

Для начала занялся тем, что стал шерстить свою память на предмет всех деталей канона. Вспомнив и мангу и аниме со всеми филлерами. Ведь кто его знает, вдруг этот мир учитывает ещё и их? Некоторые конечно были полнейшим бредом, но было и то, что могло и вписаться в канон. В своё время даже не сразу понимал, что некоторые серии это филер. Да и сам канон в манге и аниме имел мелкие отличия. А были ведь ещё и фильмы, и не только они. Один фильм хоть и не канон, но там были детали позднее упомянутые в манге. Про некоторые нестыковки и неясности, я вообще молчу. Кто его знает, как оно в реальном мире вывернуто, для соблюдения логичности. Так что лучше учесть всё.

А как только выделил реально полезную информацию и разложил всё по полочкам, стал проделывать то же самое с доставшейся мне памятью, и соотносить со своими знаниями. Конечно, ничего связанного с канонными событиями там не было. В данном случае я соотносил знания о самом мире, способностях пустых из памяти своей и то какими они были в реальности. Всё же в принципе работы собственных сил также стоило разобраться. Кстати, как оказалось, как минимум один филер, точнее информация из него имеет под собой основу. А именно то, что некоторых синигами, их же сородичи, оставляли развлекаться в этом замечательном месте с его милыми обитателями до конца своей не долгой жизни.

Итак, что же мы в итоге имеем. В целом мои знания об этом мире соответствуют действительности. Хотя вернее будет сказать группе суб-миров, Уэко Мундо, мир живых, Общество душ, разделённые гаргантой, своеобразный космос в котором на расстоянии друг от друга находятся планеты, ранее перечисленные суб-миры. А память попаданца дополнила данный список Адом, долинами криков, и измерением Короля душ, хотя последнее всё же часть Общества душ. Впрочем, в памяти Улькиорры была информация только о Уэко Мундо, касательно мира живых и Общества душ, ограничивалось знанием, что они есть, в одном живут люди и всё не состоит только из рейши(духовные частицы, материя), а в другом души и синигами.

Ну а теперь об этом замечательном месте. Пустыня, по которой я сейчас брожу, всего лишь верхушка айсберга. Под ногами у меня толща песка от нескольких метров до сотен метров(вплоть до километра), толщина варьируется в зависимости от места. Иногда можно и вовсе наткнуться на дыру ведущую прямо в лес меносов. Да, как и говорилось в каноне, под песками Уэко Мундо реально Огромное пространство, заполненное чем-то, что напоминает деревья, чьи кроны и удерживают песок. А голые кустики и деревца на поверхности лишь верхушки исполинов. Причём эти деревья достаточно крепки чтобы удерживать всю ту толщу песка, порой они и вовсе срастались в некое подобие скал. Кстати, я теперь даже знаю, почему песок не просачивается через пространство между ветвей. Материал, из которого те состоят, имеют свойство как бы притягивать к себе песок, да и сами песчинки имеют свойство притягиваться друг к другу. И нет, я не проверял это лично, за меня это сделал предыдущий владелец тела. Он был очень умным и любопытным, а потому об этом мире, а если быть точным, то о Уэко Мундо, я теперь знал очень многое. Хотя была и бесполезная информация, из философских дум одного эмо.

Лес меносов реально кишел низшими пустыми и гиллианами. Адьюкасов там было гораздо меньше, большинство их тусовалось на поверхности пустыни. Что касается других васталорде, прежний Улькиорра за всё время своих блужданий ни разу ни с одним не пересёкся. Как никак это крайне редкие представители вида пустых. Хотя об одном он таки слышал, Барраган. Интересно в Уэко Мундо вообще есть хоть кто-то, кто о нём не слышал?

По поводу способностей, внезапно всплыла нестыковка между тем, что было в воспоминаниях до моего вселения и тем, что я ощущал по факту сейчас. Моя рейрёку(духовная энергия), её было явно больше чем раньше. Это даже заставило отвлечься от прочих мыслей. Конечно, разница была не то чтобы большой, но и этот прирост процентов на пять, не мог не радовать. Ведь чем сильнее пустой изначально, тем большую силу он получит став аранкармом. А учитывая, что я сейчас васталорд, увеличение силы крайне затруднительно. Конечно, став аранкармом можно тренировками наращивать мощь, но иметь изначально хороший базис это определённю плюс.

