

РАСЫ:

ЛЮДИ.

Самая распространённая раса в большинстве миров. Благодаря врождённой предрасположенности к быстрой приспособляемости смогли заселить многие миры и измерения. Благодаря этой же предрасположенности могут изучать магию и некоторые уникальные способности или навыки других рас. Однако, при изучении уникальных навыков, есть высокая вероятность того, что он изменится и подстроится под изучившего. Отдельные представители людей смогли во время изучения уникальных навыков изменить их таким образом, что эти навыки стали сильнее или эволюционировали. Ценой за врождённую особенность выступает относительно недолгая продолжительность жизни (приблизительно 90 – 100 лет), хотя и бывают исключения (вплоть до бессмертия).

Почти всегда живут большими или средними группами в городах – поселениях. В мирах, где люди доминируют они имеют тотальную монополию на энергию, ресурсы и технологии. Часто деспотичны по отношению к другим расам, вплоть до дискриминации и работорговли. Техническое и магическое развитие разные для разных миров и зависят от условий проживания / развития.

Имеют своих божеств и демонов.

* * *

ДИНГИ.

Ранее, вместе с Дангами, были одной расой Диеренгами. Однако после Катаклизма избрали путь Света (Порядка) и объявили вечную войну Дангам до полного уничтожения. Все представители расы являются сильными магами с абсолютной склонностью к магическим потокам светлого спектра (магии Порядка / Света / Жизни). Живут более 1000 лет, особенно сильные представители расы, владеющие высочайшей концентрацией маны в теле, живут более 15000 лет. Динги всегда обладали светлой кожей, от цвета кожи как у классического европейца, до кожи белой словно мел. Так – же их волосы всегда имели один из трёх цветов: золотистый, снежно-белый и платиновый. Главной особенностью Светлых стали узоры по всему телу. Они всегда были того-же цвета, что и волосы. Так – же, при развитии своей магической силы глаза Дингов становились сплошного цвета, так – же дублируя цвет волос. Глаза и татуировки время – от времени светились тёплым светом.

Живут большими или средними группами в городах или поселениях. Внутри расы имеют строгую иерархию и кастовую структуру. Во главе расы стоят Патриарх и Все Мать. Общая структура управления для их расы – империя с правящим домом во главе. На сегодняшний день существует три Высших дома: Дом Солнца, Дом Луны и Дом Сумерек. Так – же существует 30 Великих домов, 500 средних домов и более 50 000 малых домов. Каждый из домов имел свою специализацию и, по приходу к власти, менял генеральную линию развития империи под себя. И если с Домами Солнца и Луны всё было понятно, то Дом Сумерек был очень таинственным, хотя это не мешало ему приходить к власти каждый раз, когда Дом Солнца сменял Дом Луны. Правление этих Домов длилось приблизительно 500 лет (оказывается они очень долго живут, более 3 000 лет, не, ну точно эльфы), начинаясь восхождением нового главы Дома, и заканчивался в момент прохождения им обряда инициации. Правление же Дома Сумерек начиналось после этой самой церемонии и длилось до появления нового главы, поэтому в разное время длительность их правления разнилась. Все остальные Дома были подчинены либо Дому Солнца, либо Дому Луны, в подчинении же Дома Сумерек находилось всего 2 Великих

дома и около 30 средних домов. О количестве малых домов под контролем Дома Сумерек никакой информации не было. И, судя по всему, истинными правителями империи Дингов был Дом Сумерек. Делятся на три основных типа: Воины, Маги и прислуга. В зависимости от принадлежности к определённой группе всю жизнь изучают навыки именно этого направления. Мечники прекрасно владеют такими типами оружия как одноручный меч со щитом, парные мечи, меч и кинжал, копьё со щитом и посохом мечника. Аналогом оружия дальнего боя выступает магия (исключением выступают наездники драконидов). Имеют разнообразных приручённых животных, которых используют для торговли, в хозяйстве и ведения боевых действий. Технического прогресса почти нет, поскольку используют магические аналоги или альтернативные варианты. Культура, искусство и архитектура высокоразвиты и имеют долгую историю становления.

По причине своего долголетия и особенности религиозных убеждений, смотрят на другие расы сверху вниз и считают их недостойными своего внимания. Считают себя расой истинного Бога и Его орудием.

Верят в Истинного Бога. Не терпят другие религии и божеств. Имеют аватар своего Бога, Жнецов и Высших адептов (личные армии Патриарха и Все Матери).

* * *

ДАНГИ.

Ранее, вместе с Дингами, были одной расой Диеренгами. Однако после Катаклизма избрали свет Тьмы (Хаоса) за что были заклеены еретиками и отступниками, после чего на них началась охота со стороны Дингов. Под давлением Дангам пришлось покинуть родной мир и расселиться по другим мирам. Все представители расы являются сильными магами с абсолютной склонностью к магическим потокам тёмного спектра (магии Хаоса / Тьмы / Смерти). После переселения выжили далеко не все, а те, кто выжил – смешались с другими расами. По этой причине для пробуждения магических способностей вынуждены пройти ритуал магии крови, однако не все смогут его пережить. Длительность жизни разниться от 500 лет у непробуждённых представителей расы, до 10000 лет у особенно сильных магов. До пробуждения выглядят как обычный представитель любой рас, с которой была смешана кровь. После пробуждения Данги имеют тёмную, почти чёрную кожу и яркого цвета волосы. Обычно оттенков зелёного, красного или синего цветов. Так – же, как и у Дингов, на теле Дангов с рождения были тонкие узоры цвета волос. Уникальной отличительной чертой расы выступают кристаллические рога, которые дублируют цвет татуировок и время от времени слабо светятся.

Живут разрозненно. В большинстве случаев в отшельничестве или малыми группами в хорошо спрятанных поселениях. Поскольку до пробуждения Данги не владеют магией (или владеют очень слабо), то часто используют холодное или стрелковое оружие, иногда являются мастерами боевых искусств. Главной силой выступает Демонический или Родовой дух, которого Данги получают после прохождения ритуала. Своей культуры почти не имеют поскольку заимствуют культуру тех рас, с которыми смешались.

Имеют свой аватар Бога и Жнеца.

* * *

АВТОСИ.

* * *

ТЕЙРОНИАНЕ.

* * *

ФРИГИ.

* * *

ПРЭЙДЫ.

* * *

САЙКЕРЫ.

* * *

ПЕРВОРОДНЫЕ и ТЕНИ.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/8110/154933>