

"Этот недобросовестный торговец", - не мог не ворчать я. Он пытался обмануть меня... снова. "Если бы я не смог воспользоваться его услугами, я бы выдворил его к властям, невзирая на наш договор".

После того как я немного отдалился от этого мерзкого человека, я нашел чистую придорожную скамейку недалеко от Часовни Освобождения. Здание возвышалось над окружающими его зданиями - дань богатству и могуществу Церкви.

Такое же, более мрачное здание стояло на южной стороне Академии. Церковь Проклятия противостояла Церкви Освобождения, где бы вы ни нашли одно из их зданий, рядом можно было найти другое. Ни одна из церквей не позволяла другой иметь монополию на целый этаж.

Я отмахнулся от этих мыслей и достал семь карт из своей колоды, добавив туда карту Силы, которую я только что приобрел, вместе с другим призом моей прогулки. Это была простая карта под названием Рывок. Хотя она была только чистого ранга, она хорошо сочеталась с другими картами, которыми я сейчас владел.

"Теперь у меня есть три из девяти базовых карт. Интеллект, Ловкость и Сила", - я положил эти три карты в сторону. Без карты силы большинство карт в моей колоде были бы бесполезны. "Этих четырех карт способностей должно быть более чем достаточно для начала".

Эта группа карт состояла из Пронзания, Рева, Броска и новой карты Рывка, которую я приобрел у сомнительного торговца. Для использования большинства карт этой классификации требовались физические базовые карты, главными примерами которых были Сила и Ловкость. Способности и заклинания можно было использовать без необходимых базовых карт, но при чрезмерном использовании нагрузка на тело или разум была огромной.

Были случаи, когда у Восходителей случались сердечные приступы или аневризмы при попытке использовать карту несколько раз без соответствующей основы.

Не собираясь вытаскивать свою Карту Призыва, я посмотрел на две последние. Одна из них была картой заклинаний, а другая - улучшением. Карты Улучшения были похожи на Карты Основания, воздействующие на человека, но они были более точными и имели более глубокие эффекты. Карта Улучшения, которую я держал в руках, называлась "Память". Как следует из названия, она помогала мне запоминать мелкие детали, которые я часто забывал, и это была одна из единственных причин, по которой я смог удержать свою стипендию.

Наконец, единственная карта заклинаний, которая была при мне, называлась "Осмотр". С ее помощью можно было просматривать подробную информацию о любых живых существах, которые попадались мне на глаза. К сожалению, у меня не было карты Изучения, которая позволила бы мне просмотреть более подробную информацию о Картах или Реликвиях. Однако у меня был один из простых средств, выдаваемых студентам Академии, который обладал подобным эффектом, но только для карт.

Я достал этот предмет из своей сумки. Это был чистый металлический лист такого же размера, как и карта, который назывался просто " Демоническое стекло". Это была одна из самых дешевых и распространенных реликвий среди охотников. При прикосновении к карте, на нем появлялась основная информация о ней, сущность, необходимая для перехода на следующий уровень, и ранг карты.

"Теперь, когда у меня есть Карта Силы, я смогу использовать метание и пронзание, не сдерживаясь..." Вложив Карту Силы в остальную колоду, я почувствовал внезапный прилив тепла, разливающийся по моим венам. Он был кратковременным, но когда он закончился, я почувствовал, что мое тело стало более сильным.

Как и в случае со всеми Картами Основания, эффект был очень слабым. Я не мог внезапно пробивать стены или прыгать на балкон второго этажа. До появления первой Карты Изучения и открытия Демонического Стекла никто не знал точных эффектов Карт. В настоящее время хорошо известно, что Карта Основания первого уровня увеличивает соответствующий атрибут на десять процентов.

"Эй, парень", - раздался позади меня усталый голос, прервав ход моих мыслей. Я повернулся и увидел изможденного, пьяного мужчину, заглядывающего мне через плечо. От его дыхания исходил тяжелый запах спиртного. Странно, как он подкрался ко мне... мое восприятие было не таким уж плохим, не так ли?

