

От начальной суммы осталось меньше трех сотен, но оно того стоило. Черти смогли собрать триста сорок золотых, одержимые сорок, а вот я нагулял, немного не хватило до тысячи, восемьсот десять золотых. В сумме это получается тысяча сто девяносто. Неслабо, что сказать, а если добавить оставшиеся, то получается почти полторы тысячи монеток.

Чтобы не тратить время зря, подхожу к Алтарю и собираюсь пополнить мои ряды, как очередное сообщение прерывает меня

[У вас есть захваченная Душа, выберите как с ней поступить:

1. Положить на Алтарь + 10 ед Темной энергии.
2. Поглотить самому + 10 к МП (навсегда)
3. Использовать душу для усиления слуги.]

Немного подумав решаю выбрать первый вариант, очень интересно, что же это за энергия такая с помощью которой можно призывать демонов.

В центре Алтаря появляется небольшой серый сгусток, который несколько секунд впитывается в гладкую поверхность и сверху Алтаря появляется счетчик Темной энергии. Решив провести один эксперимент приказываю трем младшим демонам, сторожившим Алтарь и одному одержимому принести сюда крупное существо. Интересно если я его зарежу на нем, то сколько энергии смогу получить.

Но пока они выполняют задание у меня есть чем заняться. Призывать демонов используя Темную энергию намного выгодней, чем за золото. Стоимость их падает в десять раз! То есть сейчас я могу призвать сразу либо десяток чертей, либо пять гончих, либо двух одержимых, либо одного младшего демона. Сейчас мне нужно много ресурсов, поэтому быстро призываю десяток чертей использую энергию, а после еще десяток, но уже за золото и отправляю их добывать дерево с камнем.

Следом за ними призываю восемь одержимых и еще одну пятерку младших демонов. Осталось меньше пяти сотен золотых, но скоро они восполнятся. Стоило чертям скрыться в лесу, как уже через десяток секунд из леса появляется мой отряд и младшие тащат ко мне крупного рафда.

Его со всей нежностью уложили на Алтарь, а я одним движением моего артефакта отрубил ему голову.

[Вы принесли жертву на Алтаре. Душа этого существа переработана в Темную энергию. Текущее количество Темной энергии: 5.]

Не сказать, что отличный результат, но и не плохой. Я честно говоря опасался, что получу и вовсе единицу. Не заморачиваясь призываю еще пятерку чертей и отправляю их в лес с тем же приказом. Создав три отряда в которых состоит по два младших демона и два одержимых отправляю их за новыми существами, чтобы принести их в жертву. Надо как можно скорее расширить территорию и увеличить войско.

Младшие демоны не нуждаются в пище им хватает энергии, когда они убивают живых, а вот черти, одержимые и гончие не прочь перекусить, так что оставшиеся одержимые пошли в сопровождении одной собачки на охоту. Пока не хочу призывать этот юнит, может позже...

До вечера я смог принести в жертву два десятка рафд, полсотни земляных кабанов и пятерку обычных волков. От рогатых получил сотню энергии, от кабанов двести пятьдесят, а от волков пятьдесят! Хищники приносят больше Темной энергии. Этого хватило, чтобы призвать еще шестьдесят пять чертей, доведя их количество до сотни, десять одержимых и двадцать младших демонов. Оставшуюся решил приберечь.

За пару часов черти принесли достаточно ресурсов и одержимые за несколько минут создали Яму мерзости.

[Яма мерзости: второстепенное военное здание. Призывает на службу Господину Мерзость.

Мерзость: юнит поддержки, пожирая трупы накапливает массу и через некоторое время плодоносит демоническую пищу, необходимую для демонов среднего и старшего рангов.]

Не удержавшись призываю это существо за пять единиц энергии. Сама яма ничем особенно не выделяется, только если посмотреть в нее, то можно увидеть мерзкую массу плоти, которая постоянно в движении. И именно оттуда почти минуту вылезала... мерзость. Выглядела она, как большая черепаха у которой вместо кожи переплетения мышц, а панцирь ей заменяет небольшой сад. Размер у нее достаточно большой, почти пять метров в длину, а в ширину все три. На спине у нее рос небольшой куст. Все бы ничего, но это было похоже на кость, которая распустила ветки. Похоже именно на них и будут расти эти самые плоды. Но выглядит мерзко, будь я в теле человека, то точно бы блеванул.

[Мерзость: 30 ХП, 30 МП, Сила 1, Лов 1, Вын 10, Воля 1.

Рост Зур, постоянный голод, бездонный живот.]

Отправил ее жрать кости, оставшиеся от зверей, а большая часть мяса была продана на рынке пополнив мои запасы золота еще на тысячу восемьсот семьдесят. Не хватило полторы сотни, чтобы было две тысячи с половиной золотых, но скоро деньги потекут рекой. Младшие демоны в компании с одержимыми были отправлены на разведку и зачистку от опасных монстров ближайшую территорию. Десять младших и пять одержимых. Пока что этого должно хватить, потом я уже буду составлять отряды дальше.

Стоило солнцу сесть, как я отозвал обратно слуг. Хорошие функции Алтаря, с его помощью могу отдать любой приказ подчиненному, который находится хоть на другом конце мира. В сумме я получил две тысячи дерева и три сотни камня, а также сообщение от системы.

[Первый день завершен. Вы выжили и в награду вам открывается меню строительства ваше Расы.]

[За один день погибло сорок Героев, семь Монстров и двенадцать Демонов. Будьте осторожней.]

