Таламус - Шаг 18.

Школа магии Ароса. Собрание совета

Небольшая группа юных Провидцев, в большинстве своем выходцев из знатных семей старой империи еще совсем недавно окончивших Школу магии Ароса, сейчас довольно понуро и растерянно стояли перед малым советом Школы.

Также справа от них ютилась парочка довольно угрюмых Стражей: Красный Закс и Синий Илир.

Страж огня был восточным брюнетом, невысоким и плотным как кабачок, а Илир — худым южным шатеном, высоким, и фигурой лысого огурца. Вот такой вот салат под названием «Кислые Стражи» с Провидцами и подавали как аперитив местным лицам.

И по всем этим крайне хмурым рожам причастных «золотой молодежи» очень даже читалось, что получать премии по своей доброй шее они подготовились! Ибо раскаялись и созрели! А потому теперь ждут лишь подачи «верхов». Плюс по привычке давлением взгляда стараясь быть незаметней буравили пол...

— Ну что? Доигрались? — с силой облокотился на спинку кресла старейшина Аэр и эмоционально продолжил: — Что тишину наводим? Не молчите! Наказующие!\* Я жду вас!

И в воздухе повисло тягостное молчание с сопением.

- Или вы не на охоту, а просто так, дескать, погулять вышли? Пошуметь на рассвете! Пташек вспугнуть! Жахнуть от души и напомнить всему миру о магах Ароса? Да еще заодно всю столицу по камушкам разнести? опять бушевало начальство. Что мелочиться-то? И вправду нечего! Всех уже на уши поставить решили? сильнее и сильнее, проговаривая каждое слово, начал взвинчивать обороты старейшина Аэр. Да я вас!..
- Но, старейшина Аэр! Мы...
- Молчать!!!
- Да! Старейшина! очень резво заткнулся юный Стаж Закс.
- Разнести две таверны! В хлам! Под самые угольки. Сжечь особняк достопочтимого Латиса! Перепугать Рабский рынок и большую часть Медного квартала. Отполировать до застывшей магмы часть внутреннего причала. И еще при этом умудриться обрушить западный мост в Красном городе.
- Hо...
- Молчать!!! Исчадье безумной маны!
- Да, старейшина, дав петуха тонким голоском, глубже в стену за Заксом вжался Илир синий Страж последнего выпуска Школы. На что Закс еле слышно хихикнул, а Илир сразу же гневно бросил на того жуткий взгляд синих глаз.
- Молчать! Вам еще и смешно?
- Простите, старейшина, мы...

- Я сказал тихо! Ладно бы еще только Рабский и Торговый квартал. Этот курятник никому и не жаль. Этим кинь в лицо денег, да они только рады будут, в ладоши захлопают от восторга и новое быдло предложат спалить за дополнительный мешок серебра.
- A-ха-ха! не выдержал Илир и загоготал как конь, при этом посматривая на Закса, отчего тот вспыхнул лицом, как рак-богомол с желтым глазом, и сжал с хрустом в костях свои пухлые кулачки. Даже остальные старейшины еле заметно заулыбались, чего уже там говорить о вчерашних студиозах Провидцах. Последние просто нервно дергались конечностями и тихо хихикали.
- Смешно им! Ишь. А кто будет перед стариком Латисом грехи замаливать за его особняк? тоже немного успокоился старейшина Аэр, поняв всю комичность описанной им ситуации.
- Ну! Кто возьмет слово? Я уже жду!
- Э-э-э.
- А! Закс! Ну! Раз начал что-то блеять, то продолжай уже более внятно, подстегнул огненного Стража старик Арис. Тут же опять пошли тихие смешки со стороны синего Стража Илира. Закс еще раз гневно взглянул в уголок Илира («Ну синяя крыса, подожди у меня», подумал он) и вышел на свет.
- Позвольте, старейшины!
- Давай! Начинай уже! нервно закрутил рукой старейшина Аэр.
- Мы... Так вот... Мы вышли на него у южного моста почти на самом рассвете. Прямо под окном какой-то харговой конуры. То ли гостиница, то ли таверна, а-а... неважно.
- Еще как важно! За вас что, все додумывать нужно? Силы через край, а о последствиях и причинах... Эх.
- Узнать, что это за местечко такое облюбовала себе эта хитрая тварь. Ясно? с нажимом рявкнул старейшина Арис.
- Да, будет исполнено, резво махнул своей гривой Илир, а Закс тем временем продолжил:
- Откуда она ныкнулась за угол, словно перепуганная крыса. Быстрая, зараза. А когда мы напали на нее и попытались зажать у следующего же перекрестка, то этот выкидыш бездны оказался настолько резвым и вертким... Словно харгова мартышка. И...
- Да, да! Он, как блоха, в два скачка оказался на крыше! тоже активно включился в разговор синий Страж Илир, при этом очень сильно жестикулируя обеими руками.

