмотреть больше книг по магии в библиотеке, чтобы получить дополнительные магические знания для улучшения своей магии.

Если посмотреть на время, то было уже шесть часов. Сонный и с затуманенной головой Джерри покинул гостиную Слизера и направился в Большой зал на ужин.

После ужина, вместо того чтобы поболтать с юными слизеринцами в гостиной, он сразу же завалился спать, чтобы оправиться от последствий послеобеденной активности.

Невозможно заставить Джерри уделять много времени общению. Его время на вес золота, так как он тратил красные звёзды, и, конечно же, его нужно изучать магию, чтобы улучшить свои

силы.

А в Слизерине, пока ты достаточно хорош и повышаешь престиж факультета, тогда ты самый привлекательный пример для подражания.

А будущему кумиру всех юных волшебников необходимо держаться на расстоянии от своих поклонников и сохранять чувство таинственности.

Одиннадцать часов вечера.

Когда все юные волшебники легли спать, Джерри, отоспавшись, перенёс в гостиную свою книгу заклинаний, снова включил освежение и погрузился в учебу.

*Примечание:

Инкарцери (англ. Incarcerous, встречается перевод Инкарцерус) — связывающее заклинание или заклятие пут. Из палочки появляются веревки, которые накрепко опутывают жертву. Главное достоинство этого заклинания состоит в том, что обездвиженный может снять его с себя только в том случае, если он знает конкретный участок тела, на который это заклинание наложено. Для того, чтобы противнику было сложнее освободиться, необходимо хорошо знать структуру этого заклинания.

Квиррелл щелкнул пальцами. Появившиеся из пустоты веревки впились в Гарри, крепко связывая его. (У зеркала Еиналеж).

<http://tl.rulate.ru/book/81156/2809893>