

Я где-то слышал фразу, что все люди рождены равными... Интересная фраза, с глубоким смыслом и посылом для тех, кто жалуется на жизнь и завидуют тем кто по жизни оказался более везучим.

Правда... Эти слова принадлежат богатому снобу не желающему платить непомерные налоги Британии. Он начирикал красивые слова из-за которых люди поверили в свою свободу и пошли воевать за них, пока он сидел в своем особняке, пил дорогое вино и трахал свою рабыню.

Ха-Ха!!

Вот жеж сраный лицемер! Я не согласен с этим. Как я могу быть равным другим, если уже с рождения обладал совершенно никчемным телом? Разве бог не создавал нас равными? Почему другие могут полноценно жить, а я должен был быть прикован к кровати с тринадцати лет? Почему другие взрослеют, познавая все прелести этого скупого умирающего мира, а я все сильнее погружаясь в бездну отчаяния и готовлюсь к смерти?

Не повезло мне в этой жизни, это уж точно. Родился с редкой болезнью в дерьмовом мире где чистое и звездное небо осталось лишь в истории. Мир где всем заправляют мегакорпорации у которых власти больше чем у фактических лидеров стран. Мир где даже нельзя выйти на улицу без специальных масок иначе рискуешь задохнуться от токсичного воздуха.

Единственное с чем мне повезло так это с семьей. Отец менеджер среднего звена, в одной из корпораций, мать высокооплачиваемый хирург, еще есть младший брат, но видел я его лишь несколько раз и встречи эти проходили не то чтобы в радостной обстановке.

Родители не хотели чтобы он видел как его старший брат медленно умирает. По правде, им тоже не хотелось и я их не виню. Смотреть, как твой ребенок медленно и мучительно увядает никому не доставит радости. Я видел эти в их глазах, слышал в их неловких разговорах и бесполезных уверениях, что все будет хорошо. Было жаль этих людей, они не заслужили подобной муки, но что уж тут поделать. Мир несправедлив и мы это уже выяснили, так что пойдем дальше.

В общем, реальный мир для меня был сущим кошмаром, пока в один прекрасный день не вышла игра, которая изменила всю мою жизнь.

Иггдрасиль — онлайн ролевая игра с полным многопользовательским погружением. Разработана в Японии и обслуживалась с 2126 по 2138. Ооо, это было нечто!

Это было похоже на взрыв сверхновой и огромное количество людей с головой окунулось в этот прекрасный виртуальный мир.

Девять миров, огромное количество локаций на любой вкус и гибкая система, что давала

игрокам столько возможностей, что аж глаза разбегались. Ты мог настроить в своем персонаже все что душе угодно, от длины волос и до кончиков ногтей, мог стать кузнецом, торговцем, воином, архитектором, да даже дизайнером.

Практически полная свобода действий и увлекательный мир сожрал миллионы игроков со всего мира с потрохами, и я был в их числе. Упивался этим миром, как заблудший в пустыне странник — упивается водой. Я мог стать кем захочу, идти куда захочу и делать что захочу. Иггдрасиль подарил мне целый мир, он стал для меня всем.

00:00:56

— Сколько же воды с тех пор утекло? — задал я риторический вопрос гуляя по безмятежным лесам Альфхейма.

Этот мир мне всегда нравился больше остальных. Асгард был вычурным золотым городом в котором собралось огромное количество человеческих гильдий.

Муспельхейм представляет из себя настоящий огненный ад. Нифльхейм напротив, представляет из себя бескрайнюю ледяную пустыню.

В Нидавельдире собираются в основном ремесленники где можно достать практически все для экипировки.

Есть еще Мидгард где новички только начинают свое восхождение в этом р.

И Хельхейм, средоточие гетероморфных гильдий, непроходимых болот, мрачных лесов и другой жути. Один только Назарик чего стоит.

Вот где реально творится настоящая жуть. Еще в начале своего приключения мне (НЕ)посчастливилось познакомиться с лидером этой шайки хардкорных ролевиков, так что я был у них на хорошем счету.

Я бывал там несколько раз на правах гостя, и скажу без стеснения... ноги моей там больше не будет!

Они понастроили там такого, что ни одному поехавшему хоррор-писателю даже в страшных кошмарах не снилось. Один только вид несчастной Нигредо, в отдельной комнате Ледяной тюрьмы, где постоянно вопят гниющими младенцы, чуть не отправил меня к праотцам, в самом прямом смысле этого слова.

Я реально чуть не умер от страха, а болезненный вой уродливых младенцев преследовал меня

еще доооолгое время. Долбанутые на голову японцы!

Неудивительно, что Тач Ми свалил оттуда как только выдалась возможность. Чокнутые согильдийцы напрягали даже его. Как же, поборник справедливости, да среди...

00:00:32

Черт!!

Из-за этого таймера даже понастольгировать не удаётся. Обидно, черт побери! Я столько сил вложил в своего аватара, столько времени потратил скрупулезно прочесывая все локации от Мидгарда и до треклятого Хельхейма, увидел столько невероятного, испытал такие эмоции и... это конец?

00:00:18

Нет!!

Я не хочу этого! Почему виртуальный мир, который стал для меня роднее и желаннее — реального, должен исчезнуть?