Поскольку этот приятель хотел влезть в мое личное пространство, я решил не быть вежливым. Сунув свои карты в коробку с колодами, я встал и отступил на некоторое расстояние от грязного бродяги.

"Чем могу помочь, сэр?" спросил я, изо всех сил стараясь не огрызнуться на мужчину. Внешний вид должен быть подобающим. Пусть даже у меня взъерошены перья, я не должен был этого показывать.

"Разве ты не должен быть в Академии, мальчик?" спросил пьяный мужчина, разглядывая боковым зрением форму под моими доспехами. "Эти старые уши еще не слышали звона последнего звонка... значит, ты здесь в учебное время. Это неприемлемо, мальчик".

Я не мог не усмехнуться над словами пьяницы. У этого пьяницы впереди еще сто лет или больше, прежде чем он сможет называть меня "мальчиком": "Что ж, ты собираешься на меня доносить?"

"Возможно..." Мужчина пожал плечами и стал возиться со своей грязной коробкой с колодой, "Парень... Тебе действительно стоит вернуться в Академию. Возможно, сейчас ты этого не замечаешь, но однажды ты пожалеешь, что пропустил эти занятия. Каждый урок ценен. Если ты будешь продолжать быть высокомерным и пропускать занятия, то окажешься в кишках монстра".

"Хм...?" Я взглянул на мужчину еще раз. На первый взгляд, он казался просто пьяным старым дураком, но после минутного наблюдения за ним... глубокие шрамы украшали обе его руки. Несмотря на то, что он наклонился, его тело было сильным, и создавалось впечатление, что он заставляет себя выглядеть неряхой. Его глаза были яркими, и похоже, что он видел свою долю

сражений, что было странно видеть на Первом этаже.

В любом случае, я не собирался подшучивать над ним. Нужно было сделать слишком много, а времени на это почти не хватало. Возможно, он хотел как лучше, но его грубый характер и замечание о моем высокомерии достаточно меня разозлили.

"Простите, сэр", - сказал я и повернулся, чтобы уйти. Моя трость постукивала о булыжник, пока я шел прочь. "Вы должны быть достаточно взрослым, чтобы знать, что слепые советы имеют тенденцию приземляться на глухие уши".

"..." Мужчина молча смотрел, как молодой человек удаляется. Когда юноша отошел на некоторое расстояние, он пожал плечами и двинулся обратно в переулок: "Молодежь, никогда не учится".

На этот раз я нашел более уединенное место, чтобы разобраться со своими вещами. Это был небольшой сад рядом с трактиром, в котором было несколько скамеек вокруг клумбы. Вокруг никого не было, и место было светлым и спокойным.

Усевшись поудобнее, я достал из сумки мешочек с эссенцией и Демоническое стекло и разложил карты рядом с собой. После оплаты продовольствия осталось 1170 эссенции, и теперь мне предстояло сделать выбор.

В данный момент это решение не было вопросом жизни или смерти, но оно повлияет на то, как мне нужно будет провести следующие несколько дней. На то, чтобы поднять уровень новой карты с первого до второго, ушла бы почти вся моя оставшаяся эссенция. Если бы я мог использовать Призыв, в этом не было бы необходимости. К сожалению, для использования Призыва требовалась карта мудрости соответствующего уровня. С моими нынешними средствами я никак не мог достать карту мудрости 3-го уровня.

Поэтому, чтобы комфортно охотиться на существ на этом этаже, лучше всего было бы повысить уровень одной из моих карт. В данный момент я чувствовал, что есть только два подходящих варианта. Сила или Ловкость.

Повышение уровня любой из них значительно улучшит мои физические характеристики, а также эффективность моих карт способностей. Мое прежнее "я", скорее всего, повысило бы уровень карты "Сила", чтобы усилить способность к метанию. С моим опытом и тростью в руках мне незачем было убивать этих мобов издалека.

