

Глава 69. Демонические Оборотни и Медузы

Легенда о Медузе Горгона была поистине потрясающей историей, передающейся из уст в уста на протяжении множества поколений, и уже было выдуманно целое множество различных версий.

В одно из таких версий говорилось о том, что она была жрицей Афина, которая была чрезвычайно красиво, но к её несчастью влюбилась в самого Посейдона. В свою очередь Посейдон вошел в храм Афины и изнасиловал её. После этого её тело было осквернено, Афина её посчитала грязью в святом месте. В качестве наказания, та превратила её в демона-змею.

Некоторые утверждали, что Афина выпустила весь свой гнев на Медузу именно потому, что никак не могла наказать Посейдона...

Другая же версия говорила о том, что Посейдон и Афина были любовниками, в результате чего она наказала свою жрицу. А еще поговаривали, что Медуза была чрезвычайно самовлюбленной и даже посмела утверждать, что она красивее самой Афины, за что и поплатилась...

Была даже такая сумасшедшая версия, что Медуза была клоном Афины...греческая мифология очень хаотична, совершенно не похожа на легенды древнего Китая. В Китае родоначальником человеческой цивилизации считается Желтый Император Хуан-ди, носящий титул Сюаньюаня. И никогда легенды о нем не пересказывались, как это произошло с Зевсом и Юпитером.

(В Римской мифологии царем богов был Юпитер, некий аналог Зевса в греческой мифологии. Даже существует высказывание: Рим завоевал Грецию своей силой, но Греция завоевала Рим своей культурой)

Когда я впервые столкнулся с медузами этого мира, я обнаружил, что они вообще не имеют никакого отношения к греческой мифологии. В каком-то смысле даже будет трудно установить между ними связь

«Мои мысли»

(Чтобы не забыть, как писать по-китайски, Мо Ке время от времени записывал свои мысли в дневнике. Он уделял ему внимание всякий раз, когда появлялось время)

- Мастер, могу я участвовать в следующей битве верхом на своей гончей?

Бигфайв с тревогой на лице стоял рядом со своей Адской Гончей, пока я готовил новое снаряжение для него.

- Ты хочешь сражаться верхом на нём?

Из-за эволюции его тело стало больше, ему было бы неудобно сражаться верхом на гончей. В прошлом они идеально подходили друг другу, но теперь его ноги едва ли касались земли, и когда они ехали, создавалось какое-то неловкое зрелище.

Я думаю, нет ничего необычного, что он спрашивает меня о такой вещи. Кроме того, я изначально планировал создать некое подобие кавалерии, но позже я отказался от этой идеи, не зная как создать седло и поводья. Но поскольку он сам попросил, то попытка не пытка.

Видя, что я не собираюсь ему отказывать, он загорелся энтузиазмом. А затем он с тоской уставился на меня:

– Да, Мастер, я хочу отправиться вместе с ним в бой, я вот прям чувствую, так я буду выглядеть ооочень круто.

– Я ничего не имею против кавалерии, но у меня нет идей, как сделать так, чтобы ты располагался на его спине более устойчиво. А если об этом не позаботиться, то высока вероятность, что ты можешь грохнуться. Кроме того, я не могу тебя обучить сражению верхом, тебе придется самому всё осваивать, шаг за шагом. Единственное, что я могу сделать для тебя – оружие.

Даже после всего сказанного, энтузиазм на его лице ни капли не угас. Судя по всему, он уже задумывался над этим вопросом. Тем не менее, я задал ему контрольный вопрос:

– Не забывай, на данный момент ты будешь единственным бесом в отряде кавалерии. Прежде чем другие смогут так же подружиться с Адскими Гончими пройдет время, у тебя не будет подчиненных. Понимаешь это?

– Мастер, я уже принял решение, пожалуйста, позвольте мне сделать это.

