

Поначалу нам не требовалось много усилий, чтобы уничтожить эти бессмысленные скелеты. Однако еще через десять минут уровень скелетов снова повысился. Теперь нам предстояло столкнуться с нескончаемой Ордой скелетов, состоящей в основном из одной звезды и значительного числа двух звезд, которые составляли своего рода элитный корпус.

Прибытие этих двух звезд, несомненно, значительно усложнило нашу работу, так как, в отличие от их однозвездных собратьев, их непосредственная боевая мощь не была настолько слабой, хотя они все еще не могли сравниться с людьми-ящерами и моими гвардейцами. Однако от этих скелетов исходило то зловещее ощущение бесконечности, которое, надо сказать, было главным психологическим фактором стресса.

Только с одного беглого взгляда я мог видеть, что стресс превратился в физическую усталость, которая, в свою очередь, заставила некоторых из моих солдат потерять концентрацию. Учитывая, что они отдавали всех себя битве в течение двадцати минут, я не мог винить их за то, что они устали. Таким образом, впервые с начала этой битвы мы начали проявлять признаки неуверенности.

“Почему бы этим проклятым скелетам не остаться в могилах ... - воскликнула Уэслин раздраженным и слегка усталым голосом. - Эта четырехзвездочная женщина-ящерица была одной из первых, кто бросился в бой и наслаждался последовавшей бойней. Но в то же время это означало, что она значительно потеряла свою выносливость, и хотя ее четырехзвездочный статус давал ей большую выносливость, чем большинству, даже она начинала уставать.

В то время как эта усталость все еще была для нее управляема, природа этой битвы начинала действовать ей на нервы и угрожала бросить ее в пучину отчаяния. Что действительно беспокоило ее, так это то, как долго продлится эта битва. Неужели они действительно должны были сражаться в течение всего дня?

С другой стороны, Манаша была заметно более собранной. Судя по тому, как спокойно она командовала своими медузами, у нее уже был опыт подобных сражений. Подавив врага, она приказала своим войскам разделиться на две части, где одни стояли на страже, а другие отдыхали.

Значит, она уже уверилась, что это будет битва на истощение?

Заметив паническое состояние Уэслин, Манаша тут же напомнила ящерице: “держи себя в руках, скоро все закончится. Прежде чем мы вошли в пещеру, кто-то активировал защитную магическую решетку двери мертвых. Он должно быть, пожертвовал огромным количеством душ, потому как мощь этого массива, казалось, была увеличена в несколько раз. Через каждые десять минут нежить будет продвигаться на уровень, но при нормальных обстоятельствах она должна остановиться на трех звездах.”

Двухзвездные скелеты были заметно сильнее однозвездных, но, к счастью, они составляли меньше половины армии, примерно тысячу или около того. Тем не менее, этой тысячи было более чем достаточно, чтобы заставить нас понервничать.

В свете этого наши силы должны были сделать все возможное, чтобы противостоять нежити. Что касается меня, то я решил, что наконец-то пришло и мне время активно вступить в бой.

Однако, как только я собрался бросить свой заколдованный огненный шар, Уэслин необъяснимым образом повела свои войска в атаку на армию скелетов. Они яростно нырнули в орду скелетов и рассеяли своих костлявых врагов. Все скелеты, которые стояли на их пути, буквально взорвались дождем сломанных костей. Но на этом они не остановились. Она продолжала вести своих ящериц вперед, как будто что-то искала.

- Уэслин? Что ты делаешь? Не отрывайся от основной силы!- К сожалению, мои приказы не были услышаны, а она продолжала идти вперед, даже не обернувшись. Ее безрассудная атака продолжалась, пока, наконец, они не остановились перед ямой крысиных трупов.

Увидев это, я пришел в еще большее замешательство. Как я ни ломал голову, я просто не мог понять ее действий. И что же она задумала?

А потом, всего секунду спустя ... мне больше не нужно было ломать голову, потому что она сама дала мне ответ. Уэслин яростно отмахнулась от приближающихся к ней скелетов и, вытянув вперед одну лапу, потянулась к одному из крысиных трупов в лужах крови. Оскалив клыки на всеобщее обозрение, она злобно откусила ему лапу ... она была голодна или что-то в этом роде?