"Значит, ловкость..." Я коснулся карты демоническим стеклом и осмотрел ее, ожидая, пока появятся ее показатели. В прошлой жизни, когда мое здоровье стало ослабевать, я полагался на ловкость. Карты лишь усиливали атрибуты, и даже удвоение моей силы было бы бесполезным, когда я с трудом поднимал походный мешок. Пока я размышлял об этом, Демоническое стекло закончило свою работу.

[Название карты: Ловкость]

[Класс: Основа]

[Ранг: Чистый]

[Уровень: 1]

[Эссенция: 55 / 1000]

[Эффект: Увеличивает скорость передвижения владельца на 10%, позволяя ему двигаться быстрее. Кроме того, все карты, требующие ловкости в качестве основы, становятся более быстродействующими, а их время перезарядки уменьшается]

"Что ж, приятно видеть, что она уже поглотила немного Эссенции", - усмехнулся я и приготовился к длительному процессу. Держа осколок Эссенции в одной руке, я прижал его к поверхности металлической Карты. Карта на мгновение засияла, а кристалл потерял свое свечение и стал абсолютно черным.

Карта поглотила Эссенцию, содержащуюся в осколке, оставив после себя бесполезный камень. На поверхности Карты, как будто на мгновение ожила женщина. Она была фиолетоволосой красавицей, и ее платье и волосы развевались на ветру, когда она бежала по лесу.

Почти час я сидел, сторбившись, глядя на постоянно светящуюся Карту в своей руке. Я сетовал на то, что в моем мешочке были только эссенции первого и второго уровней. Когда я закончил, Карта ярко засветилась, а усики ветра, окружавшие женщину на картинке, будто увеличились. Я снова прикоснулся Демоническим стеклом к карте, чтобы осмотреть ее.

[Название карты: Ловкость]

[Класс: Основа]

[Ранг: Чистый]

[Уровень: 2]

[Эссенция: 0 / 10,000]

[Эффект: Увеличивает скорость передвижения владельца на 50%, позволяя ему двигаться быстрее. Кроме того, все карты, требующие ловкости в качестве основы, становятся более быстродействующими, а время их перезарядки уменьшается]

Мое тело стало легче, и я не мог не улыбнуться. Это был первый шаг к тому, чтобы не быть инвалидом в этой жизни. Я посмотрел на грудку почти бесполезных черных осколков рядом со мной. Кроме как продать их одной из Церквей за часть первоначальной стоимости, я не знал, для чего они могут пригодиться.

Я зачерпнул пустые черепки в нижнюю часть своей пачки и засунул карты обратно в коробку с колодами. Увидев грудку бесполезных обрывков, разбросанных по моей сумке, я не мог не нахмуриться. Почти тысяча эссенции пропала, вот так просто.

"Осталось двести двадцать пять эссенций", - вздохнул я и бросил мешочек в сумку. Пройдет еще какое-то время, прежде чем я смогу повесить Карту до третьего уровня, но до этого нужно было сделать много покупок и заплатить за поместье. "Неважно. Собрать больше эссенции не составит труда".

Как раз когда я повернулся, чтобы уйти, по улице раздался звук топота лошадиных копыт. Я сунул трость под мышку и бросился к тротуару, размахивая свободной рукой и смеясь: "Повезло мне, моя повозка подросла как раз вовремя".

Бородатый мужчина с неестественно круглой головой остановил повозку на обочине дороги. Его лицо было наполовину скрыто в кустистой бороде, и невозможно было понять, улыбается он или хмурится.

"Добрый день, сэр", - слегка поклонился я извозчику. Его брови поднялись, и даже сквозь бороду я почувствовал намек на улыбку. На тех, кто не был Восходителем или не имел высокого положения, смотрели свысока и редко относились с уважением.

"Хм", - молча посмотрел на меня погонщик. Я знал, что, вероятно, выгляжу странно, надев такую убогую броню поверх формы Академии, и не часто кто-то из Академии проявлял такое уважение к простолюдину.

"Разрешите подвезти меня до леса, сэр?" спросил я мужчину, положив трость на землю и наклонившись к нему. "Я знаю, что пропускаю занятия, но мы должны делать все возможное, чтобы заработать на жизнь, не так ли?"

