

Кристалл Разума. Путешествие Стражей в памяти ДжормаНочь, Звезды, течение энергий Астрала и омут Кристалла Разума, а еще... старый гроссмейстер и команда его подопечных.

В данный момент Джорм – как командир, погружал сознания своих неофитов через ментальный нажим во времена былых дней. И... (через личные чувства и вживление в матрицу мыслей) память личных свершений, а потому все неофиты сейчас ощущали одно.

Да, тогда Джорму стукнул седьмой десяток лет и почти сразу за этим, он стал Магистром-гроссмейстером, что есть большая удача даже для зрелого возраста, ведь его силы довольно скромны. И у Джорма, в отличие от прочих магов счастливицков, нет врожденных талантов или удачи (его Путь Боли против Пути Крови счастливицков), но все же он старался, очень старался и в итоге прошел испытание боем, продержавшись в битве десять минут сразу против трех полных Магистров. И вот теперь плечи мужчины украшает долгожданная мантия с лентой Магистра-гроссмейстера боя.

Внутренняя радость Джорма переполняла его долгожданным свершением, триумфом... Да, он достиг своей цели. Смог. Можно сказать, на последнем издыхании из этих десяти минут, но все же выстоял на той злосчастной арене. И Совет Старейшин был вынужден признать его Силу и магический дар. Но, несмотря на всю свою радость и внутреннее ликование, Джорм всегда оставался прагматиком. Он четко видел каждый свой следующий шаг и хорошо понимал, что на данную ступень Силы Магистра-гроссмейстера он твердо не встал. Не то что двумя ногами... Нет. Он смог лишь повиснуть на этой ступени, держась за нее лишь одной рукой из всех сил. А потому дальнейший путь сейчас был закрыт! Пока что закрыт... И если он хочет большей силы и власти, то здесь нужно лишь увеличение Камня Души. И тут есть лишь два пути. Чтобы пробить печать Магистра, возвысившись до ступени полного Магистра-гроссмейстера защиты и боя, а затем и Архимага, нужно путем многолетних медитаций повышать собственную концентрацию. Для этого, заперевшись где-нибудь глубоко в горных пещерах, словно отшельник или фанатик монах, изо дня в день, десятилетиями практиковать концентрацию Эфирных Частиц. Пока она не шагнет на ступень в пять единиц. Либо был второй вариант! Тот, в котором, нужно родиться гением! Но увы, таких одаренных сущие единицы из огромного числа магов бескрайнего Мидла с концентрацией в пять единиц.

Да, такие дети все же рождались. Раз или даже два за одно поколение. Все же Путь Крови - это не пустые слова, а наследие предков Вахиров и их прямой дар, который очень многое значит. И особенно в этом везло многим магам астрала. Но чего нет, того нет! Увы, это не про него. Однако существовала лазейка - для самых отчаянных психов и магов самоубийц... Это Ритуал Роста Камней для повышения запасов маны и количества магической силы адепта, а также уровня своей концентрации...

И вот его давний друг и знакомый, старейшина Томер, кстати, большая шишка из Совета Старейшин, а еще вместе с тем огненный архимаг, согласился провести над ним этот ритуал. Естественно, не бесплатно! Дружба дружбой, но деньги отдельно. Как сказал тогда старейшина Томер, «Дружбу не купишь за деньги, но и она не заменит их!». А тем более когда цена заходит о таких специфических суммах! Тут даже золото не всесильно. И когда Джорм обратился к знакомому Архимагу, то сперва старик отказался. Но как только Совет Старейшин узнал, что у Джорма есть в качестве «бартера» Камни Души, а конкретно - Черные Обсидианы, аж целых две штуки (наследие предков), то, со слов магистрата, архимаги пересмотрели свои взгляды и вынесли новый вердикт. И тогда дорога Силы для Джорма открылась - на основании декрета старейшин за выслугу лет и заслуги перед империей Син. «Ха-ха. Как все банально - обычная взятка. Ну, не совсем уж обычная». Также учитывая

недавнюю степень Магистра-гроссмейстера, Совет пошел на уступки и решил провести ритуал.

И вот сейчас время пришло. Джорм смотрел по сторонам, пока его сапоги выбивали пыль по ночной дороге к Красному рынку в направлении места продажи рабов. «Темным делам темное время».

Да, любой ритуал требует жертвы, а такой уж тем более... Цена Силы всегда либо кровь, либо жизнь. И сознания всех чародеев, находящихся в трансе Кристалла Разума, потянуло магнитом к ладоням гроссмейстера Джорма, при этом его строгий голос вещал:

- А теперь и только для вас! Я покажу и объясню, в чем Сила ступени Магистра-гроссмейстера!