Провидцы же пока тихо скромно помалкивали в сторонке, ожидая своей, можно сказать, сольной партии в этом развернутом мюзикле под названием «Добрый допрос» — перед всем старшим советом Школы.

Влэд. Библиотека Шуария

Страны Мидла. Политика Империи магов

Ранний вечер, желтый янтарь солнца в окне и красные блики стекла на столе для письма в библиотека Шуария. Сегодня суббота и я завершаю рисовку карт материков мира Мидл —

Хурос и Зендос. Старичок Шуарий довольный готовой работой, кивает в такт моему последнему штриху пера, а затем я делаю личный автограф в углу новой карты. Первый эскиз готов. Перо с тушью уходят в руки Шуария, а взамен, он подает мне следующий лист с карандашом для легких набросков. Сегодня на вечер у нас «Лекции разумных существ, живущих на Мидле». Сведенья о странах этих разумных, а также политика и экономика. Шуарий обещал пересказать обо всем понемногу, а для начала и легкости восприятия этот хитрец притащил бутылку вина. И вот теперь мы оба сидим в удобных кожаных креслах, и мой стакан, второй в очереди, вслед за «учителем» наполнился тихим плеском вина. Мы выпили по глотку «красного», и старик с довольным прищуром спросил хекнув немного:

— Xa! А отлично ты сделал мне карту. Вышло немного быстрее чем вчера. И более стильно, значительно чище первой! Почему так? Сознавайся, Влэд. Халтуришь поди?

В ответ я немного нахмурился, так как по моим ощущениям работу выполнил на все сто процентов и... вчера и сейчас. Шуарий это заметил и тут же пошел на попятную.

- Ладно, шучу Влэд. Не обижайся. Вот. Лучше еще глотни вина. И... давай уже спрашивай, что ты хочешь узнать сегодня. Хэх. Я очень многое знаю. Поверь мне сынок! Его палец назидательно поднялся над головой. А затем «учитель» в примирительном жесте отсалютовал мне бутылкой вина и снова разлил его по стаканам.
- Х-хорошо, старик.
- Халтура! Ты что, тля, совсем оборзел, старый хрен? тут же взвился внутренний голос.

Я поперхнулся от возмущения застрявшей «цензуры» и сразу же начал:

— Шуарий, скажи-ка мне вот что... Сколько времени существует Империя магов? Как долго? ... Наверняка же, многие тысячи лет? Три, пять, семь? Сколько? Шуарий?! .. Я не нашел ответ в твоих книгах. В чем уникальность этой Империи? И как маги Син сохранили ее до сих пор?

Тут старик подбоченился, задумчиво глянул на полку для книг третей эпохи, к которой мне открыл полный доступ, а затем выдал саркастический хмык:

— Хэх, Влэд, да ты монстр чтения! За пять декад «сожрать» мои книги Хранителей? Да! Это надо уметь! Я-то старый дурак, думал на три месяца их растянуть. Но... теперь даже боюсь пускать тебя в библиотеку... Хэх. Империя, говоришь? Да-а, хороший вопрос. — Старик глянул прямо в глаза, отпил вина, а затем, с расстановкой продолжил: — Больше. Восьми. Тысяч. Лет. Да. Если учесть изначальные кланы магов, что присягнули Ан Син, то ровно столько стоит наша Империя Син — сквозь все земли и вместе с ними историю Мидла. И знаешь, сынок, тут есть чем гордиться! Но давай по порядку? (Я кивнул стаканом вина и приготовился слушать.) Влэд, будем начистоту... Ты чужак в нашей стране... И еще молод. Но вопрос задаешь очень хороший. Я бы даже сказал, не по годам подобные мысли тебе!

И Шуарий замолчал на пару секунд, а затем выдал:

- Дело в том, что Империя Син это не просто монархия. Или что-то банальное... Нет. Империя это власть поколений сильнейших магов на Мидле! Я бы сказал... что сердце Империи живет глубоко в крови кланов у магов нашего Хуроса. Их сила, это прямое наследство их предков, еще с древних времен и исхода с самого Эвошира. Да. Именно так. Хэх. Селекция, сынок. Сильнейшие тянутся только к сильнейшим.
- О как! Интересно, шепнул внутренний голос.

