

Уже привычно отправив слуг делать свою работу сосредоточился на только что вызванном старшем личе. Одна минута ожидания и из Храма выходит достаточно высокая фигура, замотанная в черную мантию и с посохом в руках. От нее веет прохладной и сыростью. Видно именно так демоны ощущают магию смерти, ну или это я такой особенный.

[Старший лич: 50 ХП, 100 МП, Сила 10, Лов 10, Вын 10, Воля 20.

Магия смерти 5ур, контроль армии мертвых 1ур, учитель 3ур.]

Довольно серьезные характеристики и навыки. Особенно магия смерти 5 уровня. Этот юнит может поднимать не только простых зомби и скелетов, но также создавать призраков и слабых некрохимер. А его навык контроля армии позволяет ему без особых проблем контролировать одновременно сотню неживых одновременно. И при этом он сможет самостоятельно ходить и сражаться! А с каждым новым уровнем лич будет увеличивать количество контролируемой нежити на сотню. Пусть одна сотня не кажется серьезной опасностью, но вот уже даже одна тысяча, это серьезно! И они будут под прямым контролем бессмертного мага смерти, не имеющего даже огрызка от совести или сострадания.

И не нужно считать, что он способен контролировать только сотню, нет! Этот скелет может контролировать до тысячи мертвых, но ни о каком прямом контроле можно и не упоминать.

Задачу ему дам как раз для него. Пока есть кости будет создавать некрохимер, заодно обучая меня азам магии смерти. Навык учитель третьего уровня ему с этим поможет. А десяток младших личей будет в этом помогать или служить батарейками для старшего. У нежити есть такая интересная фишка, что они могут передавать ману другим юнитам почти полностью, без обычных потерь. Но только если зомби, скелет или другая низшая нежить отдаст ману некроманту или личу, то они «умрут» и для их повторного поднятия потребуется потратить в два раза больше силы.

Слушая абсолютно нейтральный, мертвый голос лича я медленно узнавал о новой школе магии, совершенно отличной от огня и тьмы. Так бы и продолжался мой личный урок до вечера, с небольшими перерывами для принесения жертв Алтарю, как вместо обычной и автоматически закрываемого сообщения об убийстве зверей появилось немного другое окошко.

[Ваш слуга убил рахну-рабочего. Золото +2]

[Ваш слуга убил рахну-рабочего. Золото +2]

[Ваш слуга убил рахну-рабочего. Золото +2]

[Ваш слуга убил...]

И таких сообщений всплыл почти одновременно десяток! Причем совершенно неожиданно, что я не смог до конца сохранить контроль над заклинанием, и оно взорвалось, поцарапав мне несколько чешуек. Приятного в этом мало.

Но стоило мне их закрыть и приказать слугам возвращаться, как я почувствовал, как невидимые, но невероятно твердые нити, связывающие меня с демонами начали дрожать и почти одновременно несколько из них порвались. Пятерка чертей была убита.

Приказ возвращаться все же был отдан, а я пытался понять, что это за странная пустота в груди. И только, когда начали подходить первые отряды до меня дошло, что же не так. Души чертей должны были отправить в Алтарь, а после ко мне послужив одной из многочисленных

ступенек моей силы. И для них это была невероятная честь, вот только их души своровали. Прямо у меня под носом. У меня. Демона. Высшего демона.

У МЕНЯ ПОСМЕЛИ ЗАБРАТЬ ДУШИ СЛУГ!

Меня просто переполнила Ярость, которую раньше никогда не ощущал. Она напоминала лаву, вроде медлительная, но не успеешь и моргнуть, как она поглотит тебя. И она поглощала меня. Единственная последняя четкая мысль, перед тем, как я отдался Ярости, была о том, что можно не бояться за Алтарь...

Перед трехметровым демоном, рядом с которым немного дрожит воздух, стоят десятки его собратьев значительно слабее его и не смеют поднять взгляда, а немного в стороне находились мертвые, также внимательно ждущие приказов Господина.

Минута тишины прервал дикий, по истине демонический рев. И его было достаточно для демонов, ведь он содержал достаточно нужной им информации. На имущество Владыки посмели позариться и за это последует смерть наглеца. Но если демоны почти сразу исчезли с поляны, кроме четверки горящих доспехов, свиты Владыки, то нежити требовался более полный приказ. И он поступил, пусть и не так как они ждали.

Высший демон посмотрел в глаза старшего лича и того будто сбило грузовиком. В его разуме появилась задача и название врага. Остальное не существенно. А когда мертвый маг пришел в себя, то рядом с Алтарем осталась только нежить, демоны пошли в бой, но мертвецы надолго от них не отстали. Первым делом были посланы вперед десятки некрохимер, пусть их было вроде много, но толку от них в сражении не очень много, они являются разведчиками. Но не прошло и минуты, как следом за своим творением пошел лич, а за ним и его свита...

В лесу всегда можно было услышать большое количество звуков, которые показывают, что он полон жизни, но вот сегодня после неожиданного рева неизвестного существа в лесу уже почти полчаса тишина. Которая была нарушена взрывами, яростными кличами и громкими писками. И с каждой минутой они становились все громче!

На одной из редких полянок, где почти нет деревьев, в данный момент сражаются неизвестные до недавнего времени монстры.

Объятые огнем стальные доспехи с клинками в руках, не высокие фигуры, посылающие огненные заклинания во врагов и маленькие, но ловкие волосатые монстры главным оружием которых являлись их острые когти.

А против них маленькие пауки, которые размером не превышают роста средней собаки, еще одного существа не известного в этом мире, но обладающие острыми коготками на лапках и сильным ядом. Чуть позже к малышам присоединились их старшие сородичи, достающие до пояса объятым огнем фигурам, с намного более крепкими телами и у которых передние лапки похожи на острые кинжалы.

Из-за превосходства в количестве пауки медленно теснили своих противников. Пока к сражению не присоединился новый монстр. С центр сражения с неба спикировала большая фигура, которая сразу после приземления вызвала большую волну огня, силы которой было достаточно, чтобы убить десяток ближайших к нему пауков.

С появлением своего Владыки демоны приободрились и с еще большей яростью напали на врага. Пауки не знали страха и без раздумий напали на нового врага, вот только прошло меньше минуты, как они на почти не различимый миг замерли и одновременно отступили.

Вслед им неслись боевые заклинания, но их не преследовали. Вернее, последовали за отступающими мертвые создания, пока демоны собирались около своего Владыки.

Вся поляна была покрыта телами пауков и демонов. Для них этот бой тоже дался не легко. Вскоре на поляну вышли личи, которым приказали начать поднимать пауков и отправлять их за своими бывшими собратьями. Оставив с ними несколько бойцов высший демон в сопровождении своей маленькой, но опасной армии отправился к Алтарю...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/81069/2498771>