Видимо это суммированная мощь рейрёку пустого и той рейрёку, что притянула моя душа, став частью этого мира. Или оно изначально у меня было? Хммм. Скорее всего именно «притянуло». Ведь эта рейрёку была чистая. Или вернее будет сказать нейтральная? В любом случае, сомневаюсь, что моя рейрёку была-бы нейтральной. Уж очень рейрёку напоминает Инь составляющую чакры, а значит, должна была преобразоваться по подобию той частички, что я утянул из мира Наруто. Вот, сейчас она активно трансформировалась, становясь такой же, как у пустых. Хотя я бы скорее назвал это коррозией. Ибо ощущаемый процесс вызывал именно такую ассоциацию.

Так стоп! А где та часть Инь чакры кьюби, что должна была у меня остаться. Пусть помирая, и передал свою чакру, да и Ян составляющая связанная с телом а не душой, не могла никак забраться. Но Инь-то, духовная составляющая, куда делась? Или она первой пустофицировала? Хм, а ведь она была довольно едкой, по своей природе похожей на ту что у пустых. Неужели из-за сильной близости самой первой преобразовалась? Возможно. И да один момент. А ну, О-Отставить! Корродировать оно и позже успеет, а пока пусть подождёт. Та-ак. Есть. Хотя пятая часть уже успела перевариться, впрочем осталось там всё равно довольно мно... ..го. А, э, э-эм...

И вот на этом моменте я вдруг осознал! Остановиться! И ужаснуться!!! Что я за хтоническая тварь такая? Может показаться, что 5% это мизер, но это 5% от уровня грёбанного ВАСТОЛОРДА. Это сука даже не МНОГО, это ДОХЕРА для просто души. Всё таки попаданцы это тоже НЁХ, точнее наши души — НЁХ. Хотя какая разница, попаданец, это по факту и есть душа с личностью, что не стирается после смерти. Не путать с призраками этого мира! Они ещё не до конца мертвы. В этом мире у людей по сути есть запасная жизнь, точнее у них два тела, материальное и из рейши(духовная материя), примерно как эфирное тело в мире фей. Ладно, с этим разобрались, а теперь продолжим топтать и думать.

В остальном всё тот же скудный набор из Серо, Балла и Сонидо, как в каноне, ну и Пексиса для обнаружения чужой духовной силы. Очень захотелось всё это затестить и поэкспериментировать, да и разобраться, что из себя представляет рейрёку. Это не эфир и не чакра, хоть и почти уверен, что это Инь составляющую последней. Кое-какие мысли на этот счёт по рейрёку у меня уже появились, но нужно проверять, а это не быстро. А ведь я собирался набросать хотя бы предварительный план дальнейших действий. И руки чешутся затестить, тем более учитывая грядущие события разобраться в силах и заняться попытками прокачаться тоже важно. Ай, ладно, конкретно сейчас мне биться ни с кем не требуется. И вряд ли я нарвусь на другого васталорда, который ещё и подраться решит, сам факт встречи другого подобного зубра редкость. А кто-то мельче «повелителя пустыни» на меня не пойдёт, чисто из инстинкта самосохранения. Так что для начала набросаю первичный план действий, всё равно уже принялся за это. Лучше сначала закончить начатое, чем прерываться, а затем

начинать с начала, вновь тратя время на прокручивание нужной части памяти.

Первый и главный вывод, к которому я пришёл, в одиночку выжить будет почти не реально, и это сидя в этой пустыне(что меня не устраивает категорически). Яхве точно не намерен оставлять кого-то из сильных пустых в живых, ибо мы для квинси природные враги, наша рейрёку их убивает, попадая в организм. Да и синигами вылезти я из Уэко Мундо сидеть сложа руки не станут. А значит... Для начала, необходимо наладить отношения с частью моих будущих коллег по эспаде. Да и с приваронами тоже не помешало бы, а также с рыжим чудовищем и Ко.