Ритуал Магистра-гроссмейстера

- Начнем с самых азов. Как вы знаете, есть две ступени роста Эфирных Частиц. Первая - это ступень Стража, та, что вы прошли в Магической школе Ароса, и та, что живет внутри в каждом из вас, наполняя Силой ваши тела. Она же объединяет всех магов в навыках выброса маны и накопления Силы. И с помощью техник, таких как Смещение, Выброс Удара* или Защитная Сфера, и активации силовых рун вы постигаете эту внутреннюю ступень Эфирных Частиц. И за ней идет вторая, которую называют ступенью магистра.

И сразу после этих слов в маго-перчатке Джорма засветился золотой кристалл кварцита, сияющий ярко-желтым светом, а следом за этим, прямо с его руки вырвался насыщенный тонкий луч чистой, пылающей желтой энергии, который достиг в длину двух локтей и внешне был похож на меч Света, который просто кипел от переполняющей мощи. Мощи Эфирных Частиц и стихии Земли. Магистр Джорм медленно повел этим световым Эфирным Мечом вдоль скалы, а затем прижал световой меч и начал прожигать им огромный кусок сталагмита. И камень зашипел под нажимом оружия. Он трескался и хрустел, как сухая корка хлеба, при этом фонтанируя алыми искрами. И буквально через пару секунд этот фрагмент скалы отвалился, срезанный в основании выступа Эфирным Мечом. Шмат темного кварца размером с кулак человека глухо упал на землю и покатился прочь от костра, шипя едким оранжевым дымом. Мощь выброса маны эфирного желтого лезвия из перчатки гроссмейстера была настолько сильна, что воздух буквально шипел от обилия Силы. А тем временем Джорм поднял упавший кусок сталагмита с помощью навыка Телекинеза и потянул к себе его левой рукой. Камень медленно, как будто напоказ, летел-парил над головами юных магов, а затем нырнул в руку гроссмейстера. Старик улыбнулся и опустил руки, выключив при этом Эфирный Меч. И сразу же в головах юных магов, предвкушающее зазвучал хриплый голос гроссмейстера:

- А теперь, посмотрим, насколько вы талантливы в концентрации маны! А, юные маги?

И ментальный удар силы Джорма вместе с концентрацией маны стал гораздо сильнее на сознания юных адептов. Под этим давлением Эфирных Частиц ауры чародеев вспыхнули и засияли в ночи, словно яркие гирлянды на рождественской елке. Каждый маг горел, цветом личной стихии... Аура Миды засияла слабым ультрамарином. Айс засветился пурпурным оттенком. От Илира повеяло холодным синим туманом, который начал сжиматься и клубиться, спускаясь прямо на землю. А вот огненный маг Закс буквально запылал алой плазмой, все тело которого превратилось в настоящее пламя.

- Тело огня? - вновь раздался голос Гроссмейстера. - Хм. Как интересно! И даже довольно неплохо! Особенно для уровня Стража. И особенно, в твоём возрасте, мальчик! Тем временем, парящий Кристалл Разума начал сильно сиять, что сразу же отразилось на ощущениях всех юных магов, которые закричали, закипая в избытке эмоций от ментальной внутренней боли, а

их тела начали изгибаться в агонии от переизбытка Эфирных Частиц.

- Довольно! - прозвучал спустя пару минут громкий голос гроссмейстера Джорма в голове каждого мага. И Ритуал Памяти моментально прервался. Боль от Кристалла Разума постепенно исчезла, а сознания и чувства магов вернулись в родные тела. И только после этого далеко, словно сквозь вату, юные чародеи ощутили-услышали голос Джорма, который объяснял:

- Я показал вам лишь половину способностей истинного мага-гроссмейстера и то лишь по самому краю - насколько хватило ваших Эфирных Частиц. Думаю, я дал ответы на ваши вопросы. Теперь вы хотя бы частично осознаете, в чем уникальность Магистра-гроссмейстера и отличие от обычных Магистров. И уж тем более всех, кто стоит ниже на лестнице Силы у одаренных людей.

Тем временем юные маги, словно на чудо, зачарованно смотрели на своего командира.

- Мы поняли, милорд. Это Эфирный Меч! - ответил за всех огненный маг.

- Не только Эфирный Меч, а также Телекинез и еще Тело Стихи! - старик довольно глянул на огневика и добавил: - У талантливых магов даже на ступени Стража можно развить один или два сильный навыка, но... вам следует четко понять, что тут нужна сила маны, минимум Стража, а также концентрация мысли хотя бы от четырех единиц! - а затем командир повысил голос: - Эфирный Меч, Шторм Силы* и Телекинез - такова сила Второй ступени Эфирных Частиц. Но и это еще не предел! Однако, - и тут старик обвел взглядом четверку своих подчиненных, - пока что вам и этого за глаза хватит, на ближайшие десять лет. Закс! Эй, огненный, да, ты. С тобой я, пожалуй, начну, тренировки Тела Стихии. Уроки начнем уже завтра. Твой потенциал довольно неплох.