Сразу посмотрев в это меню и быстро приказываю чертям создать мне начальный Замок Демона. Все что им нужно это пять сотен дерева, сотня камня и пять камней души. Не зря их собирали!

За пять минут они смогли возвести настоящий замок! Пусть он не выше трехэтажного здания, но это только начало!

[Замок Демона (начальный): Дом Высшего демона, который помогает ему контролировать его территорию.

Все земли на расстоянии в 1 км принадлежат Безымянному. Скорость сбора ресурсов увеличена на 10%. Скорость восстановления ХП и МП увеличена на 5 единиц.]

Внутри замка было достаточно места, чтобы разместить одержимых и младших демонов, черти остались около замка вместе с гончей. В главной комнате была только каменная кровать под мой размер и странный камин, в котором вместо огня лежала молодая саламандра, с которой было нельзя взаимодействовать кроме как пустить в нее огня, но ей это только нравилось.

С сомнением устроившись на каменной кровати я с удивлением понял, что меня все устраивает! Удобно лежать на нем. Сам не заметил, как уснул...

Новый день начался с проверки чата, и она принесла сюрпризы. В первый раз я не обратил на это внимание, но сейчас никто из Демонов не имеет имени, вернее пишется только его раса. Быстрая проверка показала, что минимальный уровень на котором находится подавляющее большинство демонов это средний, то есть большая часть игроков - это демоны среднего ранга, намного меньше демонов на старшем ранге и только несколько сотен являются высшими демонами. И я один из них, это приятно. Заодно узнал, что многих проверяли не только болью, как меня. У кого-то были иллюзии, у других головолмки, третьи отвечали на странные вопросы... Было много вариантов и мой не самый проблемный. Некоторые рассказывали, что у них были кошмары настолько страшные, что даже вспоминать их неприятно!

Еще смог узнать, что многим нужна еда и вода, потому что они появились либо в пустынной местности где почти невозможно найти животных и воды, либо они не могут выйти с базы без большого отряда. Таким старались помочь, все же мы в одной Фракции и чем нас будет больше, тем лучше. К тому же помогали не просто так, система позволяла заключать договоры и в будущем тем, кому помогли должны были вернуть все, что им одолжили в двойном размере. И на это соглашались абсолютно все, все же не маленькие дети, чтобы просить за бесплатно.

А что касается детей, то как оказалось среди нас есть подростки от тринадцати до шестнадцати и если старшие еще более-менее были способны разобраться, то вот младшим нужно было помогать. И помогали, чаще всего советами, ведь они попали если и не в самые лучшие места, то определенно хорошие.

- Черти продолжайте добычу ресурсов, одержимые мне нужны камни душ, младшие демоны находите и зачищайте не особо опасные области.

- Как прикажете.

- Будет сделано.

Отправив слуг по делам, а сам начал смотреть, что же можно купить. Как оказалось, купить можно было не очень много, но и не мало. По большей части это мясо, вода, дерево и камень. Есть кожа с монстров, кости и заостренные палки, только зачем они? А, нужны для рыбалки, понятно.

Сидя на Алтаре почувствовал, как телу требуется, что-то странное. И решив не противиться спустя несколько секунд почувствовал, как из Алтаря в меня попала Темная энергия, несколько секунд наслаждался этой силой и с удивлением почувствовал, что полон сил. Было такое чувство, что без особых усилий смогу уничтожить этот остров. Это мгновенно отрезвило и заставило подорваться с гладкой поверхности. Быстрая проверка показала, что я поглотил двадцать единиц Темной энергии и слегка ощутил, что для того чтобы перейти на следующий уровень мне надо поглотить чуть больше этой энергии! Похоже про эту особенность и говорили, только там были души, хотя Темная энергия получается после принесения в жертву

живого существа на Алтаре или можно пожертвовать душой. Вот оно как.

- Внимание! После принесения в жертву живого существа на Алтаре можно создать Темную энергию. С ее помощью можно снизить расходы на призыв слуг и ли самому ее поглотить, чтобы повысить уровень, но будьте осторожны это сильно бьет по мозгам! А так же с ее помощью высший демон может утолить голод, по крайней мере у меня получилось.

Не увидев и слова о подобной способности Алтаря решил написать в чат, это поможет другим. И уже через десяток минут чат взорвался

- Спасибо! А то все утро пытался понять, что от меня мое тело хочет, мясом не получается насытиться хотя съел почти целого кабана!

- Цена в десять раз меньше! Да также можно призвать сразу целую армию!

- Ты погоди со своей армией, а чем ты ее кормить будешь? И не забывай, что этой энергии тоже требуется море! Моим садистам требуется пять единиц Темной энергии для призыва одного, десяток стоит полсотни, а для сотни и во все пятьсот единиц энергии. Убить потребуется не меньше!

- Вы лучше развивайтесь, а не в своих мечтах живите!

Прочитав последнее сообщение закрываю чат и решаю проверить, как со своей задачей справляются слуги. Черты убили только парочку кабанов, прибавив мне несколько золотых, но в основном собирают ресурсы, мои маги справляются теперь получше, убив уже десяток разных зверей, а вот воины удивили. Они где-то нашли еще одно место с большим количеством некроэнергии и сейчас крошат на части скелетов.

Уже почти сотню монет мне заработали, но стоило мне встать с Алтаря, как передо мной появилось сообщение.

[Ваши слуги зачистили Склеп. Ваша награда: 50 золотых. Ваша Власть незначительно возросла.]

[Ваши слуги зачистили...]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/81069/2483623>