Только среди аранкаров нужно выбрать адекватных. Кто там был адекватный? Старк, Барраган, Тия. Со Старком всё просто, и с Тией в принципе не сложно, но с тем же Барраганом вряд ли выйдет поладить. Слишком горделив и упрям. А жаль, его респира это такое шикарное оружие против квинси, м-м-м. Но, увы. Кто там ещё? Гриммджоу? С ним тоже можно найти контакт, но будет сложно. А вот остальные...

— ООО-О-х, — пустыню огласило inferнальное завывание.

М-да, хотел выдать страдальческий вздох, но после металл-фильтра, вышло нечто жуткое. Самого пробрало.

Но возвращаясь к мысли, на которой остановился. Это. Просто. Ахтунг! Заэля я бы предпочёл при первой же встрече прикопать, от греха подальше, желательно рядышком с Маюри. Да и Нойтору тоже. Да и остальные не лучше.

Заэляппоро Гранц — октава эспада. Двинутый на всю голову маньяк-вивисектор, к такому не то что спиной поворачиваться, даже просто находиться рядом нет ни малейшего желания. Хрен его знает, что он выкинет. Убери Айзена и дай ему волю, он бы наверняка нашёл бы способ всю эспаду препарировать и пустить на «полезное дело». Хотя вряд ли его трюки подействовали бы на кого-то из первой четвёрки, бяку он конечно мог бы сделать, но голову ему в итоге бы открутили за такое. А вот остальные могли пострадать сильнее, попади в его ловушку, особенно если затупят и не успеют вовремя среагировать. Он кучу нумеросов на эксперименты пустил, все его фракционные подопытные кролики. Даже их сознание было перехреначино до такой степени, что охота их прибить из жалости, вряд ли кому-то понравилось бы перспектива такого существования. И ведь он таким был, насколько помню, ещё при жизни. И ещё тогда занимался своими мерзкими делишками, а также планировал сдохнуть, стать пустым, и развиваться в «совершенное существо». Он даже к родному брату относился как к инструменту.

Нойтора Джилга — квинто эспада. Редкостная крыса, пусть и маскируется под богомола. Крайне завистлив к тем, кто сильнее, и при любом удобном случае подгадит, чтобы занять место. К тем, кто слабее его отношение ничуть не лучше. И ладно бы он просто ни во что их не ставил. Это нормальное поведение для пустых, даже тех кто был вполне адекватен(разве что Старк исключение). Но эта его тяга самоутвердиться за счёт убийства того, кто неспособен ему противостоять. Причём он даже не сразу убивает, а ещё и издевается и мучает в процессе, так сказать, растягивая удовольствие. История с Нел, самый красочный пример его

говнитости, и не только его(да-да розовое недоразумения я про тебя не забыл). Сначала над фракциями поизмывался, пока Нел отсутствовала, потом саму её в ловушку заманил, в крысу атаковал, а увидев конечный результат, решил вышвырнуть из Лас Ночес, не добивая, дабы те став калеками продолжали существовать и страдать. Гнида. Даже по меркам пустых он редкостная мразота. Он мне совершенно не нравится, да и ужиться в группе он не сможет. Особенно имея пунктик на счёт того, что девушка не может быть сильнее его. В данном плане у него вообще капитальный сдвиг. Он Нел донимал именно поэтому, и это несмотря на то, что был восьмым, а она третьим номером. Да и помнится он и Тию провоцировал. Тупо бешенный маньяк-психопат-женоненавистник. Ещё и одиночка. У него же и фракцион был только один, да и тот сам навязался. Вроде и стал аранкаром, а поведением ближе к низшим. Для задуманного он не подходит категорически, скорее даже наоборот будет помехой.

Аарониро Арруруэри — новэно эспада. Он-она-оно-они мерзкое нечто. На фоне двух предыдущих конечно чуть лучше, но оно(или всё таки они?) лично мне неприятно(ны). Да и суть его способности... Что-то мне подсказывает, если узнаю его лучше, сам замочу. А ведь памятуя отношение Айзена из канона к тому, что Гриммджоу убил Люппи, я вполне могу это сделать без последствий. Кто он, а кто я. Лучше было бы отдать его Рукии, когда Рыжее чудовище и ко заявятся в Лас Ночес. Но стоит в этот момент приглядеть за ними. Канон каноном, но вдруг это нечто не будет хернёй страдать или как минимум не станет расслабляться только потому, что нанёс в перспективе смертельную рану. Или сама Рукия в финальной неожиданной атаке нанесёт ранение не в самое уязвимое место аранкара. Тогда ей точно кранты. Это и так было диким везением, попасть в обе головёшки, атакуя вслепую.

