

Глава 16: Тренировочная комната

- Ха-ха, Блу, да ты полный ноль! - усмехнулся Ред, но друг его уже не слышал. Но внимательно наблюдал за появившимся каталогом стартовых покемонов.

- Блу, выбери покемона.

Дал следующие наставления профессор Скетч, выжидая, смотря прямо на поле боя.

Блу второй раз просить не пришлось, он сразу выбрал чармандера, который казался для него более перспективным покемоном из тройки.

В этот же момент на тренировочном поле загорелись огни и в красном свете прямо перед парнем появился чармандер. С другой стороны появился бульбазавр.

- Как вы можете видеть, это голограмма, полностью отражающая характеристики покемона и его действия. Им вы можете управлять при помощи голосовых команд, для этого вам даётся вся информация о покемоне, которого вы выбрали. Остальное зависит только от вас! А теперь, Блу, покажи, на что ты способен как тренер покемонов.

Подняв руку, Скетч увидел такое же действие своего коллеги на противоположной стороне. В следующие десять секунд всё поле приобрело красный оттенок, потом жёлтый и наконец зелёный.

- Чармандер, используй огнёмёт! - сразу же сказал Блу.

Воспроизведённый покемон тут же выполнил его атаку, в ответ на выпад противника, который приказал своему компаньону атаковать в лоб.

Атаки столкнулось на середине поля, из-за чего травяной покемон отлетел в стену поля, но остался на ногах, хоть и потерял больше половины своего здоровья, что можно было заметить сверху на табло посередине поля.

- Завеса дыма и в него используй дыхание дракона!

Битва закончилась в первые же минуты демонстрации. Блу полностью подавил своего соперника, который действовал на вторых ролях с покемонов уступающего типа.

В статистике перед Блу сразу отобразилась его первая победа.

Имя: Блу(можно изменить)

Любимые покемоны: чармандер

Победы: 1

Поражения: 0

Ничьи: 0

Процент побед: 100%

Рейтинг: 1

Подобная демонстрации технологии привела в шок всех, учеников, в том числе и Джеймса. Ведь тут можно было нарабатывать приёмы и движения для своих покемонов, не причиняя им ущерба. Парень ещё помнил, как он с крабби и гроулитом попадал не в самые приятные ситуации, связанные с выплеском их энергии.

В своих эволюциях они стали лучше контролировать свою энергию, но никто не был застрахован от того, что когда-нибудь и они перейдут свой предел.

И вот чтобы такого не было, можно было заранее посмотреть на то, что произойдёт с покемоном в том или ином случае. При том что это он не учитывает сам прогресс тренеров, которую получают настоящий опыт в сражениях, когда покемон устал или ранен, либо же его ещё просто нет в команде. Но никто же не запрещал тебе тренироваться до этого момента?

Помимо этого можно было приводить своего покемона и показывать, что может делать та или она атака как своя, так и противника. Как противостоять другим покемонам с превосходящим типом. В общем и целом, эта технология должна перевернуть весь мир с ног на голову. И время это было близко. А пока...

- Мистер Скetch, можно я буду следующий?

- Я тоже хочу!

- Было бы неплохо попробовать.

Ученики потянулись к профессору, который был рад их реакцией. Но только один юноша привлёк его внимание, ведь тот держа в своих руках покебол и с интересом смотрел на арену, но в следующее мгновение убрал его обратно в сумку.

- Успокойтесь, сегодня каждый сможет пройти через сражение. Но это будет не всегда, чтобы получить это право, нужно выделиться на предметах своих преподавателей. Так всё в ваших руках, а пока пусть Джеймс будет следующим.

- Капец, я хотел быть следующим. - Сразу отреагировал Ред, но похлопал по плечу парня и пустил вперёд.

- Кстати, чтобы попасть сюда вне уроков, нужно также заслужить это, либо просто быть на хорошем месте в рейтинге учеников.

Конечно, Скetch не сказал им, что получить право на индивидуальные тренировки здесь могут только люди из первой десятки, но это и не так важно как битва через несколько минут.

Джеймс, прослушав своего преподавателя, положил руку на кристально-белый шар, который сразу отразил его статистику.

Имя: Джеймс(можно изменить)

Любимые покемоны: -

Победы: 0

Поражения: 0

Ничьи: 0

Процент побед: 0%

Рейтинг: 0

Он недолго думая выбрал сквиртла для первого сражения. Противник был следующим, и он специально выбрал бульбазавра, чтобы иметь преимущество перед Джеймсом, что лишь позабавило его.Сквиртл

- Сквиртл, водомёт.

Спокойно скомандовал парень, но атака не попала в цель, так как бульбазавр ушёл в сторону и уже бежал к своему противнику.