И затем я спросил старика:

- Шуарий! С этого момента можно подробнее? Расскажи, пожалуйста, глубже, в деталях.
- Поподробнее? Ну, хорошо, парень. Сделаю милость. Поведаю истину любознательной молодежи. Значит, так! Всего существует семь видов магов: Светлые, Темные, Астральные, маги Ветра, Огня, Воды и Земли. Каждый вид магов уникален и объединяет одаренных людей в большие семьи кланы стихий. Из них самые сильные это старые семьи Хуроса, все коренные маги Империи Син. Они поколениями обогащают свою кровь наследием энергии Сильных людей и роднятся лишь с лучшими одаренными. Ну а дальше все просто... Империя поделена на семь частей герцогств! Каждое герцогство это земля одного из кланов Великих стихий.
- Опять семь? То есть... Что за кланы? спросил я учителя, побуждая его продолжать.
- Первый клан это маги стихии Земли с фамилией Гор, или же дом Гор. Второй это... Клан Воды семейство Аум. После Воды идет... Клан стихии Огня и Красное герцогство Зур. Четвертый клан маги Ветра, это дом Вим. Пятый клан называется Лим это дом магов Астрала. Шестым был Клан Ао и их маги Тьмы. Ну и последний это императорский клан, Белое герцогство Аро. Они же маги Света. (Я рисовал эскиз иерархии власти, пока продолжал слушать Шуария).

Каждое Великое герцогство делится на два графства. А те, в свою очередь, делятся на баронства. Вот их фамилии. А здесь... Старик ткнул своим пальцев в старый пергамент, их владения, земли, штандарты, флаги, девизы, магический знак и герб каждого клана. Видишь? Это тоже обязательно нарисуй. И да! Хорошенько запомни все это! Тебе надо знать фамилии магов нашей Империи Син! Ну а дальше идут Фьевы. Это самый низ благородных семей. Вот такие дела, парень... Кстати, чуть не забыл сказать пару слов о владениях кланов. Каждый Великий клан живет на своей земле и питается ее силой, а также силой Древа-Кристалла\* стихий, что растут в этих землях. И именно в этих местах, мощь каждого клана стихии настолько сильна, что никто не пойдет к ним с войной! Это чистое самоубийство! Ведь маг возле Древа-Кристалла стихии сам превращается в чистую силу. А если таких магов много... Думаю, дальше и так все понятно?

- Да. Пожалуй, все ясно. (Шестеренки моих засохших мозгов начали двигаться дальше). А почему тогда императорский Белый клан Аро самый главный? В чем их сила? Может армия? Или мощь Древа-Кристалла стихии либо еще что-то? Или это белая магия намного сильнее прочего колдовства?
- Ну, сынок. Этот вопрос может иметь только один ответ! По крайней мере официально! Хэх... А кто против, того будет сильно «иметь» Белый Клан Аро.

И Шуарий брезгливо сморщился, словно попал в лужу фекалий. А я меж тем продолжал дальше сыпать вопросами:

- Почему остальные Великие герцогства с этим согласны? Скажи, Шуарий.
- Да, да. Братка! Это важная тема! вкрадчиво шептал мой внутренний голос и щекотал нервы в левой ладони.
- Хэх... Намеки не для тебя, Влэд? М-да. Не отвечай... Сам вижу! Ты не отстанешь? О-хох. Это неприятный вопрос.

И старик ненадолго ушел в себя.

- Учитель, прости! Не хотел тебя обременять. Просто из книг я узнал, что императорский Белый клан Аро правит уже более тысячи лет. И я удивился. Да что там! Как такое вообще возможно? Я всплеснул руками. Не Черный клан, Синий или же клан Красных магов, а именно Белые Аро? В чем причина, учитель?
- А ладно! Харг с тобой... раздраженно фыркнул Шуарий, перебив меня. А после он быстро встал, закрыл окно и еще раз глянул из-под бровей прямо в глаза. Хех, сынок! Это старая и очень долгая история... Но так и быть, я расскажу тебе кое-что! Но ты, ничего не слышал! Понял, да?

Я быстро кивнул, соглашаясь, а старик Шуарий понизил голос до шепота:

— Слушай, сынок! Нам нельзя совать нос в дела магов. Однако у меня все же есть одна интересная книга!

Шуарий достал пыльный том с верхней полки, пролистал до какой-то закладки, явно начирканной от руки, а затем зачитал ее:

## Магия и сила крови

Все виды магии дополняют друг друга. Вода заполняет Землю. Ветер разжигает Огонь. Астрал расширяет Тьму. А Свет проникает во все силы Стихий. Все это называется родством Магии. А также в противовес родству, есть отрицательный вид отношений взаимодействия этих Стихий. Его называют магией антагонистов. К примеру, это Вода и Огонь, Астрал и Свет, и Ветер с Землей. Стихия Тьмы же лояльна ко всем. У Тьмы не существует антагониста. Она является первородной.