Ямми Льярго — десятый нумирос/серо эспада. Просто тупой, агрессивный качок. И на этом в принципе всё. Сомневаюсь, что у него вообще есть мозг. От такого точно будет море проблем.

Замари Руро — септимо эспада. Ну, в целом он вроде вполне адекватный. Высокомерный правда, да и синигами слишком уж сильно не любит, но думаю втолковать, что с синигами лучше договориться, всё же можно. Может не сразу, но шанс есть. Наверное. Хм, а ведь знания о нём весьма ограничены, слишком мало ему было уделено времени, что в манге, что в аниме. Стоит сперва встретиться, пообщаться и узнать получше, а там уже принимать окончательное решение.

Хм, кажется, я погорячился с «Ахтунгом», видимо, это Богомол с Розовым виноваты, они у меня первыми вспомнились, вызывая не самые приятные чувства. Остальных больше за компанию прировнял, так как никаких положительных эмоций при просмотре аниме никто из них не вызывал, особенно Аарониро. А ведь там хотя бы Замари не безнадёжен. Да и на счёт Баррагана явно поторопился.

Барраган Луизенбарн — сэгундо эспада. Насколько помню, ранее был сильнейшим васталордом Уэко Мундо с кучей подчинённых адьюкасов. Самопровозглашённый король Уэко Мундо, и тот, кто изначально начал строить дворец Лас Ночес для своей царской особы. Но потом пришёл лесник... в смысле Айзен, отпинал, заставил подчиняться и дворец отжал(хотя на тот момент никакого Лас Ночес ещё и в помине не было, так нагромождение камушков, и с финальной машиной общего ноль). Мания величия размером с отстроенный дворец, а то и больше. Но вроде как он не совсем безнадёжен, пусть любит всеми командовать и не терпит неповиновения, всё же способен по достоинству оценить противника. Он ведь в бытность васталорда встречался с Тией, и даже потребовал её подчиняться, но получив отказа, не стал

атаковать, даже позволил уйти невредимой несмотря на ранение своего подчинённого. Тот всё-таки сам был виноват, хотя это также можно расценивать как наплевательское отношение к своим подчинённым. Думаю подобие военного союза с ним можно хотя бы попытаться создать. Ну, а вдруг? Правда, действуя только через Старка. Иначе никак. Только через большую силу. Впрочем, как и с Замари, сперва лучше лично посмотреть на него, а там уже будем решать.

Старк Койот — примеро эспада. На мой взгляд, самый нормальный из всех. Даже по человеческим меркам неплохой мужик, а по меркам пустых так и вовсе уникал, только ленивый жуть. Вот с кем подружится, будет не сложно, он сам всегда мечтал иметь друзей, и вроде считал всю эспадку таковой. А всё из-за того что страдал от одиночества, ведь все пустые рядом дохли от его рейацу(духовное давление). Он даже разделил свою душу, чтобы не быть в одиночестве. Заодно, таким образом, став естественным аранкаром, точнее двумя аранкарами, Старком и Лилинет. Как звали того пустого до разделения, даже сами они не в курсе. Жаль я так сделать не могу, ибо разделять свою душу это эксклюзивная способность Старка. Ну и ладно у меня уже своя мысль на этот счёт появилась, а если не выгорит, я в любом случае собирался идти к Айзену. Кстати о Лилинет, через эту мелочь можно заставить Старка шевелиться. Не только в переносном смысле, но и буквально. Ленивый засранец. Я понимаю, сон это святое! Но, не до такой же степени?

