

ШАГ 37

Влэд. Общий План. Решение Стражей

Время всегда ускоряется.

С тех пор как мы покинули Белый дворец, минуло порядочно времени, за которое произошло столько событий, что я даже сбился со счета.

О «событиях» мы доложили в Собрание Школы, вернее его представителю, так как был поздний час. Однако, на удивление, нас быстро приняли.

Не считая нас четверых, в зале Совета было трое Старейшин и еще один человек.

В общих чертах мы описали трагедию, что недавно произошла в Белом дворце. Сперва только неоспоримые факты, а потом предположения, включая наблюдение о исправном барьере для защиты монарха и дефектных стихийных детекторах, что позволили «проспать» нападение сущностей Аш-Тиар.

После недолгих терзаний и размышлений я все же сознался, что пользуюсь темной энергией, на что мне пришлось сразу продемонстрировать это. Затем опустилась долгая пауза, а за ней полетели вопросы. К счастью, без угроз, но с ощутимым уклоном в пользу лояльности к Школе, с чем я согласился.

А дальше... Пока старики думали, о последствиях и политической подоплеке, я предложил скромный план по извлечению финансовых средств из имперского шара слежения – и всей ситуации в целом. Однако, тут вышел четвертый участник из состава Собрания.

– Я, конечно, вас понимаю, ребята! Но обнажать отношения Школы за малую сумму не стоит! Тут даже нет года – бюджета!

Видимо, так он показывал нам доверие Школы. То был старик лет шестидесяти. Его звали Роумер. Представившись в должности казначея, он искренне объяснил, что деньги конечно решают, но в данном случае это сомнительно.

Я быстро понял направление темы и, поклонившись, спросил его:

– А что, если у нас будут еще доказательства. Очень важные так сказать... вещи?

В мою сторону тут же все посмотрели.

– О какой сумме должна идти речь, чтобы оно того стоило?! – я достал осколок ядра Аш-Тиар. И наблюдал реакцию «публики»... И похоже, ее впечатлили новые факты данного дела.

– Этого мало! – совсем немного подумав ответил, Старейшина Арис.

– Лучше, намного лучше, но все еще недостаточно! – добавил второй, своим видом показывая, что ему надоела активная молодежь.

Ощувив призрачный, но луч надежды, я решил выжать из ситуации все, что смогу.

– Зря, что ли, мы жилы рвали? – рыкнул с досадой внутренний голос.

Я снова полез в торбу, под плащ. И показал второй добытый трофей – «культаяпку демона»,

параллельно следя за внимательным взглядом старейшины Ариса.

- А если у нас будет еще и это? - я поднял нашу «добычу» повыше, показав по эффектней ее, с разных сторон. Картина была более впечатляюща! Стариков похоже пробрало.

- Доставай уж все, что нашел... И рассказывай, что припрятал себе, и на продажу - прошелестел третий голос со старческим кашлем и смехом.

- Неплохо! - кивнул Арис, а потом, стал зыркать взглядом на прочих старейшин. «Закрытый чат с телепатией», подумал я, и вслух честно ответил Собранию:

- Собственно, это все! Но, во дворце улик больше нет! И хоть что-то узнать без нашей помощи белые Аро не смогут, однозначно!

Старики переглянулись еще раз, а я тихо продолжил пока остальной зал молчал.

- А благодаря моим друзьям, - кивок в сторону Стражей, - у белых Аро не осталось вообще ничего! В частности, тел! Крови и Сфер Памяти! Пускай сами ищут... виновных. Мы что, зря что ли так рисковали? - не сдержал я эмоции возмущения. - Все есть только у нас - на руках!

- Сколько? - раздался голос третьего Старика, который вышел из тени и обратил взор на казначея, очевидно что-то толкуя ему телепатией.

- Если хорошо их дожать - думаю... Да, полторы тысячи империалов, мы выжмем из Аро!

- Стало быть, цикл,* - подытожил третий, старейшина Томер. При этом он нарочито почему-то скосил хитрый взгляд на меня.

- Давайте посмотрим Сферу Памяти! - снова вошел с предложением старейшина Арис.

Весь этот «фильм» длился какое-то время, меняя выражение лиц здесь присутствующих на удивленное. А когда началась мясорубка, и особенное, когда пошла битва с монстром-гигантом, на восхищенное.

