

Ладно, это была не совсем кровавая сцена, так как никто из них не спрашивал меня, кто мне нравится или не нравится...

Хм, а если бы они спросили меня...

Из-за того, что кланы Евгении и Елены были добавлены к нашей армии, мы почти достигли идеальной численности сил.

Если сложить гарпий Елены, Евгении и Нумилы, то получится около 6000 гарпий. Добавив 2000 от Мо Эна и примерно 1500 от медуз и демонических оборотней, мы почти достигли цели в 10 000. Однако так просто в бой не пойдешь. Кроме того, существовал ряд логистических проблем, связанных, например, с оружием.

Главная причина, по которой мои подчиненные могли обладать большей боевой мощью, чем армии тех же звезд, заключалась в оружии, которое я создавал для них. По этой логике, если бы я раздал оружие различным элитам кланов, различные расы также испытали бы взрывной рост силы.

Кроме того, был еще один легко упускаемый из виду, но очень важный вопрос, который мы должны были решить, - вопрос о продовольствии.

Каково было внутри этого так называемого тюремного выхода? Никто не знал наверняка, но, по слухам, все, кто пытался силой прорваться, были мертвы. Кроме того, те четыре звезды, которые предположительно покинули тюрьму мертвых, не послали ни единого слова назад; так что в основном не было никаких новостей об этом таинственном выходе.

Поскольку у нас не было никакой информации о выходе, это подводит нас к другой проблеме-проблеме времени. У нас было почти 10 000 солдат на нашей стороне; как долго мы должны были поддерживать эти огромные силы? Сколько еды нам нужно было взять с собой?

Кроме того, какие ловушки ожидали нас там, и со сколькими врагами нам придется столкнуться?

Даже при том, что мы все в основном согласились, что орда нежити ожидает нас там, и мы могли бы поддерживать себя за счет их душ, я не мог гарантировать, что не будет никаких областей, которые были бы просто вымощены ловушками. Если мы столкнемся с такой областью, что нам делать? Не иметь врагов-значит не иметь и пищи.

Без еды нам повезло бы, если бы армия просто не самоуничтожилась, не говоря уже о борьбе с врагом. Мы никак не сможем продвинуться вперед, питаясь друг другом.

Кроме того, оставалась еще тонна деталей, которые нужно было сгладить. Вздых...столько всего нужно сделать.

С тремя ведьмами-гарпиями на буксире мы вернулись в гнездо Мо Эна. До того дня, как мы отправимся к выходу из тюрьмы, его гнездо будет нашей временной штаб-квартирой.

Место выхода уже было определено-примерно в полумесяце пути от нашего нынешнего местоположения. По пути мы обязательно встретим территории многих других рас. Однако, имей они хоть каплю адекватности, они бы присоединились к нам. В конце концов, моя армия была не просто шуткой.

В этом мире было только два исхода: есть или быть съеденным, третьего варианта не было.

Поначалу я намеревался превратить гарпий в ВВС с дротиками, но ни у одной из них не было нормальных рук, поскольку у них было тело орла, хотя и с головой женщины-человека. Строго говоря, гарпии были полуживотными чудовищами. В то время как их когти были способны управлять дротиком, их гибкость не была на том же уровне, что и человеческая рука.

Я поэкспериментировал с этой идеей несколько раз, но результат не был идеальным. Главная проблема заключалась в том, что их точность была слишком низкой, до такой степени, что они были абсолютно бесполезны.

Первоначально я предполагал, что они будут фантастическими метателями дротиков, поскольку у них был орлиный глаз и все такое. Кроме того, с их высоты, они должны иметь лучший обзор своей цели. Однако отсутствие ловких конечностей в конечном итоге погубило эту идею.

Тем не менее, учитывая, что их было 6000, их индивидуальная точность не была такой уж серьезной проблемой. В конце концов, если 6000 дротиков упадет на врага, я уверен, что по крайней мере несколько сотен из них попадут.

Но мои попытки превратить их в элитных воздушных стрелков оказались влажными мечтами.

В конце концов, это какой-то роман YY (китайский вражда - не совсем понял что за жанр, но наверное что-то типа о борьбе кланов, королевств, сект без упора на личную силу, а больше на тактику-стратегию), нет никакого способа случайно столкнуться с каким-то неизвестным летающим видом, который идеально совпадет с вашими требованиями. Эти гарпии были экспертами в пикировании и слуховых чарах, а не в дальних атаках.

Это не было бы проблемой, но нежить была невосприимчива к психической магии, поэтому их смертоносное оружие было в основном бесполезно против нежити.