Срезанный булыжник, который упал далеко за костер, медленно по воздуху подтянулся прямо в кулак Джорма, и силикат засветился желтой аурой мага земли. Он неспеша сжал свой кулак, постепенно кроша этот камень из прочной породы до состояния мелких обломков. Когда осколки камня осыпались на землю, рука Джорма сама засияла, словно нерушимый молот у демонической наковальни.

- А это, детишки, - разжав кулак, добавил Джорм, - называется усилением тела с помощью Эфирных Частиц.

А затем ударом той же руки Джорм, демонстрируя свою мощь, разбил еще один ближайший кусок скалы в щебень. И опять сдул эти щепки Телекинезом, очистив ночную площадку с кострищем от крошек мелкого силиката.

- И поймите, дети. Если вы думаете, что вас сослали на край мира, и судьба над вами смеется, то ищите во всем положительный смысл. Ибо Крепость Земли и конкретно я в лице вашего командира сможем сделать из вас по-настоящему сильных магов за эти семь лет. А пример моей силы - это то, к чему вам стоит стремиться, и его вы увидели прямо сейчас. Остались еще вопросы по Эфирным Частицам?

- Но почему световые, то есть Эфирные Мечи не использует никто из магистров? - спросил Закс.

- Да. Как так? Подобное редкость? - спросил Илир. - Кроме вас, мы не знаем ни одного магистра, что используют Эфирный Меч.

- Но почему-то вместо этого все магистры крайне часто кастуют Шторм Силы Стихии, или спеллы Магической Гидры, либо призыв элементалей, - опять включился Закс.

Командир Джорм подбоченился, при этом хитро хмыкнув в усы. Искры ночного костра отразились в его черных глазах, и затем старик тихо выдавил:

- Да. Я не использую Шторм Силы Стихии и также создаю очень слабых элементалей, но в этом есть и свои плюсы. И главный из них - это понимание простейшего, самого первого принципа: магу нельзя развиваться во все стороны одинаково эффективно! И как вы, наверное, поняли, в любой схватке вы либо защищаетесь, либо вы тот, кто диктует свою волю и силу, через атаку. Все просто - одно из двух.

Джорм подкинул хворостину в костер, которая тут же затрещала от голодных языков пламени, мгновенно поглотившего дерево, а после задумчиво прошептал:

- Большинство магистров идет по легкому пути, выбирая путь защиты. Я же выбрал дуэльный стиль, то есть волю агрессии! Я слабее моих «братьев», если смотреть в применении магии на большую кучу врагов. Но в дуэльном бою против других чародеев, подобные мне - кошмар! А теперь представьте, что против хорошего магистра, даже крайне сильного, выйдет дуэльный магистр-гроссмейстер! Кто победит? Ну же, пошевелите мозгами! Молчите? Ну так, я вам скажу. Каменная Хватка с Каменной Кожей, Эфирный Меч Чистого Света, а еще развитые навыки Телекинеза. Все это и есть дуэльный стиль. Подумайте об этом немного. Кто вам как магам угрожает больше всего? Кучка рабов или, может, простые смертные наемники, что могут напасть из-за угла на Магистра, Стража или даже Провидца? Нет. Не они! Обычные люди для нас ничто! Либо же сильный противник из магов? Вот как раз против последних и используется дуэльный стиль. Он сложнее, но, поверьте мне, оно того стоит! И когда вы пройдете путь Силы, познавая себя, через Крепость Земли, то поймете, что значит быть истинным магом. Всем все ясно?

И старик снял маго-перчатку.

- Да, милорд Джорм, - слышались голоса подопечных.

- Хорошо. На этом, пожалуй, закончим.

Люрес. Крепость Земли

Как-то раз, в теплый день ранней весны, старый Хранитель Люрес, в очередной раз пребывая в библиотеке, получил весть от своего давнего друга Джорма.

«Похоже, Джорм уже давно отбыл из Ароса, закончив все свои дела с главами Совета и, главное, со старейшиной Томером и на этот раз даже удачно рекрутировал Стражей. Аж сразу целую атакующую четверку урвал! Просто невиданная щедрость, а тем более для Ароса. Видимо, на сей раз дух ветреной удачи повернулся и нам лицом. Но не будем об этом так громко, а то ведь можно и сглазить.

Письмо прибыло буквально недавно, и в нем, помимо всего прочего, была довольно важная весть, особенно для Хранителя Крепости Земли.