- Ещё раз водомёт.

Чем ближе становился бульбазавр, тем труднее было ему подобраться к противнику, но вот он достиг критической дистанции, где и использовал сшибание, перед которой уже выстрелил семена-пиявки.

- Используй мега вращение!

И вот одним своим действием сквиртл избавился от семян на своём теле, так ещё и бульбазавру нанёс достаточный урон. Конечно, не обошлось и без урона от сшибание. Но бульбазавр поиграл в этом столкновении.

В следующую секунду была выпущена лоза, которая схватила сквиртла за ноги и уронила на спину. А следом отправляя в открывшийся живот режущие листья.

- Ну всё, Джеймс проиграл. - Сказал кто-то из толпы. И так подумали многие, но оставалась горстка одноклассников, которые всё ещё верили в парня.

- Сквиртл мега вращение снова и водный пульс.

Вновь покемон вырывает из лап бульбазавра, и некоторые режущие листья не могли найти свою цель. Но те что попали, отбросили сквиртла, который даже не думал сдаваться. А в ответ использовал водный пульс, отправляя во врага сжатые водяные шары, которые пришлось прямо к голову травяному покемону.

А из-за их близкой дистанции, атака получилась мощной, отправляя бульбазавра в нокаут.

Хоть бульбазавр и последующие его эволюции хорош в самом начале как стартовик из-за множества возможностей, но без надлежащей тактики он с лёгкостью может потерпеть поражение от других конечных эволюций стартовиков.

- Он победил! - заревела группа, которая не ожидала подобный финал. И только Скотч видел, что мальчишка не использовал все возможности своего покемона, при том что специально. Вместо водного пульса в самом начале он использовал водомёт, который был хуже всего против быстрых покемонов. Шарами из воды можно было прицелиться или сыграть на опережение, что крайне заинтересовала пожилого мужчину.

Учитель за годы своей практики при помощи одного только опыта мог сказать, какой тренер перед ним. И хоть Джеймсу ещё далеко до состоявшегося опытного тренера, но у него были все задатки таковым стать.

Тем более, все атаки своего покемона он хорошо знал, что ещё раз подчёркивало возможность юноши закончить сражения гораздо раньше без накала страстей. Но что было, то было.

Перед Джеймсом поменялась статистика.

Имя: Джеймс(можно изменить)

Любимые покемоны: сквиртл

Победы: 1

Поражения: 0

Ничьи: 0

Процент побед: 100%

Рейтинг: 1

- Учитель, а за этот рейтинг будут какие награды? - спросил кто-то, когда страсти улеглись.

- Да, но они будут связаны только с этой комнатой, - ответил Скетч и заметил нетерпеливый жалостливый взгляд своего ученика. - да иди ты уже Ред, иди. Но только попробуй проиграть, и месяц подойти к этой тренировочной комнате не сможешь!

И так все поединки завершились до ужина. Большая часть побед всё же досталась группе 1-1, что было неудивительно. Обучение проходит всего месяц, но разница в знаниях уже проявляется. Впрочем, это почти никак не связано с настоящей практикой. Просто самых сильных соперников парни выбили ещё в самом начале. Да и некоторые девушки хорошо себя показали, что лишь добавило очков первой группе.

В последующие дни новость об этих тренировочных комнатах облетела не только академию, но и весь мир. Каждая крупная организация хотела завладеть этой технологией, но увы лига покемонов монополизировала её и выдавала только тем, кому хотела. Не обошлось, конечно без кражи данных о её создании.

Всё же ещё существовал подпольный мир, который не мог позволить своему противнику уйти далеко вперёд. А то что эта технология породит на свет ещё больше сильных тренеров не поддавалось сомнению.

Но всё это было далеко от Джеймса, его семьи и друзей. Он спокойно проводил время за учёбой в компании близких людей. Если лекции была от заводчиков, то они всей группой в живую наблюдали за покемонами. История также преподавалась в классе или на свежем воздухе.

Данные о различных камнях эволюции, окаменелостях, ягодах и тому подобному раскрывали профессора, иногда подкрепляя их своими размышлениями и наработками, не боясь, что ученики ими воспользуются. Иногда всё было настолько трудно, так как они погружались в

молекулярный мир, из-за чего у учащихся мозг кипел от переизбытка информации.

И так за учёбой Джеймс не заметил, как прошло полгода.

Спасибо за чтение и поддержку!

Прошу вас поставить лайк и пятёрку этому фанфику, вам не сложно, а мне приятно. Мотивируя меня лайками, вы тем самым ускоряете выход глав!)

<http://tl.rulate.ru/book/80817/2479641>