Тия Харрибэл — трес эспада. Вторая по адекватности после Старка. Хотя разница между ними в этом плане несущественна. Она также поразительно человечна, и в характере у неё крайне мало общего с пустыми. И о своих фракциях она заботилась, да и стали они её подчинёнными после того, как спасла их от более сильных пустых. А ещё она не особо любит убивать, что для пустых вообще нонсенс! И после заварушки устроенной Айзенем, по возвращению в Уэко Мундо, она стала править там, приглядывая за другими аранкарами и заботясь о них, а не использовала(в отличии от Баррагана). Уверен, моя идея ей точно понравится, и она её одобрит, присоединится и поможет.

Гриммджоу Джагерджак — сэкто эспада. Поведение и характер в целом, типичные для пустых, жажда силы и сражений, жестокость, всё соответствует. Но и мозги со здравым смыслом имеются, даже некоторое понятие чести. С ним тоже можно поработать.

Конечной же целью всего этого, является создание некоего, весьма условного, аналога Общества душ, или если говорить точнее, то аналог Готея-13. То есть слаженная организация, обладающая значительной боевой силой. А не то не пойми что, как при Айзене. Непонятное сборище, разбитое на группки со своими лидерами, никак друг другу не помогающих и даже враждующих или стремящихся нагадить коллегам(Нойтора, Заэль, я вас помню засранцы). Если у аранкаров будет своя слаженная организация, мы сможем вести переговоры с Готоем, ведь с нами придётся считаться, синигами сильно задумаются, прежде чем самим идти на конфликт. В таких условиях если допустим, какой-то аранкар отправится в мир живых, и не будет творить дичь, то трогать его не осмелится, опасаясь последствий. Особенно увидев силу аранкаров, во время боя в фальшивой Каракуре. капитаны должны были чётко осознать их истинную силу, несмотря на то что они сдерживались, хоть и по разным причинам. Барраган просто развлекался, не особо спеша убить своих противников. Тия не любит убивать, и явно планировала победить, не переходя к крайности. Даже когда она наконец соизволила впервые в серьёз атаковать Тоширо, вместо того, чтобы просто сделать это неожиданно, она за каким-то хреном ресурексион активировала. Как итог белокрысый коротышка обосрался и ледяного клона использовал. А после? Она опять стала фигнёй с ним страдать, даже подставилась под

мощнейшую его атаку. Да, ей от такого ни жарко ни холодно, но какого хрена она сразу из ледника не выбралась и не отпинала коротышку? Старк и вовсе по-видимому пришёл не сражаться, а пытаться завести друзей среди синигами. Идиотизм как по мне. Но! Положительная сторона в таком поведении всё же есть, это даст понять, что аранкары не кровожадные монстры, как пустые, и с нами можно договориться. Ведь без Айзена, сплотившаяся группа аранкаров вполне может достичь мирного соглашения с Готеем. Синигами попросту не будет смысла и не выгодно устраивать конфликт. Ибо они будут понимать, что когда аранкары будут серьёзно биться за своё выживание, синигами пусть и победят, но понесут серьёзные потери. То, что победят именно синигами это очевидно. Я всё-таки реалист и трезво оцениваю расклад сил. Может Ямамото совместными усилиями первой четвёрки, при условии не вмешательства других капитанов, имея детальный план и полную слаженность и координацию действий, а также незнание этим зубром наших возможностей, ещё есть хотя-бы маленький шанс завалить, то вот нулевой отряд мы не потянем.

Главное чтобы никто из эспады не сдох. Это, пожалуй, самая главная проблема, над решением которой мне ещё придётся до-о-о-олго думать. С приваронами куда как проще, Рыжий и Ко никого не убивали из них, главное проследить чтобы Заэль до них не добрался и Нойтора. Может, таки грохнуть их сразу? Уж очень заманчивая мысль.

