

Стоять перед шпилем в этот раз ощущалось совсем иначе, чем в первый. Пускай с последнего раза, когда он был здесь, прошло всего несколько дней, но после этого странного сна и нападений кротов Резар не мог побороть в себе это сильное желание, желание жить.

Наверное, это было немного иронично, учитывая, что он был практически сыном смерти, как говорила его черта. Но он не хотел просто существовать и идти по течению, каким бы ничтожным оно ни было, он хотел найти своё место, маленький уголок, который он мог бы назвать своим, и счастливо сказать, что он прожил жизнь на полную катушку.

Просто проживать свою жизнь впустую и размахивать киркой у каменной стены — это определённо было не для него, он хотел иметь сад, что-нибудь выращивать, участвовать в легендарных битвах, посмотреть, насколько далеко он сможет продвинуться в тренировке своих нежитей, жениться и завести детей. Потому что, признается он в этом себе или нет, Резар хотел жить, испытать всё, что было связано с жизнью. И быть готовым жить и умереть без сожалений, даже если он навсегда останется рабом.

Резар не считал себя главным героем романа или будущим героем, у него не было иллюзий по поводу мести или создания легендарной армии нежити, которая могла бы и прошла бы по земле, неся с собой смерть и болезни, он просто хотел вести успешную и счастливую обычную жизнь, совершенно и полностью не беспокоясь ни о ком и ни о чём. Он глубоко вздохнул, положив руки на шпиль.

ИМЯ: РЕЗАР ВЕТЕРСМЕРТИ [ВОЗРАСТ: 15] [РАСА:

ЧЕЛОВЕК+]

КЛАСС: [РАБ (УР.1)

(0/10)] [ШАХТЁР (УР.9)

(0/330)] [НЕКРОМАНТ (УР.1)

(0/25)] [Д/Н]

ОПЫТ: [ОБЫЧНЫЙ ОПЫТ: 60] [БОЕВОЙ ОПЫТ: 560] [ОПЫТ ЗА КВЕСТЫ: 60]

ЧЕРТЫ: [СЫН СМЕРТИ] [Д/Н] [Д/Н] [Д/Н]

СТАТЫ: [СИЛА (УР. 1): 19] [СКОРОСТЬ (УР. 0): 8] [ЗАЩИТА (УР. 1): 13] [МАГИЯ (УР. 0): 7]

БОНУСЫ: [+85 % КО ВСЕМ СМЕРТЕЛЬНЫМ И ЧЁРНЫМ МАГИЯМ]

[+5 % КО ВСЕМ ДЕЙСТВИЯМ ПО СБОРУ РЕСУРСОВ]

[-20 % К СКОРОСТИ БЕГА И +100 % К СТОИМОСТИ ВСЕХ ПРИОБРЕТАЕМЫХ ТОВАРОВ]

[100 % УРОН ОТ

МАГИИ СВЕТА И СВЯТОЙ МАГИИ. 40 %

УРОН ОТ МАГИИ ОГНЯ И

МОЛНИЙ. 40 % СОПРОТИВЛЕНИЕ КО ВСЕМ

СТИХИЯМ, КРОМЕ ОГНЯ И МОЛНИЙ]

ПАССИВНЫЕ НАВЫКИ:

ДОБЫЧА РЕСУРСОВ: ОСН. УР. 4

ВЛАДЕНИЕ МАГИЕЙ СМЕРТИ: ОСН. УР. 1

АУРА СМЕРТИ: ОСН. УР. 1

НОЧНОЕ ЗРЕНИЕ: ОСН. УР. 1

АКТИВНЫЕ НАВЫКИ:

ПОДНЯТИЕ НЕЖИТИ: ОСН. УР. 4

ГНИЕНИЕ: ОСН. УР. 1

ОЧКИ НАВЫКОВ: 4

ДЕНЬГИ: МДР: 0/ СРБ: 0/ ЗЛТ: 0/ ПЛТ: 0

Даже не имея доступа к шпилю, Резар понимал, что стал сильнее, хотя и было одно странное ощущение, которое он должен был назвать, — тот факт, что у него было больше силы, чем магии, хотя он был явно бойцом, ориентированном на магию.

Но это его нисколько не волновало, с достаточной силой он смог бы отвести подозрения, потому что если бы люди знали, что он занимается магией, магией смерти, всё быстро бы сильно усложнилось. Но в любом случае, пришло время повысить уровень класса некроманта и стать сильнее, будем надеяться, что он сможет получить больше навыков или что-нибудь в этом роде.

[Тратьте 525 боевого опыта, чтобы поднять класс подмастерья некроманта до уровня 7. Опыт израсходован, класс подмастерья некроманта теперь 7-го уровня. Владение магией смерти теперь 2-го уровня, аура смерти теперь 2-го уровня, поднятие нежити теперь 5-го уровня, гниение теперь 2-го уровня. +12 к магии, +9 очков навыков]

Боевой опыт может повысить уровень только боевых классов, в то время как обычный опыт может повысить уровень обычных или бытовых классов, таких как шахтёр и раб. Опыт за квесты может повысить уровень чего угодно, но его использование будет стоить дороже.

Классу некроманта уровень 7 пошёл на пользу, Резар понимал, что если он будет достаточно осторожен, то ему не понадобится много времени, чтобы набрать необходимый боевой опыт, который повысит его уровень до девятого, а как только это произойдёт, он сможет повысить его до уровня 10 и стать некромантом среднего уровня. Но, конечно, это будет стоить много боевого опыта, но пока он будет не слишком амбициозен, а с 100 % бонусом к опыту для рабов он сможет получить его быстро.