Завораживая всех происшедшим, Сфера Памяти рисовала запись нашего боя. Она подавала события в очень детальных и кровавых тонах:

Воспроизведение постоянно менялось с разных сторон. Я насчитал шесть точек обзорных дефлекторов, плюс саму Сферу Памяти. - мое сознание обмозговало ситуацию в целом почти что мгновенно. - Очевидно, фокус и выбор камеры был динамичным и зависел от расстояния захвата картины ближайшим дефлектором.

Я быстро прикинул цену создания копии документального фильма - «О белых Аро» и попытался понять свою выгоду... конечно же, если подсуетиться и вовремя кое-что сделать.

Затем пошел подсчет личной выгоды из ситуации моим хомячком-счетоводом из подсознания:

Одна секунда данного «видео» стоит двенадцать серебра за каждую точку обзора, и плюс сама Сфера Памяти. Все это умножаем на восемь с учетом запаса. Итог: Получаем ровно империал за секунду. - воодушевленный хомяк продолжал искать перспективы и выгоды. - Мой бой с учетом ходьбы и проверок, шел больше минуты, плюс танцы Стражей с «общим хитом». Итог общего времени боя: почти три минуты... Или - двести «драконов», в местной валюте Ау.

И вот тут был важный момент для меня, что раскрыл в себе следующий факт.

Я уже пробовал подобные «видеоплюшки» в лаборатории Джела, и разобрался в работе Сфер Памяти, причем, довольно детально. Удивительно, но факт – их состав был примитивен до ужаса. На свое любопытство, я провел аж двадцать семь экспериментов по извлечению картинок из записи мнемо-памяти Сфер.

Пока я считал и прикидывал – что почем и как можно пристроить по выгодней из ситуации в целом, видео кончилось.

Все задумались. Хлебнули впечатлений от зрелищной бойни в имперском дворце. Даже казначей Роумер вышел на пару метров вперед и приоткрыл в восхищении рот, показав свои «кроличьи» зубы.

- Здорово! – нарушил он тишину.

- Очень неплохо! – подтвердил Томер, подняв на лице обе брови в восторге.

- Точно первый курс? – спросил Аэр – глава и Провидец тайн, а после обвел взглядом нас, словно рентгеновским сканером.

- К награде их! Всех четверых!

Пошел небольшой спор, во время которого старики скорее всего снова уплыли в телепатический чат, а потом резко вернулись с вопросом.

- Как вы пережили Пожирющий Взрыв? – Арис обратился ко всем нам, по очереди.

- Почуял, но... очевидно, крайне поздно! – ответил я.

- Защитные Камни Чутья,* – Серж вышел вперед.

- Они взорвались в карманах, – тихо поддакнул Анор, нам троим.

- Не так давно Влэд подарил гагаты и... сказал, что есть предчувствие беды и ощущение некой противной темной энергии.

На этих словах, почему-то, старики подозрительно обменялись эмоцией легкого отвращения между собой, и уставились вновь на мою бедную тушку.

- Второй раз Влэд тоже выручил! Когда мы шли из дворца, мимо «Горди», он опять учуял какую-то тварь!

- Всю улицу, наверное, перешугали, – Сурит припомнил прошедшие события с очень довольным лицом.

- Какую еще тварь? – поочередно и с любопытством спросили сразу двое старейшин.

- Белую! То есть невидимую, а потом она стала белой. Длинная тварь, вроде змеи, с мерзкими отростками, которые вгрызлись в нас и...

- Вы уверены? – старейшины перебили Сурита на полуслове и снова переглянулись, видимо уже для общения в своем внутреннем старческом чате.

- Еще как! Мы ее отрубили, поджарили, разнесли на куски, а потом еще и размыли останки по всей мостовой. - воодушевленно подхватил Серж эстафету. - От нее ни чего не осталось!

- Приступай, Роумер. И выжми из белых Аро, как можно больше в остатке! - из темноты вышел Аэр, с очень серьезным лицом, частично упрятанным под капюшоном его балахона.

- Но! - было начал самый первый старик - финансист нашей Школы.

- Начинай! Это решение трех!

- Понял, - казначей кратко ответил, быстро умолкнув и поклонился Совету.

Обсудив все между коллегами, а затем с остальными, старейшина Томер встал в центре залы и приказал чтобы Стражи построились рядом. А когда вспомнил что я-то не Страж, указал тоже примкнуть к их «рядам» - местной элиты из первокурсников Школы.

- Отныне вы переводитесь в прямое подчинение Совету! Вас всех повысили! Только что... Поэтому теперь вы... - он немного задумался. - Палачи! Это специальный отряд боевых Стражей для защиты политики и интересов нашей империи!