Бородатый мужчина внимательно изучал меня некоторое время, прежде чем его глаза смягчились, и он наклонил голову назад. "Запрыгивайте, молодой человек. Ты сказал про лес. Ты имеешь в виду Лес Старого Кабана, верно?"

"Да, сэр!" Я запрыгнул на заднее сиденье и коснулся его плеча, чтобы дать ему знать, что я готов.

"Ну что ж, хорошо", - он щелкнул поводьями, и лошади понеслись вперед. "Дорога там немного трудная, но я могу доставить вас довольно близко к краю".

Я кивнул в знак благодарности и удобно устроился на длинной скамье. Она была набита сеном и подходила для небольших неровностей мощеной главной улицы. Комфорт длился недолго. Как только мы съехали с Главной улицы, вибрация стала почти невыносимой.

Я сидел на деревянной скамейке и перебирал содержимое своей сумки. Хотя погонщик сказал, что подвезет меня, я планировал заплатить парню 50 эссенций. Этого было достаточно для поездки туда и обратно... Я знал, что ради меня он съехал со своего пути.

После того, как я расплачусь с ним, у меня останется 175 эссенций. Больше, чем я ожидал, и эта цифра будет только расти в течение следующих нескольких дней. Похоже, удача была на моей стороне.

Пока мы ехали, я осматривал окрестности. Внешнее кольцо было не таким грязным, как внутреннее, расположенное ближе всего к Академии. В этом районе большинство крупных фермеров, торговцев и богатых людей Этажа Истока расположились на больших участках земли. В большинстве случаев из этих мест открывался прекрасный вид, и здесь было больше места для их конюшен и складов.

По мере того как повозка ехала дальше, я видел все больше и больше пространства между домами. Когда мы подъехали к окраинам, над фермерскими угодьями показались небольшие особняки с большими дворами. Разница между этими домами и домами рабочих во внутреннем круге была как день и ночь.

Как только мы достигли ферм, дорога снова выровнялась, и дурной запах маленького города сменился свежим воздухом. Я глубоко вздохнул и закрыл глаза, впитывая лучи солнца. Это было здорово, я наслаждался этим, пока мог. С каждым этажом небо становилось все темнее, и земля погружалась во мрак.

Хотя поездка была неровной, погонщик не торопил своих лошадей, чтобы поскорее вернуться в город. Любой другой, вероятно, проделал бы этот путь как можно быстрее, чтобы поспешить обратно к богатым мужчинам и женщинам, которые отказывались ходить по улицам.

"Вид отсюда очень красивый, не правда ли?" спросил я, завязывая разговор. Я знал, что большинство его покровителей, скорее всего, проигнорируют существование этого человека.

Бородач кивнул и прищурил глаза: "Так и есть, сэр. Нечасто мне выпадает шанс отправиться за пределы ферм. Большинство Восходителей на этом этаже бедны, а у студентов Академии обычно есть свои лошади в летних домах".

Я хихикнул, и светская беседа продолжалась еще долго после того, как фермы оказались у нас за спиной. Наконец, погонщик был вынужден остановиться, так как колеса завязли в высоком кустарнике. Он развернул повозку и направил лошадей обратно в сторону города.

"Извини, что не могу отвезти тебя дальше, парень. Повозка застрянет здесь, если я это сделаю", - извиняюще покачал он головой.

Улыбнувшись, я похлопал его по плечу и положил стопку из 50 кристаллов на сиденье рядом с ним: "Не беспокойтесь, сэр. Я рад, что не пришлось изнашивать эти старые кости, чтобы дойти сюда".

"Отведи свою жену в какое-нибудь роскошное место сегодня вечером", - я спрыгнул со спинки и помчался в сторону леса, прежде чем он успел возразить по поводу денег, которые я ему дал. По дороге я узнал, что эти двое ждут ребенка.

"Какой странный ребенок", - почесал бороду погонщик и положил "Эссенцию" в карман, после чего направил лошадей прочь. Он улыбался и весело напевал, довольный недавней поездкой. Я не мог не усмехнуться над бесцеремонностью этого человека.