Таким образом, определяется родство между силами стихий. А еще по этому принципу выбирается союз одаренных людей — мужчины и женщины, их близость как пары, между разными Кланами магов.

По этому принципу магам Воды подходит Земля, а магам Огня легко брать в жены дев Ветра. Астральные маги и адепты Тьмы часто выбирают друг друга. Таким образом, можно усилить собственный клан, через кровь поколений, и родство магии. А происходит все следующим образом... Когда мужчина и женщина, образуют союз с родством магии, внутренний Камень Души\* у обоих магов начинает быстро созревать сам по себе, и даже без тренировок, затрат на обучение и ритуалов увеличения силы он становится многократно сильнее. А дети таких магов рождаются и становятся более мощными магами... Так увеличивается мощь силы клана.

Но для чистоты крови и строгой политики такие браки происходят нечасто. Раз, максимум два раза за одно поколение в каждом великом клане стихий.

Таков Первый путь, насыщение Силой магических кланов империи Син. Он же является самым легким путем. И его называют «Путь усиления Крови» или просто— «Путь Крови».

Конечно, это не говорит о том, что маги других стихий совсем не подходят друг другу. Нет. Это не так! Дети таких людей тоже рождаются одаренными магами. Но при рождении сила этих детей не превышает изначальной силы родителей. А потому этим магам приходится становиться сильнее за счет обучения и преодоления собственных сил, тренировок и мучительных ритуалов для роста личного Камня Души. В этом случае одаренным людям придется идти долгим путем увеличения собственной Силы. И этот способ зовется «Путь

Боли». Он же Второй путь — путь роста своего Центра Силы\* для мага адепта.

Таков следующий вариант, увеличения могущества у одаренных людей. И его практикуют везде, как основу получения силы, внутри всех великих магических кланов.

Такова суть становления магов в империи Син.

А теперь мы подходим к главному. Кроме основных четырех стихий, Ветра, Земли, Воды и Огня, есть три старших стихии. Это Астрал, Тьма и Свет. И маги Тьмы ближе всех в «синергии родства» к этим стихиям, к Астралу и Свету. Они могут легко улучшить их первый путь совершенства наследства... «Путем Крови».

Тут стоит немного сказать о темных магах... Они не самые сильные маги... как в защите, так и в нападении. Но они по-своему уникальны. Ведь во тьме рождается Все. И темная магия культивирует рост всех остальных стихий, а также может чувствовать прочие виды энергий.

Дальше идет Астрал. Астрал, в отличие от темной магии, не чувствует, а слышит Всю остальную энергию. А маги Света видят Весь мир. Не слышат, не чувствуют, а именно видят!

Вот так копится сила маны и происходит слияние великих стихий в человеческой крови.

Страницы книги вновь зашуршали, спрятав закладку о «Магии и силе крови», после чего Шуарий утомленно вздохнул.

\*\*\*

— Про уникальность Тьмы я уже прочитал сынок. Теперь расскажу о магии Света. Ведь тебе интересны именно Белые Аро?

И старик снова продолжил:

— Так вот, их особенность в том, что они способны поглощать энергию отовсюду, из всех видов магии и людей кланов стихий. К тому же они менталисты и могут читать мысли разумных. Поэтому белому камню, чтобы усилиться, нужна постоянная «пища». И этой «пищей» является энергия всех прочих стихий. К тому же белый камень чаше всего сам по себе нестабилен. Какое-то время он находится в равновесии, но если адепт-чародей не аскет со стальной волей контроля собственной магии, либо же если чародей не питается пожирая другие энергии, то он начинает ослабевать, в отличие от всех прочих камней, которые являются изначально самодостаточными. А так как стихия Тьмы порождает энергию и в ней рождается Все, то Свет очень чувствителен к наследникам темной крови. И рядом с Тьмой он очень быстро растет, а затем входит в свою полную силу.

\*\*\*

И тут старик Шуарий тихо захлопнул книгу, а затем вкрадчиво зашептал:

— Ну а теперь переходим к вопросу о власти имперского Белого клана Аро. Тут все просто, сынок! Очень давно имперский клан Аро втайне смог пленить много одаренных людей с сильным Камнем Души. А затем, поглотил силу этих людей, и тем самым увеличил мощь своих магов. Не спрашивай! Нет! Подробности мне неизвестны. Но говорят, что Темный Клан Ао стал главной и первой жертвой имперского Белого клана Аро, так как маги Тьмы идеально подходят для культивации роста Силы магов Белого клана. Ну а потом, в следствии этого, когда Темный клан Ао заметно ослаб, Белые Аро взяли власть в свои руки и превратились в вечных

правителей империи Син.