– Хорошо, я понял тебя. Если ты сможешь проявить себя в будущих сражениях, я поддержу тебя в создании собственного кавалерийского отряда Адских Гончих, – я уже принял его решимость, и как его хозяину мне остается лишь поддержать его и создать ему подходящее оружие.

Поскольку я не знал, как создать арбалет, поэтому я просто сделал для него укороченную версию Сабли Мо, длинную в два метра.

Честно говоря, я не особо верил в этот эксперимент. В конце концов, вопрос с седлом так и не был решен, а без них будущее кавалерии выглядело как-то мрачновато.

Что касается Бигфайва, он мыслил совсем как простачок. Но как только он получил свою версию укороченной сабли, его лицо расплылось в глупой улыбке.

К счастью, гончая всё еще могла выдержать его. Даже с увеличившимся в размерах Бигфайвом на спине, он не сильно потерял в скорости. Единственная проблема заключалась в том, что они передвигались как-то кривовато.

Бигфайв время от времени использовал свои ноги, чтобы поддерживать равновесие и не упасть, что выглядело очень неловко. Кроме того, гончая довольно быстро уставала, разве собаки подходили для езды верхом?

Призыв Скелетов-лучников проходил довольно гладко. В течение лишь первого дня я умудрился призвать аж 15 лучников. Тем не менее, польза от них была не так велика. Во всяком случае они были совершенно неэффективны против блуждающей нежити.

Я мог лишь приказать им в каком направлении им стрелять, потому что их меткость довольно страдала.

Это стало большой проблемой в битве с нежитью, поскольку их единственное слабое место это голова. Они могли повредить их пламя души, лишь попав прямо в череп...а это было равносильно тому, чтобы попросить какого-то случайного прохожего забросить трёхочковый с

другого конца баскетбольного поля.

Сегодняшнее путешествие проходило довольно гладко, несмотря на постоянные стычки, мы никого не потеряли. Хотя нам так и не удалось отыскать мяса для полуорков, они все еще могли есть мясо, которое мы заполучили вчера, поэтому они даже не голодали.

Тем не менее, основная проблема всё еще заключалась в немыслимом расстоянии. Судя по словам той старой Адской Гончей, которые любезно перевела Лиловый Снег, Собаколюды находятся довольно близко к нам.

Но проблема в том, что это “довольно близко” было основано на их скорости передвижении и высокой выносливости. Мои бесы определенно не могли сравниться с ними ни с тем, ни с другим.

Поэтому, даже спустя четырех дней пути мы так и не достигли поселения Собаколюдов. По словам старого пса, осталось лишь полдня пути до них, а это значит, что для моих бесов потребуется целый день...

За этот самый день я поднял количество лучников до 30, а Лиловый Снег разыскала меня, чтобы сообщить хорошую новость.

– Мы почти у цели.

– Ты имеешь виду Клан Собаколюдов?

– Верно, но, кажется, по близости не только их запах. Помимо Собаколюдов, я чую запах Демонических Оборотней и Медуз.

– Сразу три расы? Между ними идёт война или типа того?

– Я вообще не понимаю о чём ты, – она закатила глаза не понимая моего чувства юмора. Затем в её глазах появилось беспокойство, и она продолжила, – Если я не ошибаюсь, то все Собаколюды либо уже мертвы, либо поработаны.

– Разве это не слишком большое совпадение, что стоило нам приблизиться к ним, как ты сообщаем мне о том, что цель упущена? – видимо мне следовало проверить свой гороскоп, прежде чем отправляться в путь...если тут такое произошло.

Именно в этот момент вернулся разведчик-гончая, которую отправила Лиловый Снег. Он что-то пролаял, а затем она пролаяла ему в ответ. Две собаки лаяли друг на друга, я подумал, что они просто мило беседуют, но затем разведчик развернулся и убежал прочь.

Она повернулась ко мне и выглядела она очень мрачно:

– Мы столкнулись с патрулем демонических оборотней. Они вступили в сражение с моими Адскими Гончими, и мы остались у разбитого корыта...

