

Лиловый Снег увела предателя-крысолова, а с ней пошел большой 5 и его отряд адских псов, медузы и Елена.

Под ее командованием находилось около 2000 гарпий. Пройдя через период обучения, моя авиация должна была в основном быть готова: костяные дротики были все заточены, а пилоты натренированы – самое время для полевых испытаний.

Елена конечно была не единственной ведьмой-гарпией в этой эскадрилье. Однако главной задачей Нумилы и Евгении было поддерживать Хабону в ее борьбе с ящерами. Их главной целью было просто помочь Уэсли в его борьбе за власть. Другими словами, они были там скорее в качестве сдерживающих факторов.

Если я хотел получить реальные боевые данные в своих ВВС, то это задача отводилась Елене. грызуны Абаддона не были известны своей боевой мощью и обычно полагались на огромное количество, чтобы преодолеть свою слабость. Однако медузы были прирожденными соперниками против такой тактики с их устрашающими дальними атаками. С этими дамами-змеями и ВВС-гарпиями, я не сомневаюсь, что их моральный дух пойдет трещинами спустя секунды.

Манаша и Майоша были четырехзвездочными, а Харлоу-по меньшей мере трехзвездочным. С точки зрения элиты, этот контингент не должен был ни в чем уступать крысолодам, которым они бросали вызов.

Хотя общая численность отряда была меньше 3000, я не очень беспокоился. С таким тактическим преимуществом, им, возможно, даже не придется вступать в рукопашку.

Тем не менее, я позаботился предостеречь Лиловый Снег перед уходом, чтобы они были осторожными и немедленно отступили, если что-то пойдет не так. По имеющимся данным, грызунов насчитывается не менее 5000. Учитывая, сколько времени прошло с тех пор, как появились эти сообщения, я бы не удивился, если бы это число значительно выросло, эти крысы были плодовитой расой в конце концов. Было бы разумнее не недооценивать их репродуктивную способность, учитывая, что мы все еще не знаем их точную численность.

Отослав Лиловый Снег и остальных, я вызвал свою личную охрану и начал новый раунд исследований.

Пока я был в западных человеческих мирах, Ферти'ньер передала мне огромное количество энергии, позволив мне непосредственно продвинуться в три звезды. Тогда гримуар мертвых приобрел несколько новых навыков в ответ на мой рост. Однако у меня не было много времени, чтобы проверить их, по крайней мере, до сих пор. Теперь, когда особо нечего делать, я думаю, что самое время начать раунд тестирования.

Призыв всадников, призыв копыеносцев и слабость.

С № 3 и большим 4 на буксире я первым делом начал вызывать всадников в пустынном углу.

Когда мана ворвалась в заклинание, фигура всадника-скелета, вооруженного небольшим костяным щитом слева и костяным клинком справа, начала подниматься из земли.

Его скелет был похож на человеческий, а лошадь тоже похожа на обычную.

Что касается лошадей, то я не был слишком хорошо знаком с ними, не говоря уже о их скелетах. Однако не было никаких сомнений в том, что эти всадники обладали впечатляющей скоростью атаки. Хотя они скорее относились к категории легкой кавалерии, конные части все еще имели естественное преимущество в атаке, так что все в порядке.

Вызов всадника потребовал 80 единиц маны, и если бы я собрал все силы, то смог бы вызвать в общей сложности троих за один присест. Сейчас был всего лишь тест, так что одного было достаточно.

- Большой 4, иди сразись вон с тем скелетом и проверь его силу."

- Понял, мастер."

Я заставил их обоих встать в 20 метрах друг от друга и, дождавшись, пока большой 4 займет свою позицию, приказал скелетообразному всаднику атаковать.

- Ничего страшного, если ты сломаешь скелет, просто используй всю свою силу."

"Я справлюсь, мастер."

Большой 4 уже был трехзвездочным, так что схватка с двухзвездным всадником должна быть легкой. Подтолкнув лошадь, всадник бросился в стремительную атаку, которая казалась немного быстрее обычной, вероятно, потому, что он потерял всю свою плоть. В мгновение ока этот 20-метровый разрыв был покрыт, и с высоко поднятым костяным ятаганом всадник качнулся вниз, а ветер завывал позади него, когда сила его заряда толкнула лезвие к шее большого 4.

В настоящее время большой 4 был оснащен обычным набором снаряжения, который я изготовил для него некоторое время назад: костяным щитом и костяной булавой. Перед лицом этой яростной атаки его первым инстинктом было не контратаковать, а скорее поднять щит в защиту и принять атаку в лоб...он действительно хотел использовать свое тело, чтобы сразиться с атакующим всадником!

В следующее мгновение обе стороны столкнулись друг с другом с оглушительным грохотом. В отличие от того, что предполагал его хрупкий внешний вид, всадник не разбился при ударе, но вместо этого это был большой 4, тот, кто пытался выстоять, но вместо этого был отброшен

назад на пару шагов.

К счастью, его сила была намного выше, чем у всадника, так что даже перед лицом замаха всадника Большой 4 все еще имел возможность блокировать его булавой, после чего контратаковал тяжелым взмахом, отправив половину правого плеча всадника в полет.

С этим их борьба была в основном закончена после всего лишь одного раунда ударов. Используя свою превосходящую врожденную силу, большой 4 блокировал атаку всадника и, несмотря на свое неблагоприятное положение, сумел нанести серьезный удар. Тем не менее, я смутно видел, как его руки дрожат – похоже, они онемели от принятия этого заряда.