Посмотрев на мой старый камзол с архаичным знаком Хранителя, тот же старик хмыкнул чему-то и набрав воздуха быстро закончил свою речь вербовщика.

- Надеюсь, вы всё осознали, и поняли свои перспективы?

Я и ребята затаили дыхание.

- Ныне вы - четверка Совета! - теперь уже глава Арис огласил решение трех.

- А потому исполняете только волю Старейшин! - добавил он не спеша и с сильным нажимом на последнее слово.

- О «произошедшем» здесь вам говорить запрещается. Особо о той змеевидно-призрачной твари и найденных вами уликах в Белом дворце, - словно печатал каждую фразу, старейшина Аэр. - Об этом знают только члены Совета, и более - Никто. Ясно?

Мы все кивнули с общим волнительным взглядом.

- А теперь прошу... - Он показал нам на выход, но, я набрав смелости в легких, все же поднял правую руку. Дал понять, что есть вопрос для собрания.

- В чем дело? - спросил старик.

- У меня есть, как я считаю, важный вопрос к Совету.

- Напомни, свое имя, юноша?

- Влэд.

- Говори...

- Можно ли поднять цену выше за информацию, если сделать детальный анализ событий? - обратился я ко всем старикам и указал пальцем на устройство просмотра «картинок».

- Невозможно! С данного расстояния у Сферы Памяти я не могу разглядеть все детали. Они весьма мелкие... Даже если буду смотреть много раз. - Аэр задумался на секунду. - Слишком дальняя запись. Это предел возможности визора у Сферы Памяти... юноша.

Томер тоже кивнул, соглашаясь с коллегой.

- А если я смогу увеличить «картинку»? - шаг вперед, придавая голосу силы.

- Повторяю! Невозможно, - устало выдавил Аэр.

- Во сколько раз надо увеличить «картинку»? - не отступая, спросил я. - Ответьте пожалуйста, старейшина, будьте добры к студиозу! Я в свою очередь буду очень признателен! Начальники Школы, изучая, давили меня тяжелыми взглядами.

- Думаю, раза в два минимум... Лучше в три! - немного подумав, милостиво добавил он.

- Я сделаю это! - не дослушав его, согласился. - Дайте три, нет четыре дня! И... доступ в лабораторию школы.

- Обожди! Поясни! Что ты задумал? - остановил рукой мою реплику и перебил меня Арис.

- Невозможно! - Аэр был раздражен в своих толкованиях. - Сфера Памяти имеет лишь пять циклов просмотра событий... не более.

- Пускай объяснит! - сказал Томер, уставший от всей ситуации в целом. - Говори, юный Палач, - и указал в центр комнаты куда я и шагнул для раскрытия подробностей этого дела.

Не особо секретничая, я объяснил им, что уже увеличивал много «картинок» и создавал перезаписи визоров для новых Сфер Памяти. Причем, аж двадцать семь раз! И что главное, девятнадцать последних из них, с абсолютно удачным исходом.

Первый раз извлечения и изучения Сфер Памяти был у Шуария, когда начал учебу. А потом, я завершил испытания в лаборатории наставника Джела. И что это открытие - новое. Придуманно мной!

Тут, я немного приврал, о том, что это открытие, и тем более мое. (С приветом из 1992 г., от Эрика Джонстона). Но ведь только отчасти и тем более для Мидла!

Я просто использовал метод интерполяции. А материалы с подходом подобрал исключительно местные. Добившись, замечу, весьма значительных результатов...

Вырезая важный фрагмент, я делил нужные «пиксели» на четыре квадрата. Это есть - метод интерполяции. Разрешение кадра как следствие сильно росло. Следующий шаг проявлял края нужной области, достигая четкости этих деталей. Ну и последний момент, был в добавлении контраста общей картины.

Для объяснения Совету рецепта создания «видеокопий», я вынужден был рассказать, что мне нужно иметь: кристалл замедления* и много болванок для записи визора. Девять Сфер Памяти низкого качества. Держатель, рунный набор и еще много мелких деталей...

Тут стоит отвлечься от общих событий и немного дать описаний для понимания разбора всей «кухни» создания записей в визорах:

Еще в начале учебного курса, я случайно нашел, а затем адаптировал рунное заклинание. Оно

было нужно для изъятия из «видеофайлов» статичных картинок. То заклинание звалось Ловец Времени. Наставник Джел хорошо объяснил все о нем, а остальное уже изучал лично я.

