

Проснулся внезапно, в сырости и запахом мха, с дикой слабостью в теле, а вокруг тьма и лишь небольшое освещение лампочки позади напоминало мне что нахожусь не раю или аду, повернув голову увидел огромную дверь в виде шестеренки и надписью тринадцать, вот тут меня пробило, как такое возможно ведь это Убежище 13 из игры Fallout, так спокойно Тимур, анализируй, первое это тело не мое тело ибо рост 188см, а мой всего 173 см, и тут в голову ударило боль словно током и нахлынули воспоминания при чем все от рождения до смерти. Так парня звать Эдвард Кенуэй и я его помню это тот скелет в начале игры, ему 18 лет он сын предыдущего зрителя Чарльза Кенуэй который внезапно умер в сорок лет от сердечного приступа, Эдвард не был умным мальчиком он не понял что это, был заговор, а заговорщиком был отец Джейкорена, а именно Винсент Хьюз, Винсент был скользким и хитрым ублюдком, ведь именно отец Эдварда хотел послать группу людей дабы узнать как там на поверхности и если все нормально использовать ГЭКК, а Винсент этого не хотел ведь он должен стать зрителем судя по воспоминаниям Эдварда, этот шкет был избалован так как его мать умерла при родах, а значит получил всю отцовскую любовь, поэтому делал что, хотел, а именно пил, курил, приставал к девочкам, устраивал драки, короче как Буч Делория из 101 убежища то бишь умом не блистал одним слов идиот, так вот когда папаша помер его решили выпроводить так его репутация был паршивой, а значит никто не против, Винсент наплел ему о великой миссии но и попутно отравив его, дабы наверняка, открыв дверь убежища и выкинув Эда так это особо одаренный был пьян то и заснул и помер возле двери. Да уж не повезло пареньку ну сам виноват, хотя чего удивляться таких людей я встречал немало в бытность работы своей, ну да ладно я жив, но не здоров, так что мы имеем при себе, ага четыре стимулятора, антирадина и две обоймы от 10 мм пистолета и само оружие, а еще Пип бой-2000 Mark2 со сломанной кнопкой, паршивым пиксельным экраном и полным отсутствием дозиметра, весело, не чего сказать. Посидев десять минут чутка восстановившись, решил составить план, а именно что делать дальше и так я в мире Ради активных осадков и судя по дате на пиб бое это 14 апреля 2130 год, а значит все не так и плохо ибо супер мутантов нет, но есть другая живность типа когтей смерти, ибо Когти смерти — результат генетических разработок военных США, проводимых до начала Великой войны. Созданы, вероятно, из рогатых хамелеонов Джексона с целью замены людей в боевых ситуациях с высокой степенью риска. Судьба образцов после войны неизвестна, однако, судя по тому, что когти смерти теперь населяют весь континент, им удалось вырваться на свободу и найти свою нишу в экосистеме Пустоши. Известно, что некоторые когти смерти попали к Создателю, который экспериментировал с ними и улучшил их генетически. В районе 2141 года Создатель использует легенды о когтях смерти, чтобы прикрывать грабежи караванов, в 2161 году когти смерти всё ещё окутаны тайной, семью когтей находят в районе складов Могильника, гнездо ещё одного из существ обнаруживают неподалёку от Хаба. Со временем, по мере распространения на Пустошах, когти из легенды превращаются в реальную опасность для всех жителей, как то так судя по моим воспоминаниям, ну прочая мутанская нечисть, но главное проблема это вездесущая радиация там тебе дождь и бури, болезни, жажда, ранения будь от огнестрельного оружие до холодного ну вишенка на торте рейдеры каннибалы и ряд других прямоходящих которые могут покуситься на твой скромный скарб пожитков, и тут меня терзают смутные сомнения, а нафига я тут? Для чего? И самое смешное у меня нет четкого плана, что делать дальше. И тут вспомнил, а может ли быть и в мыслях сказал СТАТУС

Эдвард 18 лет. пол-мужской. уровень 0

СЛ-10

ВС-10

ВН-10

ПВ-10

ИН-10

ЛВ-10

УД-10

ОД-10

НР-28/45

Макс.груз 275 фунтов или 124 кг

Класс брони- 0

Урон х/ор.- 5%

Сопр.урону.- 0%

Сопр.ядам. - 0%

Сопр.рад.- 0%

Реакция- 20%

Скор. восст-я.- 5%

Шанс на крит. - 10%

Навыки

Легкое оружие - 5%

Тяжелое оружие- 0%

Энергетическое оружие - 0%

Без оружия - 10%

Холодное оружие - 10%

Метание- 30%

Первая помощь- 150%

Доктор- 100%

Скрытность - 0%

Взлом - 30%

Кража - 0%

Ловушки-	0%
Наука -	0%
Ремонт-	0%
Красноречие-	0%
Бартер-	0%
Азартные игры-	50%
Натуралист-	0%

Хм Первая помощь и доктор и азартные игры на неплохом уровне и если два это мои навыки Фельдшера, то азартные игры от придушено хозяина ибо он тот еще пройдоха и шулер, уровень ноль, здоровье 28 из 45, из-за отравления, но вот характеристики S.P.E.C.I.A.L все по десять единиц, и чует мое сердце, что это не предел. Так с этим разобрались и надобно составить план, ведь кто-то послал меня и этот кто-то обладает такими силами которые выходят за грань понимания смертных, и если мир Fallout существуют значит и другие есть, у меня есть система ах забыв надо инвентарь проверить, ого нечего себе, а вот это круто, в инвентаре находился портативный верстак из Fallout 76 то бишь я могу его поставить где угодно и тупо разбирать вещи будь то автомобили или дома? Как это было в Fallout 4 и 76. Ох, как меня переполняла радость вот только ограничение по весу в 275 фунтов и воспоминание четвертой части там можно было его прокачивать то бишь поднять выше и значит чем больше сила тем больше унесешь плюс Fallout славился своими убер перками одна только Лазейка логана чего стоит, а именно полный иммунитет к психотропным веществам или дикая пустошь, ах я весь трепещу от данных плюшек.

<http://tl.rulate.ru/book/81117/2487986>