- Стой!- Прежде чем Булава большого 4 смогла расколоть череп всадника, я крикнул, чтобы бой прекратился. Услышав это, большой 4 немедленно опустил руку, в то время как всадник застыл неподвижно, как статуя.

- Большой 4, твоя левая рука в порядке?"

- Все в порядке, мастер. Сила этого скелета была действительно велика. Я должен был быть сильнее его, но в итоге проиграл первое столкновение. Моя рука только что немного онемела, но сейчас все в порядке.- Говоря это, он размахивал руками, как будто хотел доказать мне, что она не пострадала. - Если бы всадников было больше, у меня были бы большие неприятности."

В этом коротком столкновении разница между двумя и тремя звездами была еще раз подчеркнута. Проще говоря, не было почти никакого способа для воина более низкого уровня победить воина более высокого уровня без какой-либо внешней помощи.

Тем не менее, как только вы позволите всаднику разбежаться, они все равно могут нанести трехзвездочному хороший удар, даже если и не смогут выиграть. С достаточной численностью, я мог видеть, как эти всадники убивают трехзвездочного без особых потерь...жаль, что эти всадники стоили слишком много маны, и по совпадению, чего мне не хватало, так это оружия, а не солдат.

Следующим было проклятие - слабость. Из всех заклинаний, которые я получил, это было самым трудным. Кас этого проклятия занимает не менее 10 секунд, хотя, вероятно, это было потому, что я все еще не был знаком с ним. Как только я полностью освою это проклятие, время кастинга должно резко сократиться.

Я наложил проклятие на № 3 и буквально через секунду начал замечать в нем некоторые изменения. Записав его устный отчет, я получил тестовый образец для работы.

Проклятия были ветвью магии нежити или некромантии, которая специально предназначалась для живых существ. Оно было способно уменьшить телосложение своей цели, одновременно ослабляя силу и психику человека. Возможно, дело было в том, что у меня не было опыта работы, но, пройдя через проклятие, № 3 сообщил только о приблизительном снижении

атрибутов на 15%.

При такой величине оно в лучшем случае заставит противника время от времени ошибаться. Строго говоря, это заклинание не оправдало моих ожиданий. Однако 15% все же были довольно полезным результатом, особенно в борьбе с более сильным противником.

И все же это было проклятие, полное слабостей. (каламбурчик однако) Оно было не только медленным, но и нацеленным только на живые существа. Без сомнения, это были две самые большие проблемы, которые у него были, учитывая, что я был в тюрьме мертвых и что я атаковал выход, полный мертвых... другими словами, оно действительно было бесполезным на данный момент.

Ничего примечательного не произошло, и время пролетело в одно мгновение. Не успел я опомниться, как прошло уже полмесяца.

Хабона прислала сообщение, что Уэсли фактически взял под свой контроль половину клана людей-ящеров. С помощью Хабоны предыдущий глава был убит на глазах у своих подданных, оставив в клане лишь несколько очагов сопротивления. К несчастью для них, то, с чем они столкнулись, было 4000-ной армией оборотней и гарпий, которые имела превосходство в воздухе. Не имея возможности изменить сложившуюся ситуацию, нам оставалось только подчинить себе другие нейтральные стороны. Однако это был лишь вопрос времени, и торопиться было нельзя.

С людьми-ящерами в основном все было улажено, и моя воздушная эскадрилья больше не была нужна там. Там сейчас были более важны собственные усилия Уэсли. Таким образом, Нумила увела своих 2000 гарпий, оставив Евгению в качестве поддержки нашего марионеточного правителя.

Так совпало, что не прошло и двух дней после возвращения Нумилы, как Лиловый Снег прислала весточку. Согласно ей, население грызунов увеличилось с 5000 почти до 9000...эти грызуны были в основном повелителями территории в 1000 Ли (500 км).

С численностью, значительно превосходящей то, что было сообщено, Лиловый Снег быстро поняла, что противостоять им лоб в лоб было ошибкой, правда после двух столкновений. Поэтому она решила изменить свою стратегию.

Прежде чем уйти, я подчеркнул ей необходимость быть гибкой в своей стратегии, и похоже, она все-таки приняла это близко к сердцу. Чтобы избежать ненужных потерь, она использовала маневренность гарпий и способность медуз стрелять на ходу, чтобы участвовать в многочисленных партизанских атаках против орды крыс.

Не имея возможности догнать врага, это была настоящая бойня. Всего за один день ее армия смогла перейти с востока на запад... (с отступления к атаке)

Тем не менее, их численное превосходство не было чем-то, что можно было преодолеть так легко. Усвоив урок о превосходстве врага в подвижности, крысы немедленно сбились в кучу и держались на месте, сколько бы лиловый Снег ни тыкала в них пальцем(провоцировала).

Моя конечная цель состояла в том, чтобы захватить большое количество грызунов, чтобы те были нашим кормом. Таким образом, в то время как она могла технически уничтожить грызунов, это разрушило бы цель всей этой миссии. Чтобы выйти из этого тупика, не было другого выбора, кроме как использовать элитную силу, чтобы уничтожить всех грызунов, которые потенциально могли возглавить стаю.

Цель этого послания была ясна: она хотела, чтобы я принял решение. Если я все еще хочу поработить этих крысолюдей, мне придется самому отправиться на передовую. Если бы я проигнорировал это сообщение, она, вероятно, продолжала бы потихоньку убивать грызунов до тех пор, пока в принципе не осталось бы никого, кто мог бы сопротивляться. Однако к тому времени, вероятно, осталось бы менее 10% их численности.

<http://tl.rulate.ru/book/8113/1028343>