Начну описание с его назначения:

Ловец Времени, применяли гражданские маги, для целей и нужд у богатых людей: художники – для написания дорогущих и сложных картин, сыщикам – для производства портретов особо важных преступников, архитекторы и картографы – для создания топографических съемок ландшафта. (Последнее, кстати, было самым дорогостоящим, так как для этого, к Сфере Памяти нужен был оператор – маг воздуха, что бы он высоко левитировал, и снимал «материал»).

Но вернемся к деталям. Первое: Заклинание Ловец Времени, работало очень обыденно... В момент просмотра видения, происходила вспышка магии света, что сохраняла «картину» и держала ее неизменной, фиксатором – руной – «Алди». А затем, эта руна, помещалась в специальный проектор, он же – «держатель» – кристалл. Следующий шаг был финальным, этот «держатель» показывал слайды.

Второе: Для поднятия четкости изображений, маги воздуха, что держали фактории по производству Сфер Памяти, изобрели заклинание – Хелти. Его принцип работы строился на создании рунного круга «Алди» и инфузий энергии в слайды в необходимых долях.

Третье: Для своих нужд, я слегка скорректировал Хелти. Изменил количество рун и настроек в его основании. Тем самым, я превратил Хелти в Интерполяцию – для дробления мелких участков картинки.

Ну а дальше – рутина. Сложение слайдов в примитивнейший видеоряд. Как говорит наставник Джел: «Руки и рунная магия способны на многое и творят чудеса трудолюбия».

От такого рассказа старейшины в лицах задумались, проникаясь моим объяснением. А затем, начали меня проверять, засыпая вопросами и узнавая причины столь сильных пристрастий к теме: Сфер Памяти.

Потому пришлось честно сознаться, что я пишу книгу в продажу, на данную тему. Плюс у меня есть статистика данных. Ее я могу предъявить в доказательство в этом вопросе.

Старейшины думали... долго, а затем, очевидно, что-то спросили у Роумера, телепатически.

– Четыре тысячи, золотом! – За детальный отчет! – казначей им задумчиво выдал, кивнув головой. – Да, это минимум!

– Точно? Роумер! – старики Томер и Арис с небольшим удивлением в голосе переспросили его.

– Абсолютно! – и он твердо продолжил: – Сбор данных. Замечу: в боевых условиях. Работа старейшин, в крайне сжатые сроки. Лабораторные изыскания Хранителя. Разведка, сбор всех частей воедино и гарантия советом Старейшин! Все вместе – очень немало!

– Общая прибыль превысит доход в пару циклов и составит четыре тысячи импералов. При условии, что все это выйдет! Хм... Как-то так!

Обсуждение уместности времязатрат и вопросы страховки последствий длились какое-то время.

- Неплохо! И, крайне азартно! - наконец хмыкнул Томер. - Многого мы не теряем! Либо полторы, либо... четыре. Однако за большее время.

- Скажу честно! Верю в успех лишь на четверть. - сказал Аэр с сильным скепсисом посмотрев на меня. - Но мы защищаемся от белых Аро, а потому... разрешаю. Не споткнись юноша! Попытка у тебя только одна.

- Вы уже подтвердили свою силу перед Советом. Сражаться и побеждать вы... умеете. - указал Арис на показ визора «замершей» битвы в Белом дворце. - Теперь, мы даруем вам шанс показать ваши знания. Так что сделайте все идеально!

- Возражений нет? Тогда приступаем.

- Я лично проконтролирую! - забурчал казначей и тихо продолжил. - Ведь, в субсидиях нам двадцать циклов уже вышел отказ от белых Аро. Мы вообще ничего не теряем.

- Хорошо, Роумер, начинаем. - огласил старейшина Томер и погладив свой подбородок продолжил. - Арис! Выдели им охрану, будь добр. Сейчас нужна скрытность и тишина. А вы, Палачи, надеюсь, уже осознали, что теперь никакой имперской присяги! - На последних словах старик подошел к нам в упор. - С этого дня вас готовят на Стражей Совета и Палачей. Обучение пойдет за счет Школы. Однако, с присягой Совету. Согласны? - И он усмехнулся в усы. Дураков естественно не было. Среди нас. Пришлось согласиться.

Собрание окончилось через минуту... и все разошлись по делам.

* Цикл - мера исчисления времени равная двум годам, или же 732 дня.

* Камни Чутья - детекторы магических стихий. Изделия Хранителей.

<http://tl.rulate.ru/book/81044/2501518>