Старик залпом выпил стакан вина и резко умолк.

- А... открыл я рот, для других вопросов, но Шуарий меня опять перебил:
- Больше не спрашивай! Сынок, я и так рассказал тебе на смертную казнь. Понял? Да? И посмотрел мне в глаза.
- Шуарий. Я не совсем же дурак. Могу помолчать.
- Тц. Парень, я смотрю, ты понятливый! Особенно когда тебе нужно! Хех. Так, что там у тебя дальше? (И он глянул в мою шпаргалку вопросов.) Ага! Эльфы, гномы и дроу? Ясно. Ну, больших секретов здесь нет. Значит, так... Гляди на карту, а там все понятно. Эльфы на северозападе, живут в своих рощах и городах и граничат с нашей империей у земель Астрального клана Лим. Гномы живут на Восточном хребте, справа от границ герцогства Синего клана Аум. А дроу живут далеко на востоке, за землями Тьмы и Мертвым лесом. Они обитают еще дальше гномов, почти у самого Лунного океана. Вот и все. Говорю же, все просто! И да! Предупреждаю заранее... Их история мне неизвестна. Тут тебе нужно идти в библиотеку Имперского клана Аро. Или лезть в закрома Магической школы. Ха-ха! Это я тебе не советую, парень. Поверь старику! Эти два варианта для самых отчаянных психов! Оттуда только два выхода! Либо тюрьма, либо плаха... Выбирай, сынок. Осознал?
- Ясно, учитель.
- Вот и отлично! Что не глупец. Ладно. Пожалуй, на сегодня закончим. А теперь подлей-ка мне еще стаканчик вина...

Я понял что дальше мне все обломилось, и Шуарий для спокойствия нервов будет пить до утра, а потому я поплелся домой.

Влэд. Школа Магии Ароса

Пройдя квартал или около того, я хорошенько собрался с мыслями, как следует взвесил Все за и против и решился на довольно неоднозначный и смелый шаг.

Все дело в том, что уже несколько раз подряд мне на глаза попадалась старая программаметодичка по обучению Хранителей Знаний и Хранителей Души. Очень интересная книжица.

И вот когда я все же смог раздобыть один образец этой книги и впоследствии осушил это вместилище знаний, то тут мое понимание общей картины нашего обучения очень расширилось.

Книга поэтапно, хронометражем описывала все стадии становления Хранителя, а слово «хронометраж» тут было жизненно важным и ключевым!

Я довольно быстро сверил весь пройденный нами до этого материал и, увы, пришел к неутешительным и даже печальным выводам.

Время потери и стимулирование развития ученика! Эти два понятия напрочь отсутствовали в этой методичке и наших повседневных занятиях. Но самое поганое, это то, что и наши учителя тоже не особо заморачивались такими, на мой взгляд, полезными для нас вещами. И вот тогда я осознал!

Мы — третий сорт! Не первый и даже не второй, а именно третий сорт будущих выпускников волшебной Школы Ароса. И ладно бы только это! Такие мелочи, как низкий социальный и второстепенный магический статус, я легко мог пережить. Даже финансовый потолок заработка Хранителя меня не пугал ни капельки. По большому счету все это ерунда, ведь главное — знания и опыт, а остальное — пыль. Но проблема заключалась в том, что и финансирование на нас шло по остаточному принципу, а вот это уже о многом говорило! Это прямо противоречило всему тому, что нам сказали на вступительной церемонии!

Что тут сказать! Нехорошо!

Мне неслыханно повезло!

Я поблагодарил мою судьбу за столь щедрый и, главное, очень своевременный подарокметодичку под лаконичным названием «Выбор Хранителя», который открыл мне глаза и указал на большую проблему.

Вывод был сделан немедленно!

Я достаточно толково обдумал многие впередиидущие последствия и решился на новый рывок.

- \* Наказующие специальные силы магов для изоляции и устранения опасных целей, входящие в организацию магической Разведки империи Син.
- \* Древо-Кристалл природное магическое образование в виде кристаллического древа, через которое выходит мощная энергия линии ГАНЗА в виде одной из семи великих стихий земли, воды, огня, ветра, астрала, тьмы или света.
- \* Камень души эфирно-ментально-духовный кристалл, взаимозависящий от силы магии носителя.
- \* Центр Силы это эфемерное ядро внутри тела каждого разумного существа, в котором вырабатывается поток общей маны из первородных Эфирных Частиц.

http://tl.rulate.ru/book/81044/2480656