Крохотный темный камень Обсидиана, что был передан Джорму ранее, похоже, нашел своего нового хозяина и даже объединился с ним. И это действительно ценная весть, которая многое меняет.

Да почти все!

Значит, пророчество и вещий сон Обсидиана правдивы и нужно провести четвертый ритуал активации призыва. Срочно!

И, может, тогда книга Вахиров поведаст еще что-нибудь! Темный камень на то и темный! Но нужна Жертва. Увы, но без этого никак.

Кровь и Обсидиан, а еще время - много времени и столь же маны для познания Вахирских посланий».

Кристаллический сон. Часть Четвертая

Откровения Алого Асура Вир Шамау Старый Мир Эвошира умирал. По слухам от прибывших оттуда в те далекие времена, начало сего положено со следующих событий...

Маги Асура в своем влечении неизведанного открыли еще один Полный Мир. Мир, похожий на Мидл. Дарсис - таково было его имя, имя этого темного мира. Но на этот раз верховные прелаты решили сразу же взять ситуацию цепкой хваткой контроля магии. Тогда шестеро из семи шагнули на Дарсис. И как вскоре вскрылось, там обитали разумные, которые и встретили прелатов Асура.

Встреча эта была роковой. Светлые люди, так их называли тогда, или же перворожденные света, их армия выступила и встретила войско прелатов с нашей прародины Эвошир, превосходя это войско числом и магией. Но маги Асура были верховными прелатами и тоже не отступили, встав у портала меньшим числом и маной, но с великими дарами Мидла - Камнями Души. И когда белые люди почти вытеснили их с мира Дарсис, маги Асура активировали барьер защиты Души, отрезав перворожденным подход к самому portalу на Эвошир.

Великий дар магов Ру Фаам на свою прародину прелатам Асура сдержал натиск белых людей и их страшную магию ветра с зелеными големами и белыми ядами земли, и одновременно с этим тот дар стал и великим проклятьем. Как выяснилось далее, перворожденные тоже знали дорогу миров, и, хотя они и не ведали ни Эвошир, ни тем более жемчужины Мидла, они ведали другие высшие миры Маю. И почувствовав великую силу Камней Души, что дала жизнь непробиваемому барьеру и запитала мировой портал, перворожденные, не знавшие до того такой мощи, из предосторожности или же из страха за свой мир тоже открыли малую Дверь измерений. Но сила Камней исказила порталы, и тогда в ночь слияния в линию небесных лун дверь измерения - Гигат Аш - открылась вместо мира Астрала, призванного белыми людьми, а вместе с ней протянулась и дорога измерения алого ужаса и, его обитателей - демонов. О Дарсисе познал и другой, страшный мир, Мир Пепла Аш-Тиар.

В записях уцелевшего красного прелата Асура Вир Шамау говорится, что Камни Души не выдержали, и ненадолго открылся третий разлом. Но двое из шести Асура сразу поняли весь ужас увиденного и пожертвовали своими душами, чтобы закрыть разлом пепла Аш-Тиар в мире Дарсис, и им это удалось. Но, как оказалось, было поздно. Зло скверны быстро впиталось в темный мир Дарсис. А меж тем белые эльфы сразу же атаковали портал людей в своем мире, и оставшиеся маги Асура бежали на Эвошир, спешно закрыв за собой дверь от погибающих эльфов.

Кристаллический сон. Часть Пятая

Исход смены циклов

Тогда были пленные, много пленных с обеих сторон: и белые люди из мира Дарсис, и гарушты со стороны Эвошира из сопровождения Асура, и даже кое-кто пострашнее из темного мира.

Маги Асура вернулись не с пустыми руками. В первую очередь прелат тьмы Ирид Ра Таш. Он смог пленить несколько Белых Людей и их необычных слуг Кобальши. Но самое ценное, самое ценное было следующим - три Алых Семени демонов из мира Аш-Тиар! Силой темного Камня Души он поработил двух из них, а третьего демона пленил своим разумом.

То всего лишь слух, но большего неизвестно, и говорят, именно так появились Ириды. Неузвимые дети Тьмы и Света. И будущее жестокого дома Ао.

Тогда совет от темного прелата Ра Таша узнал и узрел об Аш-Тиар. И тогда же мы все обязались сделать все для вечной стены от этого мира демонов. А великие Камни Души стали временем и ценой нашей жизни.

* Выброс Удара - обобщение, означающее, применение любой атакующей магии из любой школы стихий.

* Гроссмейстер - высший уровень развития магистра, после которого идет ступень архимага.

* Шторм Силы - объемный магический удар личной стихии по небольшой площади.

<http://tl.rulate.ru/book/81044/2510792>