Эспада и приварон не единственные с кем стоит наладить отношения. То же касается Рыжего и Ко. Если удастся ещё и с ними поладить, вообще будет идеально. Тем более, когда они заявятся, у меня будет масса возможностей оставить положительное впечатление. А до того можно поработать с Орихиме. Что увеличит шансы, подружиться с их компанией. Учитывая её характер это не должно быть трудно, она добрая и наивная. А ещё жалостливая, и в просьбе восстановить маску Нел точно не откажет, а это ещё один сильный союзник, который на тот момент уже сойдётся с Ичиго. Дружба с ними будет ну очень выгодной. А также дополнительной подстраховкой от синигами. Даже в случае если, как и в каноне из первой тройки выживет только Тия, или вообще никто. Да даже если все аранкары передохнут, подружись я с Рыжим и Ко, и меня трогать не станут. А в случае если никто таки не помрёт, и я правильно всё обставлю, у синигами не возникнет заманчивой мысли перебить сильно раненых и не боеспособных аранкаров. А они точно таковыми будут после предательства Айзена. Он ведь специально ранил Тию, и отвлек внимание всех на себя, чтобы она имела шанс выжить. По крайней мере, я хочу верить в такой вариант, ибо понять точные мотивы этого типа нереально. Я даже пытаюсь проанализировать все его действия и понять его мотивы и планы не хочу, мне мой мозг дороже. Стоит только поверхностно попытаться пройти по его действиям и мозг уже вскипает. Это даже не человек-загадка, а человек-мозголомка в самом прямом смысле.

Кстати, на одних аранкарах и компашки Ичиго всё не заканчивается. Есть ведь ещё вайзарды. Синигами они недолголюбивают, возможно получится их на свою сторону перетянуть. В принципе, можно ещё многое, очень многое. Но лучше сильно не расплываться и в первую очередь сосредоточиться на главном. Налаживание контакта с другими эспадами, попытаться предотвратить их гибель, подружиться с Ичиго и Ко. Всё остальное по возможности. А вот дальше.... А дальше будем строить планы после того, как увидим конечный результат того, что уже спланировано. Сейчас заниматься этим не имеет смысла, слишком сложные и многоступенчатые планы имеют неприятное свойство ломаться. А продумать все возможные варианты событий на годы вперёд, дабы быть ко всему готовым и так или иначе не остаться полностью в накладе.... Я всё-таки не Айзен, и на такое не способен. Не особо-то он выглядел расстроенным, когда его судили, даже злил судей. Хотя возможно он просто делал хорошую

мину при плохой игре. Так. Не думать об этом! Не думать! НЕ пытаться понять Айзена!!! В общем, о том, что делать с кучей квинси-читеров и их королём мега-читером, думать буду позже.

Ну, раз с дальнейшими действиями мы более-менее определились, настало время заняться изучением своих новых сил и проверкой появившихся идей. Пожалуй, начнём с самого главного для всех пустых, начиная с гиллианов и выше.

— Серо, — воспроизведя из памяти весь процесс, использую самую известную технику моих сородичей. Луч зелёной энергии, берущий начало из аналогичного по цвету небольшого шарика в сантиметре от кончика указательного пальца, устремляется вдаль, и преодолев около полукилометра, врезается в бархан. Что в тоже мгновение перестал существовать, исчезнув во взрыве. Хм, ясно, повторим.

Далее на некоторое время всю округу с интервалами в десяток секунд стали сотрясать взрывы, следующие один за другим. Память памятью, но мне необходимо было самому прочувствовать, как зависит мощность взрыва, в зависимости от расстояния до цели, влитого объёма рейрёку и силы её сжатия. А также насколько я вообще могу сжать рейрёку в шарик и сколько на это тратиться времени. Чтобы всё проверить пришлось не менее сотни различных по мощности выстрелов сделать. Вероятно, не будь вокруг пустыни Уэко Мундо, а обычная земля, зона шириной в пару-тройку десятков километров и длинной столько же, но уже сотен км., превратилось бы в лунную поверхность. А так всё ограничилось только частично оголённым лесом меносов. Ну и деревья в самой большой дыре были срезаны под корень.

