Резар оторвал родинку, висевшую на его плече, немного поморщившись от звука и ощущения того, как тело разрывается. Он немедленно ударил головой родинки о стену пещеры, прежде чем отступить и наступить на голову другой родинки, разбив ей череп на куски с гораздо большей силой, чем он считал возможным. Он был уставшим, очень уставшим. Он продолжал эту битву уже добрую часть часа и сбился со счёта, сколько родинок он убил или сколько раз ему приходилось поднимать свои кишки с земли, так как он медленно исцелялся.

У него также закончилась магия, и он практически выдыхался; из всех родинок, которые он выращивал, осталось только 8 штук, и он знал, что пройдёт совсем немного времени, прежде чем погибнет первая из них. Он согнулся пополам, тяжело дыша, держа одной рукой свой сломанный меч; во время боя он достал свой гарпун, а затем снова его потерял; использовать его против бесконечного количества врагов, которые были маленькими и нападали на вас со всех сторон, было немного громоздко, особенно когда сам гарпун был настолько неуравновешен и довольно трудно использовать, когда вас окружили.

Резар поднял голову, игнорируя капельки крови с правого плеча и левого бедра, когда искал своего следующего врага; никого поблизости не было. Всё, что он видел, это сотни мёртвых родинок и более двух десятков родинок-зомби на его стороне, в основном из-за вмешательства Скрита. Резар знал, что если бы не этот человек-родинка, он уже был бы практически мёртв, так что, честно говоря, Скрит был лучшим вложением в его жизни, но если подумать как следует, человек-родинка был единственным его вложением.

Резар опустил руку в мешок, чтобы достать ещё одного земляного червя, но тот был пуст. Он не знал как, но во время боя он израсходовал весь свой запас земляных червей, а это означало, что ему нужно было найти дорогу обратно домой, прежде чем он истечёт кровью. Но это же не могло быть так просто, не правда ли? Резар поднял голову и посмотрел на три пещеры, в которых все ещё обитали элитные родинки. Он по-настоящему не видел их, но понимал, что они могут видеть его, и, судя по всему, ни одна из них не хотела делать хоть какое-то движение.

«Скрит, пошли; пусть остальные родинки-зомби останутся позади нас».

Резар не был уверен в том, что родинок-зомби будет достаточно, чтобы сдержать элитных родинок, если они решат двинуться в путь, но это был единственный план, который он мог придумать. В том состоянии, в котором он сейчас находился, он не мог справиться даже с половиной элитной родинки, и уж тем более с тремя; его выносливость удивляла его, но он был ограничен в действиях, он был на пределе.

К счастью, элитные родинки, казалось, не были заинтересованы в том, чтобы выпотрошить Резара, и он был за это искренне благодарен. Они пробирались обратно по туннелю, который привел их сюда, и с каждым шагом, который он делал, Резар оглядывался, чтобы убедиться, что элитные родинки не идут за ними. Честно говоря, он был достаточно напряжен, но все же оставался спокойным в этой ситуации, а это, честно говоря, злило его. Он и раньше отмечал у себя явный недостаток страха и знал, что из-за этого становился довольно безрассудным.

Многие не согласятся, но хотя страх может вызвать широкую панику и хаос, он также удерживает людей от совершения невероятно глупых поступков; не испытывая ни капли страха в своем теле, Резар действовал в тот момент, когда в его голове возникала мысль.

И он никогда не заботился о последствиях, а чаще всего эти последствия были весьма плачевными. Если говорить о чем-то другом, он знал, что должен был взять под контроль свой недостаток страха; это было не очень хорошо, как бы удивительно это ни звучало. Страх делал

людей иррациональными, но и его отсутствие тоже.

Он облегченно выдохнул, не зная, что задерживал дыхание, выходя из тоннеля. Затем последовал крутой подъем по склону, когда они прошли ту область, где ему пришлось поработать, прежде чем подойти к тоннелю, ведущему к выходу, и пройти мимо него, чтобы добраться до места, которое Резар называл домом. Но это не было домом, он не ощущал теплоты, ассоциируемой с этим словом. Вместо этого это место напоминало ему офис или спортзал — место, где он мог заработать деньги и стать сильнее, чтобы противостоять более серьезным угрозам. А когда-нибудь, возможно, найти для себя и дом.

Он тут же направился к наспех сооруженному загону, который он сделал для дождевых червей. Он заметил, что некоторые из них выползли и сбежали, а другие были на полпути к этому. Он схватил первого и засунул его себе в рот, не испытывая ни малейшего дискомфорта: он давно привык к его вкусу и текстуре. Он повернулся к зомби-кротам и Скриту и отдал лучшую команду, которую только мог придумать в тот момент:

«Все вы, идите добывайте руду и самоцветы. Сложите их все перед повозкой. Скрит! Ты останешься и будешь следить. Разбуди меня, если что-то пойдет не так».

Эти зомби могли продержаться около двух часов, плюс-минус несколько минут. Это было даже дольше, чем предыдущая партия, к которой принадлежал Скрит. Он знал, что даже многие из этих зомби-кротов достигли максимального уровня после убийств и могут эволюционировать, как Скрит. Он не мог увезти их обратно в город, потому что договорился с Рэдом, что не вернется, пока не пройдет неделя.

Так что это было бы досадной тратой, но необходимой. Кроме того, у него был план, как вырастить некоторых кротов до высокого уровня и вернуть их к шпилю для повышения расы. Однако ни один из кротов перед ним не подходил для этого, так как они скоро погибнут. Но у него все еще была пещера, полная мертвых кротов, которые ждали воскрешения и обучения, так что его план все еще был вполне безопасным. Но когда с этим было покончено, оставалось сделать только одну вещь — проверить все системные сообщения, которые он получил во время боя.

(Вы достигли результата, сражаясь более часа подряд против врагов, которых вы не могли полностью победить. +3 к силе, +5 к защите, + 2 к магии)

(Вы и ваша нежить убили 246 обыкновенных пещерных кротов и 4 элитных пещерных кротов. Заработано 39 960 боевого опыта, 5 433 обычного опыта)

(Вы достигли результата, победив 300 монстров в одной битве. +3 к силе, +3 к защите, +3 к магии)

(Поднятие нежити достигло 9-го уровня. Гниение достигло 7-го уровня. Мастерство темной магии достигло 4-го уровня. Мастерство начального обращения с мечом достигло 5-го уровня. Вы освоили пассивный навык «Начальное мастерство обращения с посохом» 1-го уровня.)

(Вы танцевали, пировали, обнимались и приближались к смерти. Разблокирована характеристика «Разум». Вы получили пассивный навык «Чувство жизни». Чувство жизни и пассивный навык «Ночное зрение» объединились в активный/пассивный навык «Зрение жизни».)

(Вы остались в живых, отняв жизнь и энергию у живого существа, и поэтому вас прокляли!

Ваша собственная жизненная энергия теперь будет давать жизнь всем, кто ее у вас заберет.)

[Разблокирована расовая ветка «Вампир»! Выполните все расовые задания, чтобы сменить свою расу с человека на «Молодший Вампир»]

«Окей, это круто и все такое, но что, черт возьми, такое вампир?»

http://tl.rulate.ru/book/81055/3954941