Не только Уэслин, другие люди-ящеры, которые последовали за ней, тоже бросились пожирать трупы. В то время как малая часть сохраняла хоть некоторое подобие аккуратности, большинство просто проглатывали трупы целиком, вместе с костями и всем остальным.

То, как вы сейчас себя ведете ... сколько же лет прошло с тех пор, как вы все ели? Это не может быть правдой, не так ли? Как говорится, император не испытывает недостатка в голодных солдатах, а я достаточно хорошо понял эту логику. Я хорошо накормил их перед тем, как мы напали на пещеру, и даже приготовил избыток мяса на всякий случай, так что я абсолютно уверен, что они уже насытились мясом.

- Ах ты картофельная ящерица, если ты сейчас же не вернешься, я больше никогда в жизни не позволю тебе встретиться с Хабоной! - Рывкнул я, явно недовольный тем, что мой предыдущий приказ был полностью проигнорирован.

Хотя я не уверен, какие планы у этой лесбиянки, ее любовь к волчице должна быть искренней. Хотя она, вероятно, знала, что Хабона никогда не полюбит ее в ответ, она все же предпочла сохранить этот односторонний роман. Против такой влюбленной ящерицы угроза никогда не увидеть Хабону была определенно серьезной. По крайней мере, так я думал... даже после того, как я выкинул имя [Хабона], Уэслин все еще не реагировала на мои слова.

-Только не говори мне, что еда занимает в твоем сердце большее место, чем Хабона. Это не имеет никакого смысла, это слишком странно. Как могла Уэслин вот так проигнорировать имя сестрицы?!

“У нее что-то не в порядке с мозгами?”- Спросила Лиловый Снег. Как и я, она знала, как сильно Уэслин любит Хабону. То, что она проигнорировала имя "Хабона", показалось ей странным. В этой ситуации было явно больше, чем казалось на первый взгляд.

“У нее определенно что-то не в порядке с мозгами, и для этого, вероятно, есть какая-то особая причина.” Хотя я все еще не могла понять, что случилось с Уэслин, я не хотел отказываться от нее. Ее положение в моей армии было щекотливым, так что из принципа или из уважения к чувствам Уэсли я не мог пренебречь ее безопасностью.

Хуже всего было то, что эти скелеты начали замечать тот факт, что небольшая часть моей армии откололась, чтобы полакомиться. Хотя они все еще были безмозглыми, как и прежде, у них, по крайней мере был инстинкт выбора слабых.

Вскоре скелеты разделили часть своих войск, чтобы окружить пирующих ящеров. Большинство из них были однозвездными, в то время как остальные были в основном двухзвездочными, за исключением одного трехзвездки. Да-да, теперь массив начал вызывать три звезды.

В отличие от своих двухзвездных собратьев, они были заметно лучше экипированы как с точки зрения брони, так и с точки зрения оружия. Каждый из них был одет в кожаную кольчугу с длинным мечом и щитом в руках. Некоторые из них были вооружены парой длинных копий, а некоторые-молотом с длинным древком. К счастью, до сих пор не было никаких признаков того, что у них есть дальнбойные возможности.

К этому времени ближайшие скелеты начали атаковать пирующих ящеров, но те, как ни странно, все еще не отвечали, даже получив удары. Все, что они делали, это присаживались на корточки и отмахивались от скелетов, если их действия непосредственно мешали их пиршеству. Время от времени они щелкали своими ящеричными хвостами по надоедливym скелетам, чтобы оттолкнуть их в сторону.

На данный момент они, казалось, держались хорошо. Однако такая ситуация не была устойчивой. Хотя их защита не была низкой, она не была настолько высокой, чтобы позволить скелетам свободно атаковать их.

Вскоре появились первые жертвы. Это был человек-ящер двух звезд, погибший от удара копья трехзвездочного скелета. Черт возьми, эти скелеты действуют быстро...мне нужно как можно скорее выяснить причину их безумного поглощения пищи.

-Не похоже на то, что ящер был Мо Ксисиди, и его желание еды не должно быть на том уровне, где даже небеса дрожали и земля плакала, так почему же он не ударил в ответ даже после того... это так неестественно!

“Эта ситуация... кажется, я где-то уже видела ... - пробормотала Манаша. Надо отдать должное этой медузе, ее способности были поистине поразительны. Даже в разгар этой жаркой битвы у нее все еще хватало времени, чтобы наблюдать за окружением.