Представление о том, как дозировать силу при использовании серо для получения нужной разрушительной силы я получил в полном объёме. А попутно выяснил, что мой контроль над рейацу превосходит то, что было раньше. Выражалось это тем, что скорость формирования серо возросла раза в три. Также я мог вложить в атаку и удержать больше энергии, в те же три раза, а ещё сжать вдвое сильнее. Именно такое вот максимально сжатое и до предела питанное серо в итоге оставило дыру двух километрового диаметра и с мелкими пеньками на дне. Созданный тогда зелёный шарик энергии имел особо тёмный тон, но до оскурос всё ещё было далековато. Создание серо в произвольном месте вокруг себя, а не к примеру перед вытянутой рукой, как это вытворял Старк, оказалось гораздо сложнее, но давалось. Вот только создать было мало, надо было ещё и выстрелить в нужном направлении, и с этим были проблемы. Тут нужна практика. ОЧЕНЬ. МНОГО. ПРАКТИКИ. Само же Серо теперь окончательно и бесповоротно ассоциировалось у меня с бомбой хвостатого и рёвом дракона. Ведь это была такая же невероятно простая в своей идеи, но при этом мощная, при должном умении и контроле, атака. Не удивительно, что это самая, часто применяемая техника.

Правда был один не приятный момент, и это особенность мироздания. Если создать серо и при этом вслух произнести «Серо», то в итоге оно будет чуток мощнее, чем без произношения названия. Несколько раз проверил, но реальность оказалась жестока. Эта дичь с именами в

мире Блича реально работает! Бедные синигами, мне их даже жалко стало, их заклинания это такой бред, и ведь им необходимо зачитывать всю ту тарабарщину, для большей эффективности. Причём у них это критичный момент. Это серо простое как дубина, и разница в силе несущественна, а их заклинания это сложный механизм, от того и разница может быть чуть ли не на порядки.

Протестированная следующей по очереди Балла, не особо впечатляла. Как то, что я лицезрел лично, так и память васталорда. В плане разрушительности, Серо она уступала очень сильно, разве что применять балла можно мгновенно и долетает до цели быстрее. Но в кругу пустых мало эффективна, разве что против синигами, чьи тела не защищены бронёй, как у адьюкасов и васталордов, или Иеро, как у аранкаров. Насколько помню, у квинси есть их Блют. Ну, может, чтобы отпихнуть противника или отклонить его атаку балла сгодиться. Короче я был разочарован, так как ожидал большего. При упоминании данной технике у меня всегда в голове всплывал образ того, как Улькиорра превращает в фарш часть тушек сопровождающих Орихиме неудачников. Ну, или везунчиков, их ведь в итоге собрали назад.

Пексиса уже оказалась по интересней, позволяет обнаружить рейацу даже тех, кто пытается скрыться. Действуя как сонар, пронизывает окружающее пространство, и даёт отклик в случае «столкновения» с объектом, содержащим повышенное количество рейрёку. Чем больше рейрёку у цели, тем сильнее отклик. Укрыться от такого радара гораздо труднее, чем от простого ощущения духовной силы. Тут надо точно знать, с чем имеешь дело, и даже так довольно сложно. Единственные недостатки это, во-первых расстояние. Оно конечно зависит от чувствительности и контроля над рейрёку, но в любом случае уступает обычной сенсорике как минимум вдвое. В целом минус не такой уж и большой, а вот второй недостаток уже более существенный. Если цель хорошо чувствует духовную силу и ничем не отвлечена, использующего пексису заметят, и даже могут определить, где источник при должном умении и опыте. Тайно просканировать местность проблемно. Но в любом случае полезная штука. Жаль, протестировать мне её не удалось. Использовать-то я её использовал, тут без проблем, да только в округе никого не было. Применять пексису вскоре после того, как шмалял во все стороны серо, было глупо. Все кто были в округе, в лесу меносов подомной, попросту разбежались, когда какой-то поехавший крышей васталорд творил какую-то дичь. Надо тикать подальше, а то вдруг зашибёт? Н-да, не подумал.

Ла-а-адно. Раз такое дело, отправимся как можно дальше отсюда, заодно протестировав Сонидо. А как окажусь достаточно далеко, снова попробую использовать пексису. Но сперва, на всякий случай, как можно лучше попытаюсь скрыть своё рейацу, а то ещё почувствуют и разбегутся. Вроде легко, а на самом деле пришлось минут десять возиться, даже имея подробную инструкцию в голове. Просто не давать своей духовной энергии фонить в пространство, недостаточно. Да и само это полностью сделать невозможно, хоть чуть-чуть будет просачиваться, но засечь это уже сможет разве что аппаратура синигами. Вот только есть ещё такая штука как духовное давление, оно же рейацу, это не духовная энергия, а скорее её отражение на окружающее пространство. Даже не знаю, как дать этому более точное определение. У самого первой ассоциацией всплывает то, как в физике обычно визуализируется искривление пространства массивными телами. Уж больно похожие явления как по мне. К слову, духовное давление тоже невозможно полностью убрать, только ослабить и уменьшить область, на которую оно распространяется.