– Есть ли информация об их количестве? – я никогда не сталкивался с оборотнями ранее, но до сих пор, все монстры с которыми я сталкивался очень похожи на то, как их описывают легенды на Земле. И оборотни так же не должны стать исключением. Скорее всего, их тело покрыто толстой шкурой и напоминает человеческое, а голова волчья.

Они должны обладать острыми, как бритва, когтями и зубами, а также у них должна быть

огромная сила и ловкость, а также потрясающая регенерация. А их слабостью должен быть огонь и примитивные магические таланты.

- Запахи слишком смешаны, я не могу ничего точно сказать. Тем не менее, Медузы и Демонические Оборотни не являются союзниками, прямо сейчас они сражаются друг с другом.
- немного помедлив, он продолжила рассказывать об этих оборотнях.

Согласно её описаниям, они были довольно похожи на то, что я предполагал. Так же она отметила, что их шкура подобна доспехам. А это значит, что мои лучники опять будут бесполезны в этой битве.

Их слабые места это голова, горло и сердце. Если им нанести удар в другое место, результат будет очень посредственным и временным, кроме того, как и ожидалось, они боялись огня.

Я попытался придумать план противодействия им, но ничего не пришло в голову. Единственное, что я мог сделать, так это молиться в надежде на то, что их человеческая форма слабее.

- Они способны превращаться в людей?

- Нет, Демонические Оборотни не способны принять человеческий облик, - она немедленно разрушила все мои надежды, - из-за неблагоприятных условий в Аду они эволюционировали, и больше не могут принимать эту форму.

- Значит никакой человеческой формы... - оборотни, о которых ходили легенды на Земле, были довольно слабыми в человеческой форме. То, что не могло убить их в форме волка, без проблем убило бы в человеческом облике. Изначально я планировал встретить их залпом стрел, прежде чем они успеют превратиться в волков, но...эти оборотни просто не хотят поддаться мне!

- Брошенные сюда оборотни не должны быть слишком сильно, но учитывая то, что они могут сражаться с медузами, у них как минимум несколько трёхзвездочных.

Услышав о медузах, во мне тут же пробудился интерес:

- А на что похожи Медузы? В моей памяти, у них вместо волос змеи, и тело так же змеиной. А любой кто смотрит им в глаза тут же превращается в камень, кроме того они хорошо управляют с луками. Кроме того, их кровь это яд.

- То, о чем ты только что рассказал похоже на мои знания о них, за исключением лука, - она взглянула на меня и мягко сказала, - Медузы имеют свой уникальный метод дальних атак, им не требуется лук.

-...- А я думал, что они совсем как на Земле...

Не обращая внимания на мою кривую улыбку, она продолжила свои объяснения ледяным тоном:

- Медузы, как и оборотни, одна из боевых рас Геены. У них нет таких превосходных регенеративных способностей, как у оборотней, но своей силой они способны совладать с ними, с точки зрения ближнего боя, они также сильны.

- Что касается их скорости, возможно, из-за их хвостов, они не могут угнаться за оборотнями в скорости. К сравнению, они примерно такие же по скорости, как и твои бесы.

- Медузы вооружены ядовитыми клыками, которые способны парализовать любое живое существо, пораженное их токсином, кроме того, змеи на голове способны выплевывать яд на расстоянии до 30 метров. Этот едкий яд способен проесть не то что камень, даже металл...
- Но их самое страшное оружие это именно глаза, любой кто посмотрит в них рискует окаменеть, хоть и не навсегда, но...
- Медузы кажутся немного сильнее оборотней, в конце концов, оборотни не способны проводить дальнобойные атаки, – я не был любителем этих змеюк, но все факты указывали на их превосходство.
- На самом деле, прочность их шкур позволяет им временно защититься от парализующего эффекта укуса медуз. Плюс их мех способен противостоять этому разъедающему яду. В целом они практически равны по силе, ни одна из сторон не имеет подавляющего преимущества перед другой.

<http://tl.rulate.ru/book/8113/567655>