Сейчас ему предстояло распределить очки навыка, инстинкты и воспоминания. Резар пока что не до конца знал возможности своего класса. Но был уверен, что умение владения магией смерти поможет сократить расход его заклинаний и повысит их эффективность. Повреждение от «Гниения» увеличится, а оживление нежити будет иметь больший шанс на успех и продлит продолжительность жизни зомби. Однако пассивные навыки стоят дороже боевых. Для развития владения магией смерти ему требовалось использовать три очка навыка, что было дороже прочих. Так что он смог улучшить его только до третьего уровня. Расход магии на «Оживление нежити», которое после пятого уровня снизилось до двух, теперь составлял один. «Гниение» также расходовало только один пункт, но теперь он мог использовать заклинание в теле противника, если их суммарный класс не был выше его уровня на пять уровней. Против монстров его способности будут эффективны, но против разумных загрузчиков и игроков не нанесёт ни единой царапины. Резара подмывало увеличить уровень другого навыка, но он сдержался, поскольку у него были другие планы. Он владел немалой силой и надеялся отыскать навык владения оружием, желательно копьём или посохом, чтобы иметь возможность отступить и скрыть свои некромантские способности. Скорее всего, сначала придётся получить денег у Реда, а затем проверить рынок в поисках навыков владения оружием, которые он сможет использовать в качестве камуфляжа для некромантии. Но прежде ему нужно было позаботиться о другом — модернизации зомбированного крота в мешке.

- Базовый пещерный крот [уровень 5] Нежить (зомби)+
- Опыт: 35/35 (возможна эволюция)
- Навыки: [Быстрое рытье уровень 3] [Когтистый удар уровень 9] [Ночное видение уровень 4] [Чутьё на сокровища уровень 7]
- Время до окончания деанимации: 4 минуты 43 секунды

(возможные пути эволюции: [сила: зомбированный элитный пещерный крот| сила увеличится на 75%, защита на 25%, скорость на 10%| появится навык «Боевой таран», появится пассивный навык «Переносчик заражения»]

[скорость: зомбированный элитный огненногривый крот| скорость увеличится на 200%, защита на 10%, сила на 10%, магия на 25%| появится навык «Когти кровавой вспышки», появится пассивный навык «Переносчик заражения»]

[защита: зомбированный элитный крот в костяной броне| защита увеличится на 150%, скорость на 10%, сила на 55%, магия на 5%| появится навык «Костяной щит», появится пассивный навык «Переносчик заражения»]

[магия: зомбированный элитный юный крот-человек| магия увеличится на 100%, сила на 50%, скорость на 100%, защита на 35%| появится навык магии «Тёмный тремор», появится пассивный навык «Переносчик заражения», появится пассивный навык «Владение чёрной магией»])

Резар не хотел слишком много думать. Без сомнений, лучшим вариантом было превращение в крота-человека. Резар с радостью выбрал этот путь. По окончании эволюции крот, скорее всего, сможет перейти в более высокий класс, но сама эволюция займёт меньше суток, поэтому он отложил выбор класса до следующего визита в город. Напоследок он решил ещё раз взглянуть на все свои характеристики.

ИМЯ: [РЕЗАР ВЕТЕР СМЕРТИ] [ВОЗРАСТ: 15] [РАСА: ЧЕЛОВЕК+]

КЛАСС: [РАБ (уровень 1)

(0/10)] [ШАХТЁР (уровень 9)

(0/330)] [НЕКРОМАНТ (уровень 7)

(0/175) N/A]

ХР:[НОРМАЛЬНЫЙ ОПЫТ: 60] [БОЕВОЙ ОПЫТ: 35] [ОПЫТ ЗА КВЕСТ: 60]

ЧЕРТЫ: [СЫН СМЕРТИ] [N/A] [N/A] [N/A]

ХАРАКТЕРИСТИКИ: [СИЛА (УРОВЕНЬ 1): 19] [СКОРОСТЬ (УРОВЕНЬ 0): 8] [ЗАЩИТА (УРОВЕНЬ 1): 13] [МАГИЯ (УРОВЕНЬ 1): 19]

БОНУС: [+85% КО ВСЕЙ МАГИИ СМЕРТИ И ЧЁРНОЙ МАГИИ]

[+5% КО ВСЕМ ШАХТЁРСКИМ ДЕЯТЕЛЬНОСТЯМ]

[-20% К СКОРОСТИ БЕГА И +100% К СТОИМОСТИ ВСЕХ ПРИОБРЕТЁННЫХ ТОВАРОВ]

[ВСЕГДА ПОЛУЧАЕТ 100% УРОНА ОТ МАГИИ СВЯТОГО СВЕТА. 40% УРОНА ОТ МАГИИ ОГНЯ И МОЛНИИ. 40% СОПРОТИВЛЕНИЯ КО ВСЕМ ЭЛЕМЕНТАМ, КРОМЕ ОГНЯ И МОЛНИИ]

ПАССИВНЫЕ НАВЫКИ:

ШАХТЁРСТВО: БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ 4

ВЛАДЕНИЕ МАГИЕЙ СМЕРТИ: БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ 3

АУРА СМЕРТИ: БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ 2

НОЧНОЕ ВИДЕНИЕ: БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ 1

БОЕВЫЕ НАВЫКИ:

ОЖИВЛЕНИЕ НЕЖИТИ: БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ 5

ГНИЕНИЕ: БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ 2

ОЧКИ НАВЫКА: 10

ДЕНЬГИ: CPR: 0/ SIL: 0/ GLD: 0/ PLA: 0

Резар отпрянул, как раз вовремя, когда он увидел, что Ред идет к нему с выражением лица не то чтобы недовольным, но и не раздраженным - похоже, торговля прошла успешно. Он проигнорировал новые системные сообщения и с радостью повернулся лицом к купцам и их ларькам - пришло время немного пошопиться.

<http://tl.rulate.ru/book/81055/3954550>