Закончив возиться со скрытием, сперва решил оценить эффективность. В целом оказалось не

плохо, не знаю, насколько у меня это отличалось от того, что было у моего предшественника(тот никогда не пытался проверить насколько хорошо может скрывать себя. Да и зачем это Васталорду?), но надеюсь, что не хуже. Если не использовать пексису, то почувствую меня только будучи не дальше чем в десятке метров. Ну а пока я это оценивал чисто своими ощущениями, попутно ещё разок оглядел себя. И вот тут меня ожидал очередной сюрприз. Дыра пустого, за то время, пока я погрузился в свои мысли, а затем перепугал обитателей леса меносов, уменьшилась. Она стала меньше примерно на треть, что было визуально очень заметно. Занятно. А она с концами уменьшилась, или всё ещё продолжает затягиваться? Хммм. Сложно сказать вот так сразу. Тогда....

Поднеся руку к дыре, решил использовать собственные пальцы для оценки текущего диаметра, а заодно, чтобы зафиксировать размер. Ну а что мне ещё остаётся? Линейки у меня в кармане нету, как и самого кармана. Да и магазина канцтоваров по близости что-то не наблюдается. Значит, будем использовать стародавний способ измерения. Итак, чуть больше трёх фаланг мизинца, не считая коготь. Запомнили, чуть позже проверим. А теперь Сонидо.

Итак Сонидо. Тут, как и с серо, я начал как угорелый одно за другим использовать, прикладывая разное количество усилий, а также пробуя переместиться назад и вбок. Пока не соотнёс ощущения и память. Эффективность кстати, тоже возросла, не в разы как с серо, но тоже не плохо. Сама же техника была по сути телепортацией. По крайней мере, итоговый результат. Сама механика оказалась довольно замудрёной. Открытие прохода в гарганту и одновременно назад в Уэко Мундо, только уже в другой точке пространства, причём проворачивается это за мгновение. Да и сам проход не такой плоский разрыв пространства, который обычно используется для входа в гарганту и выход из неё в один из суб-миров. На долю мгновения создаётся объёмный разрыв, охватывающий всё тело. В тоже мгновение аналогичный объёмный разрыв появляется в другом месте. Хлоп. И вот ты уже в другом месте. Теперь становится ясно, почему перемещение сопровождается звуковым эффектом. Причём в основном именно в точке прибытия. Когда исчезаешь, пустое пространство просто заполняется воздухом. (Или что тут его заменяет?) Это почти не слышно. А вот когда объём воздуха мгновенно вытесняется из точки прибытия, это создаёт колебание окружающего воздуха, вот и звук. В случае крупных адьюкасов, создаются порывы ветра. А умей таким образом перемещаться гиллианы, с учётом их размеров, а точнее объёмов тел, их перемещение сопровождалось бы полноценной ударной волной, как от взрыва.

Пока наигр... в смысле напрактиковался, ушёл достаточно далеко, дабы успешно проверить пексису. Обнаружив под собой стайку гиллианов, и ещё несколько таких же стад в радиусе нескольких десятков километров. Так, а что там с дырой? Ровно три фаланги, а было чуть больше. И что мне делать? Пустой без дыры, это странно. Мало ли как Айзен отреагирует. Значит лучше остановить этот процесс, о причинах такого потом подумаю, хотя, кажется, уже догадываюсь. Для начала необходимо хотя бы ощутить сам процесс, дабы иметь возможность вмешаться. Самое неприятное, я вообще ничего не ощущаю. Если б не посмотрел и не увидел происходящее собственными глазами, даже не заподозрил бы что что-то не так.

Всё остальное временно откладывается, садимся на песочек и пытаемся хоть что-то ощутить.