Прямо сейчас, я был переполнен своими собственными заказами, так как был единственным, кто мог использовать темную алхимию. Что же касается остальных...я пытался уговорить их помочь, но Гримуар мертвых явно был против. Он даже не позволял никому из них прикоснуться к нему, вернее, не позволял ни одной мужской форме жизни прикоснуться к нему.

Кроме того, не у всех есть талант к магии, даже если они дьяволы. В конце концов оказалось, что только я мог использовать тьму. Алхимия...как утомительно...как бы я хотел, чтобы был кто-то, кто мог разделить этот груз со мной...

Было около 6000 гарпий, поэтому, чтобы вооружить их всех, мне пришлось бы создать 6000 дротиков. Если бы я хотел вооружить их двумя дротиками, то это было бы 12 000; если тремя, то это было бы 18 000...кто-нибудь, убейте меня. Это невозможно сделать в одиночку.

Поэтому я решил действовать по другому плану. Под моим командованием мои подчиненные начали собирать кости и точить концы. Длина костей не имела значения; пока они были заточены, их можно было использовать как короткие дротики. С их преимуществом в высоте, скорость этих копий будет увеличена гравитацией...учитывая достаточную скорость, даже бумага может убить человека, не говоря уже о костяном коле. (H=наука!)

Задача перемалывания этих костяных дротиков была поручена дьяволам. Хотя они были в основном простыми животными, заточка костей не должна была быть проблемой для них, кроме того, у них была их звериная сила. В конце концов я передал это задание № 5, этой маленькой картошке. Эта неразвитая картошка не могла помочь в бою, так что если он даже не мог управлять моей армией, то, возможно, пришло время пересмотреть мою политику найма.

Когда вопрос о моих воздушных силах был решен, следующим делом встал вопрос о моих конных силах. Для этого мне придется положиться на Лиловый Снег и ее адских псов.

Учитывая, что этот чудаковатый Большой 5 был способен приручить адского пса и использовать его в качестве своего коня, это означало, что кавалерия адских псов была возможной; по крайней мере, их спины не были такими слабыми, как я первоначально опасался.

Во время моей небольшой прогулки по человеческому миру я следил за схемами седел, так что в некотором смысле это путешествие не было полной катастрофой. Таким образом, с помощью моей темной алхимии и шкур, которые я содрал с какого-то существа, я создал первое в истории собачье седло ... собачье седло...почему это звучит так странно...я назову его просто седлом...

Экспериментальное седло было в основном успешным; хотя все еще были некоторые перегибы, которые нужно было отработать, оно выполняло свою функцию стабилизации Большого 5, когда он ехал на своем адском псе. В пробной схватке между Большим 5 и № 3, № 3 был отброшен назад на пару шагов, в то время как Большой 5 все еще удобно сидел на своем адском псе. Исходя из этого, седло было успешным продуктом. Что касается недочётов, я мог бы решить их, когда у меня будет больше времени.

Теперь, когда у нас есть кавалерийское подразделение, нам больше не нужно прятаться в страхе от этих мертвых всадников. Все, что нам нужно сделать, это броситься прямо на них, и я гарантирую, что мои седла сделают свою работу.

Новоиспеченным кавалерийским подразделением, естественно, командовал Большой 5. Однако из-за наших предыдущих стычек осталось не так уж много адских гончих, а если точнее, всего 40. Было еще пять, но это была личная охрана Лилового Снега, так что, естественно, их нельзя было причислить к кавалерийскому подразделению.

Хотя я и оставил кавалерийское подразделение под командованием Большого 5, по сути, это было подразделение, возглавляемое Лиловым Снегом, поскольку она была принцессой этих адских псов. Кого еще они будут слушать, если не ее?

Однако она не очень-то стремилась к власти, все, что она запрещала, - это использовать ее собак в качестве пушечного мяса. Само собой разумеется, что я согласился на это. В моих глазах, адские псы были в вымирающем виде. Кроме того, в свете моих отношений с Лиловым Снегом, эти адские собаки, естественно, рассматривались как своего рода спецназ и получали соответствующий уход.

Чтобы предотвратить любые неожиданные жертвы среди адских псов, я даже подумывал о создании для них защитных доспехов. К сожалению, доспехи для животных отличались от обычных кожаных доспехов, сделанных для людей; тот факт, что у меня не было опыта в создании кожаных доспехов, также не помог. Не говоря уже о том, что такая конструкция брони была по своей сути более сложной, чем обычные кожаные доспехи. Если бы они были слишком сильно бронированы, это повлияло бы на их мобильность, но слишком слабая защита также разрушила бы саму цель доспехов.