Мне потребовалось всего несколько минут, чтобы добраться до опушки леса. С моей повышенной ловкостью я мог бы не отставать от лошадей, если бы бежал трусцой рядом с повозкой. Конечно, они шли не на полной скорости, и я бы выдохся.

Мои глаза внимательно осматривали лес. Человек шесть могли бы обхватить массивные стволы деревьев, а ростом они не уступали стене вокруг Академии. И это только на окраине. Чем дальше, тем шире и выше становились эти деревья.

Так начинался Лес Старого Кабана. Он был так назван из-за тысяч диких кабанов первого уровня, которые здесь водились. Даже с такого расстояния я мог слышать фырканье нескольких кабанов в кустах.

"Хаааааххх..." Я потянулся и громко зевнул. Слезы выступили в уголках глаз, напоминая мне о том, как я устал. Мне пришло в голову, что в школьные годы я почти не спал. "Уф... Мне не следовало об этом забывать".

Это была одна из причин, по которой я потратился на покупку карты улучшения памяти. Сон не был вариантом. В Академии работа в классе ничего не значила. Только оценка на выпускном экзамене определяла, сдал человек экзамен или нет. Если человек заканчивал академию, он получал карту Благословенного ранга. Если вы попадали в десятку лучших, то получали карту Святого ранга, а занявшие первое место получали даже Священную карту.

Естественно, среди студентов была небольшая горстка тех, кто получал высокие оценки. В этом случае для определения окончательного результата усреднялись результаты экзамена по эссе и практические баллы студентов. В моей предыдущей жизни Аврора была единственной, кто получил Священную карту, и этого было достаточно, чтобы вызвать гнев многих других студентов.

Воспоминания нахлынули на меня, стоя на опушке леса. Те дни были мучительными, но я все равно с нежностью вспоминал их, особенно когда ночи были тихими. В конце концов, это были последние дни, когда я был здоров.

Я откинул длинные черные волосы, упавшие мне на глаза. Как мне удалось жить таким неряхой, я никогда не узнаю. С помощью лезвия я отрезал несколько лишних ниток от мешочка с эссенцией и завязал ими волосы: "Ну вот, теперь с этим покончено, думаю, самое время размять эти тугие кости".

Мое лицо изменилось, как только я ступил в лес. Хотя эти кабаны были не более чем помехой, мне все равно нужно было проверить свое тело. Оно не привыкло к многочисленным приемам, которым я научился за эти годы. Чтобы обезопасить себя, перед началом настоящей охоты я должен был сделать пробную вылазку.

Засунув трость под мышку, я ускорился до бега и ловко уклонялся от деревьев, проверяя свои рефлексy. Результаты были удовлетворительными. Я не останавливался, пока не услышал громкое хрюканье кабана по другую сторону соседнего кустарника. Это была та возможность, которую я искал.

Тихонько я отодвинул несколько веток, чтобы увидеть очертания существа. Это был обычный кабан, ростом в половину человеческого роста, с двумя небольшими клыками, торчащими из морды. Я чуть не рассмеялся... Прошли годы с тех пор, как я видел такого нормального на вид зверя.

Прежде чем сделать шаг, я достал из своей колоды Карту Осмотра. Независимо от внешнего вида существа, в Академии, а также на основе жизненного опыта, меня учили, что всегда нужно изучать противника, прежде чем начинать атаку. На Первом этаже в этом не было особой необходимости... но старые привычки умирают с трудом.

Я протянул карту через просвет в листьях и повернулся спиной прямо к существу. В центре карты был плавающий глаз, который медленно исчезал по мере того, как она начинала выполнять свою работу. Всего через несколько мгновений я получил подтверждение того, что это не испорченный зверь.

[Дикий кабан]

[Уровень 1]

"Ах, да..." Я тихо хихикнул и сунул карту в свою коробку с колодой. "На первом уровне карта "Осмотр" не показывает ничего, кроме имени существа и его уровня. Я обязательно улучшу ее перед тем, как отправиться на Второй этаж".

