Скуллиус несколько раз прочитал содержимое сообщения, чтобы понять, что происходит с этой так называемой Жизнью Нуля.

«Это сила, которая обретается после потери жизни? Но это не совсем смерть? Хм-м», — подумал Скуллиус.

«Если подумать, я действительно изменился, не правда ли? Я больше не чувствую отвращения к этому. Теперь это кажется… безразличным».

Скуллиус думал, пиная несколько стеблей травы.

[Действительно, молодой нежить. Ты теперь существуешь между Смертью и Жизнью. Чистота в Смерти называется, хотя это не совсем связано со Смертью. Ты должен увидеть возможности, которые дает эта сила].

«Хм-м?» — подумал Скуллиус.

Перед ним появилось уведомление от поля руководства, непрерывно мигая.

[С этого момента ты испытаешь серьезное изменение характеристик и силы, связанное с выбором, который ты собираешься сделать. Пожалуйста, выберите класс]

«Класс?»

[Да, молодой нежить. Классы обычно доступны только для таких форм жизни, как люди, а у зверей их нет. Точно так же Нежить включила эти классы, которые ты, должно быть, видел в рядах более могущественной нежити].

«О, верно! Я понимаю. Например, рыцари и все такое», — сказал Скуллиус, когда его огонь в глазницах замерцал. Он смутно помнил, что эти подробности не были ему действительно сообщены как Тупоумной Нежити. Для них были выбраны только базовые навыки, необходимые для ручного труда.

Теперь он чувствовал, что если бы он сказал капитанам, что научился Чувствовать Ману, его бы отлупили.

[Действительно. Обычно, когда дело доходит до нежити, для получения класса учитывается концепция уровней. От 1-го уровня. У людей и других разумных жизненных форм, которые живут на главных планах, нет такого неудобства, так как они непрерывно повышают уровень без эволюции, как ты. У них своя собственная система роста, которая делает их опасными существами для борьбы. Снова предупреждаю тебя, не ввязывайся с ними в драку, особенно с твоим скелетным видом].

«Хмм, понятно. Я ничего не понимаю, кроме того, что нужно держаться подальше от людей».

[Тьфу… Верно. У тебя все еще однозначное значение интеллекта. В конце концов ты разберешься. А теперь выбирай класс].

«Хмм, класс», — подумал Скуллиус, глядя на поле руководства, где было показано несколько вариантов. Поскольку Нежизнь больше не была его частью, ему было интересно, что он получит от этой новой силы.

~~~
~~~

[Доступные классы для Жизненной формы Нежить из Костей]

[-Яростный Костяной Некромант]

[-Берсерк Череп Гегемон]

[-Проходец Духов]

[-Ревенант Силовик]

~~~

«О…», — Скуллиус проглотил пустоту, увидев эти варианты. Четыре весомых варианта на выбор.

Все они казались очень значительными, и ему очень хотелось увидеть, на что они способны. Он не забыл о Факторах Неизбежности. Они должны были повлиять на его выбор.

Кроме того, он также хотел иметь возможность оторвать череп Соманде по крайней мере через сотню лет.

«Посмотрим, на что они способны», — сказал он, просматривая все варианты для получения более подробной информации.

[Фуфуфу].

«Что это было?»

[Н-ничего].

~~~

[Яростный Костяной Некромант]

Тот, кто использует силу Жизни Нуля, чтобы усилить свою связь с маной, укрепляя свое господство над миром вместе со своими последователями в пустоте, которые обладают сотрясающей мир силой. Тот, кто выберет этот путь, покорит королевства после достижения:

+150 маны

+50 интеллекта

+20 силы

-Вызов апостолов.

-Вооружение апостолов.

-Глубины ядра.

-#@%%#

—-

[Берсерк Череп Гегемон]

Истинная сила заключается в кости, а не в плоти. Превзойдите пределы смертной силы своим телом и войдите в сферу силы, где один кулак может разрушить горы. Армии будут трепетать перед вашей индивидуальной силой, которая искажает само пространство. Тот, кто выберет этот путь, будет бояться после достижения:

+200 силы

+40 ловкости

+50 маны

-Вооружение берсерка.

-Возвышение берсерка

-Кованые кости.

-#%@^!

—-

[Проходец Духов]

Быть Пустым существом означает быть на грани Небытия. Мимолетное присутствие, которое едва могут ощутить даже величайшие эксперты. Самые грозные враги — те, что нападают, не выдавая своего присутствия. Избравший этот путь станет легендой, которую никто не видел после достижения:

+150 Ловкости

+40 Силы

+80 Маны

- Слияние с тенью

- Граница смерти

- Прикосновение духа

- ##%#&!

—

[Рыцарь-некромант]

Владеющие жизнью способны управлять стихиями мира, используя их для создания мощных форм магии. Не завидуйте этим слабым практикам, ибо идущие по этому пути сливаются со стихиями #%%@$ и обретают власть над ними. Избравший этот путь разорвет все миры после

достижения:

+200 Маны

+40 Силы

+20 Ловкости

-$%#%$

- Стихийный обмен

- Стихийное уничтожение

-#%!

~~~~

“…”

[Фуфуфуфу].

Разум Скуллиуса онемел. Было много деталей, которые нужно изучить. Все классы обещали огромные возможности, из-за чего он хотел выбрать их все. Что же ему выбрать?

Он перебрал все варианты снова и снова, с трудом выбирая, какой из них будет самым перспективным.

Даже с низким показателем интеллекта он понимал, что это решение повлияет на его дальнейшее путешествие.

К сожалению, он не мог видеть подробностей дополнительных навыков, которые сопровождали класс, и названия других были также скрыты.

“Что с теми, что я не могу прочитать?” — спросил он.

[Информация об этих навыках либо закрыта для вас, пока вы не достигнете 1-й ступени, либо вам станет недоступна, пока вы не прорветесь через определенную сферу силы, отличную от ступеней].

“Понятно”, — сказал Скуллиус.

Он подумал об этих сферах силы и тут же понял, что они должны быть связаны с силой, исходящей от Азилы. Когда же он достигнет этого уровня?

Вопрос уровней также смущал его.

“Думаю, вот почему этот извращенец был таким сильным даже на первом уровне. У него был более высокий уровень. Подождите! Что такое извращенец?! ГАААХ! Опять происходит!” Скуллиус схватился за голову.

Спустя еще несколько секунд раздумий и криков на самого себя он, наконец, пришел к выводу.
~~~~

“Другого выбора нет. Мне нужно выбрать этот”, — сказал он, ткнув в поле наставлений.

http://tl.rulate.ru/book/81046/3806928