В тот момент, когда она заметила странность Уэслин, ее брови подпрыгнули, как будто она только что подумала о чем-то: “Уэслин выглядит так, будто она находится под контролем какой-то таинственной силы...контроль...я поняла, это злой глаз!”

Злой глаз? Это имя, кажется, мне о чем-то говорит.

Прежде чем я успел вспомнить, где я слышал об этом раньше, Манаша вдруг закричала, указывая пальцем над нашими головами: - Там, наверху!”

Что наверху? Когда эта мысль пришла мне в голову, я поднял голову и испытал величайшее потрясение всей своей жизни.

Прямо над нами парила гигантская фрикаделька. В центре этой фрикадельки находилось гигантское глазное яблоко, занимавшее по меньшей мере половину ее тела...и в этот самый момент фрикаделька свисала вниз головой с потолка...

Фрикаделька была довольно округлой и имела несколько щупальцевидных отростков, которые помогали закрепиться на потолке. Ее гигантское глазное яблоко в данный момент было сфокусировано в направлении Уэслин, а неопишимо пугающий красный свет мерцал в его зрачках. Именно этот свет позволил нам заметить этот странный шар, висящий над нами, иначе мы никогда не смогли бы заметить его благодаря бежевому цвету, который очень хорошо сочетался с потолком.

“Злой глаз? Разве это не должен быть созерцатель?”

Ах! Точно. Разве злые глаза не те монстры из легенд, которые могут управлять твоим разумом? Я до сих пор помню то время, когда я использовал такой юнит в какой-то ККИ, и его главным навыком было управлять юнитами противника, и он выглядел точно так же, как фрикаделька, висящая над нами. Однако не следует ли назвать его созерцателем?

- Созерцатели - это следующая ступень в их эволюционном древе. - При этих словах взгляд медузы упал на меня. Тем временем змеи на ее волосах подняли головы и прицелились. Широко раскрыв рты, они выпустили свой ядовитый заряд в болтающуюся фрикадельку.

Бесчисленные нитевидные потоки токсинов взлетели в воздух и точно приземлились на злой глаз, который все еще был сосредоточен на контроле Уэслин. Вскоре, похожая на пещеру часть тюрьмы отозвалась резким шипением тающей плоти. Вокруг фрикадельки мы отчетливо видели массу сероватого дыма, поднимавшегося из тех мест, куда попал яд.

Будучи застигнутой врасплох этой атакой, ее тонкая, как бумага, защита быстро рассыпалась, и глаз немедленно потерял контроль над своим телом, после чего упал с потолка. Однако, хотя высота в 15 метров может показаться высокой, на самом деле это ничто для существ с определенной степенью силы. В лучшем случае, такая высота вызвала бы лишь незначительные ушибы.

Когда он падал, злой глаз поспешно обернул свои щупальца вокруг мясистого тела как раз вовремя, чтобы защитить себя от падения. Через секунду он с грохотом приземлился и, как резиновый мячик, несколько раз отскочил от земли...

Щупальца с глаза были, вероятно, около полутора метров длиной, в то время как его шар, другими словами, его головная часть, был метр в диаметре. У него не было ни рта, ни ушей, ни носа, ни каких-либо черт лица, кроме гигантского глазного яблока. Действительно, странное существо.

Однако это было не единственной необычной вещью. Когда он приземлился на землю, его внешний вид начал менять цвет, принимая мясистый оттенок в конце его трансформации. На верхушке гигантской головы виднелись многочисленные пятна обожженной плоти, явно созданные ядом Манаши, хотя сила токсина уже практически иссякла.

Но даже в этом случае меня больше всего потрясла не неэффективность яда, а тот факт, что эта фрикаделька могла замаскироваться! Подобно хамелеону, злой глаз мог менять цвет своей кожи в зависимости от окружения.

Я не помню, чтобы у созерцателей была такая удобная функция, когда я играл в эту игру! Разве они не должны были быть просто дальнобойными единицами с врожденной способностью гипнотизировать других и плавать? У них также была ужасная защита и скорость, но это было все, что я знал о них из игры.

<http://tl.rulate.ru/book/8113/1031145>