Таким образом, этот план был сорван.

С гнездом Мо Эна в качестве нашей точки сбора мы создали союз рас, который до поры до времени управлялся мной. Моя миссия сейчас состояла в том, чтобы подготовиться к предстоящему штурму, раздобыть припасы и изготовить оружие.

Возвращаясь к вопросу о еде, я должен сказать, что это было довольно сложно. Хранение было целой проблемой само по себе. Души легко рассеивались, а мясо быстро портилось. Вот почему, когда мы впервые вошли в тюрьму мертвых, нам удалось взять с собой еды только на два дня; еще немного, и от одного только зловония у нас, вероятно, началась бы диарея.

К счастью, медузам не требовалось никакого снаряжения, так как их врожденные способности позволяли им атаковать с дальней дистанции. Демонические оборотни были в основном такими же, хотя им, похоже, понравились щиты, которые я послал им в прошлый раз; я просто создам еще партию и отправлю ее в подарок.

Среди моих подчиненных больше всего снаряжения требовалось демоническим полуоркам. В то время как каждый из них обладал силой, которая была намного выше, чем у эквивалентного дьявола, у них была привычка использовать оружие. Мало того, глядя на их оружие, они выглядели почти как настоящая армия, хотя и не очень дисциплинированная. По сравнению с их неуправляемыми дьявольскими двойниками, предоставление им набора тонко обработанного снаряжения достигло бы гораздо большего эффекта, чем если бы я передал этот

же набор дьяволам.

Однако более насущной проблемой была их малочисленность. После того, как демоническим полуоркам отрубили головы, в живых осталось менее 50, если быть точным-49. Хотя я и позаботился о том, чтобы предотвратить любые потери, мы все равно потеряли некоторые из них, и теперь их осталось только 41.

То, что я задумал для них, было намного сложнее, чем все, что я когда-либо создавал раньше. Пытаясь найти высокого среди этих карликов, я решил использовать эту возможность для создания элитной армии.

(Сделай лучшее из ничего - по существу, в группе карликов вы пытаетесь найти "высокого", но в конце концов все они карлики. Это просто немного более высокий карлик)

Кто знает, может быть, эти мои "элиты" в конце концов преподнесут мне сюрприз в будущем.

Их лидер, Баккарел, был не самым сильным из них, но его способность командовать была не так уж плоха. Он должен быть в состоянии привести эту команду, на которую я возлагал большие надежды, к победе.

Из моих дьяволов треть получила задание собирать кости, а еще треть-точить их. Это оставляло треть моих дьяволов охотиться за пищей.

Что же касается оборотней и медуз, то им было поручено захватить побольше рабов для нашей армии и одновременно найти пищу. Выход из тюрьмы был крепостью, которая не была захвачена, несмотря на прошедшие бесчисленные годы; нельзя было слишком расслабляться перед лицом такой грозной крепости. Плюс тот факт, что не было никаких новостей о тех четырехзвездочных, которые уехали, глубоко меня беспокоил.

По прошествии десятков тысяч лет, какими бы глупыми они ни были, некоторые из них должны были придумать какой-то способ отправить послание в тюрьму мертвых.

Это называется разведка, нет? Даже полуорки, у которых мускулы заменяли мозги, знали, как важно провести разведку своего врага.

Таким образом, независимо от того, как вы смотрели на это, тот факт, что от них не было никаких известий, был очень подозрительным.

Даже если и так, мы должны были попробовать. У меня просто не было времени, чтобы тратить его впустую. Что еще важнее, № 3 и другие мои картофелины были подчиненными, которые были со мной со времен кровавого моря; и я хотел вывести их из этой адской дыры в Абаддон (было геенна - но Абаддон звучит приятнее, так что будет использовать этот вариант). Как только мы выберемся, я планировал забиться в какой-нибудь дальний угол и медленно

наращивать свою силу, в то же время ища И-И.

Говоря о И-И, эта маленькая принцесса Абаддона не была кем-то, кого можно увидеть только потому, что ты этого хочешь.

Хотя моя наследственная память была довольно слабой, внутри все еще оставалась гора полезной информации. В аду сила была всем; куда бы вы ни пошли, ваша сила была связана с вашим правом говорить. Поскольку я уже завербовал кучу подчиненных, не было никакой причины бросать их, не так ли? Кстати, Ферти'ньер, когда ты собираешься покинуть мое тело?

<http://tl.rulate.ru/book/8113/1019517>