Отбросив шальные мысли в сторону, я схватился за рукоять трости. Одним быстрым движением я активировал карту броска, одновременно нажав на кнопку, высвобождающую лезвие. С нечеловеческой скоростью и точностью ножны метнулись вперед и ударили кабана в висок. Ошеломленный и раненый, он завизжал и забегал кругами, ища обидчика.

Когда кабан приблизился на расстояние пяти метров, я активировал Рывок. Словно побуждаемое какой-то невидимой силой, мое тело рванулось к ошеломленному зверю. Я бежал быстрее, чем ожидал. В спешке я не учел дополнительную силу, которую дают карты Силы и Ловкости.

Я быстро переместил меч так, чтобы он был параллелен земле, и активировал Пронзание. Острие засветилось голубым блеском, которого раньше не было. Мое тело продолжало лететь вперед, а острие клинка проникло прямо сквозь череп кабана, мгновенно убив его. Карта способности продолжала двигать меня вперед, проталкивая меня и труп еще на два метра.

Когда карты способностей успокоились, я вытащил клинок из черепа существа. Это было чистое убийство. Кровь хлынула из раны, труп упал на землю с глухим стуком.

"Хаа..." громко выдохнул я и покачал головой. Невежественно было полагать, что я все еще контролирую свое тело. В мои преклонные годы я достаточно контролировал себя и Карты, чтобы отменить активные эффекты. "Похоже, мне придется привить этому телу некоторую дисциплину".

Я громко рассмеялся и проанализировал свои промахи: "У карты "Рывок" первого уровня время действия составляет двадцать секунд, а расстояние - пять метров... Однако я не учел усиление от моих Карт Основания. Моя Сила увеличила начальный рывок на десять процентов, а моя Ловкость увеличила пройденное расстояние в два раза. Таким образом, текущий предел должен составлять примерно десять метров".

Прищурившись, я проверил точность своих расчетов, прежде чем разрезать грудь кабана одним из своих метательных ножей. Это была моя самая нелюбимая часть охоты. Ловким движением я отделил слои мяса, просунул руку в открытую грудную полость и вытащил оттуда твердый, похожий на камень предмет.

Разжав кулак, я обнаружил, что держу в руках прекрасный кристалл, такой же, как и сущность в моем мешочке. Он был безупречен. Даже кровь, все еще теплая на моих руках, не испачкала его поверхность.

Я отбросил его в сторону и чистой рукой открыл свой рюкзак, порылся в беспорядке, пока не нашел коробку, которую любезно предоставил мне торговец. Схватив один из двенадцати флаконов, я зубами отодвинул пробку и вылил одну каплю на меч, нож и окровавленную руку.

Кровь мгновенно испарилась. И не только кровь, я почувствовал, как вся грязь, скопившаяся на

моем теле, рассеивается. Даже мои волосы не были исключением. Ощущение было такое, словно я только что искупался в теплом источнике.

"И все это ради одной эссенции", - усмехнулся я. Насколько я знал, у зверей на этом этаже не было возможности породить Карту. Звери здесь не содержали демонической эссенции, которая формирует карты. На втором этаже все было иначе. Частота выпадения Чистой Карты из безумного зверя составляла один к ста.

"Потом будет много возможностей добыть карты", - сказал я себе, бросил эссенцию в мешочек и убрал меч в ножны. Это испытание показало мне мои нынешние возможности. В течение оставшейся части задания мне предстояло отточить навыки своего тела и обрести контроль над картами. Это будет нелегко.

К счастью, мое задание мне очень поможет. Я повернул голову, услышав шорох в кустах неподалеку. Похоже, два кабана услышали шум и пришли выяснить, в чем дело. Я весело хихикнул, не пытаясь скрыть свое присутствие. Если уж на то пошло, мне нужно было привлечь побольше этих зверюг. Первое из секретных достижений было довольно прибыльным заданием.

Убейте тысячу кабанов менее чем за шесть часов.