00:00:07

Я бывал на ледяных шпилях Етунхейма, прочесывал огненные недра Мусульфхейма, сражался на аренах Асгарда, помогал новичкам в Мидгарде, да даже был на титанических ветвях Иггдрасиля и свысока наблюдал за девятью мирами.

00:00:04

Я составлял справочники локаций и бестиарий, подробно описывая всех агрессивных мобов, все их слабости и сильные стороны. Я был ремесленником, путешественником, торговцем, воином, да даже учителем был, во многих местах именно я был первопроходцем, который в соло прошел все девять миров и получил титул «Великого приключенца».

Так почему?!

Почему мой рай должен исчезнуть?

00:00:02

Это...

00:00:00

— Несправедливо... — обреченно прошептал я опустив голову и остановился не в силах двинуться дальше, но собравшись с силами поднял голову и... Моргнул?

Снова моргнул.

Один раз.

Два раза.

Три, и всё продолжал моргать, смотря на окружающее пространство, стараясь понять, какого ху... кхм, вокруг меня происходило...

Во первых:

Я был на широкой улице...

На открытой улице, освещенный приятным солнечным светом и обдуваемый легким освежающим ветром...

Во вторых:

На этой улице было немало всяких торговых ларьков на любой вкус. Гомон со всех сторон раздражал слух и судя по запаху тут прод...

— Чего-чего? — я меееедленно прислушался к своим ощущениям. — Я... чувствую! Ч... — мгновенно совершаю «скачок» в сторону и вижу, как на том месте где я стоял буквально секунду назад прогрохотала повозка, запряжённая гигантским ездовым ящером. — Вот это реакция, — я пораженно уставился на улицу и просто не мог понять что происходит.

Сначала я гулял в светлых лесах Альфхейма горюя по Иггдрасилю, а потом внезапно оказался на улице где есть даже двусторонняя полоса для повозок, тротуар на котором шастают разумные всех рас и... общаются между собой.

Невероятно!

Происходящее вокруг казалось мне сном, но, сколько бы я ни щипал себя, сколько бы ни мотал головой, проснуться так и не удалось.

Я с интересом наблюдал как самые разные существа шли по своим делам. Вокруг было так суетливо и реалистично, что у меня просто нет слов. Даже в Иггдрасиле не было таких функций, да что там, ни одна игра не сможет потянуть такую реалистичность: запахи, звуки, огромное количество нпс, физику. Но самое главное, я чувствую себя так словно горы могу свернуть одним смачным плевком. Я просто... это ведь невозможно.

Шлеп!

Я похлопал себя по щекам и поморщился от громкого звука и боли. Боль была реальной и сильной.

— Мама, почему этот дяденька себя бьет? — я вздрогнул от детского вопроса и наконец вернулся в реальный... мир, это даже звучит странно. Но все же мелочь права, окружающие странно на меня косятся.

— Сэр рыцарь наверно просто устал, дорогая, — молодая мамочка чуть склонила голову в извинении и потянула любопытную мелочь подальше от странного мужика который придаётся мазохизму средь белого дня. Мда, неловко вышло.

Пойду ка я отсюда подальше, заодно обдумаю свое... хм «поподание». Вроде язык я понимаю, но стоит еще разведать ситуацию. Ну там книжки купить, карты посмотреть, с людьми поболтать и выяснить куда это я попал.

Кстати, надеюсь тут принимают валюту из Иггдрасиля, а-то обидно будет. У меня этого барахла полным полно. В конце концов за титул «Великого приключенца» дали очень даже неплохую награду... от которой я чуть в обморок не упал от радости.

Название: Кольцо Уробороса

Тип: Аксессуар.

Ранг: МИРОВОЙ.

Описание: Кольцо, сотворенное Богом-Драконом Уроборосом.

Активные эффекты: Дарует пользователю право запросить одно любое желание сроком на месяц. По истечению этого времени сила кольца обнуляется, а все наложенные эффекты отменяются.

Время перезарядки: 30 дней

Пассивные эффекты: Пользователь приобретает бездонный инвентарь.

Мировой предмет ценность которого просто невозможно переоценить. Сначала он принадлежал гильдии, что конкурировала с Айнз Оул Гоном.

В прошлом, эти хардкорщики претендовала на семь скрытых шахт с редчайшими металлами в недрах Хельхейма. И чтобы сорвать их монополию, вражеская гильдия использовала мировой предмет, известный как Уроборос, чтобы удалить их присутствие из самого мира в течение как минимум месяца. Вдумайтесь только, это колечко позволило, удалить одну из самых могущественных гетероморфных гильдий из Игдрассиля на целый месяц.

После той истории много времени прошло. Та гильдия распалась а все ее члены покинули игру. Понятия не имею как кольцо попало обратно к разрабам, и почему столь ценный предмет дали за такой титул, наверно им уже было все равно.

Разработчики давно забили на Иггдрасиль и сосредоточились на новом проекте. В кольце у меня вещей с целую сокровищницу: доспехи, оружие, аксессуары, расходники, зелья, ингредиенты и много чего еще припрятано в этом красавце. После получения этого предмета жаба как с цепи сорвалась так что тащил я в инвентарь все что под руку подвернется.

<http://tl.rulate.ru/book/80860/2475614>