Глава 9: Уникальный навык Смертоносного Асуры

Линь Шуан перевернул труп детеныша и поднял награды. На земле вспыхнул слабый свет, и Линь Шуан все схватил. Одна серебряная монета, десятки медных монет и два предмета снаряжения: поножи и пара обуви.

Хахаха.

Потомок Медвежьего Короля весьма щедр.

Линь Шуан с радостью убрал серебряную монету и кучу медных монет. Он подобрал поножи и проверил их характеристики.

. . .

Поножи из медвежьей шкуры

Редкость: Зелёный

Защита: 20

Дополнительный эффект: Увеличивают защиту на 10%.

Описание: поножи из медвежьей шкуры могут не только эффективно противостоять атакам, но и сохранять тепло.

. . .

Это было довольно хорошее оборудование. Хотя это была всего лишь часть экипировки Зелёной редкости, она по-прежнему считалась первоклассной экипировкой на своём уровне. С этим дополнительным эффектом его защита увеличится на 10%. Этого эффекта было достаточно, чтобы игроки в тяжелых доспехах сражались за них.

Затем он посмотрел на пару обуви.

. . .

Боевые сапоги из медвежьей шкуры.

Редкость: Зелёный

Защита: 15

Дополнительный эффект: Увеличивает скорость передвижения на 5%.

Описание: Боевые сапоги из медвежьей шкуры способны не только эффективно противостоять атакам, но и сохранять тепло.

…

Это также было хорошее оборудование! Это также было первоклассное Зеленое снаряжение, почти Фиолетовое!

После того, как он надел поножи, у Линь Шуана внезапно появились меховые поножи из

пушистого медведя и пара толстых сапог.

После убийства он также достиг 6-го уровня.

Линь Шуан открыл панель персонажа. Колонка очков атрибутов уже была освещена.

В Славе, после того, как персонаж достиг пятого уровня, он мог изучать навыки и добавлять очки атрибутов. Каждый раз, когда он повышал уровень, он получал пять очков атрибутов. Очки атрибутов были в основном: Сила, Ловкость, Выносливость и Дух.

Игроки часто добавляли очки в зависимости от класса.

В прошлой жизни Линь Шуан был убийцей. Он вложил 2 очка в Силу и 3 очка в Ловкость. Однако на этот раз он был воином. Ему нужно было изменить свой выбор.

Он открыл панель атрибутов. В настоящее время все значения равны 0. После повышения уровня дважды подряд, Линь Шуан теперь должен был распределить 10 очков атрибутов.

Линь Шуан на мгновение задумался. Поскольку он был воином, он должен отдавать предпочтение силе. Тем не менее, в своей предыдущей жизни у него был поставлен акцент на ловкость, так что он уже имел подсознательную потребность в ловкости.

Все виды техник движения не могли быть отделены от ловкости. После долгих размышлений Линь Шуан решил добавить 6 очков к Силе и 4 к Ловкости.

Большинство воинов в тяжелых доспехах выбирали Выносливость, чтобы увеличить свою жизненную силу. Все воины, стремившиеся к взрывной силе, выбрали Силу. По сути, никто бы не выбрал Ловкость. Потому что воин был классом, который сражался в авангарде. Пока у кого-то была высокая атака и защита, ловкость была бесполезна.

Однако Линь Шуан был исключением. Он все еще хотел использовать некоторые боевые приемы из своей прошлой жизни. Он хотел быть воином-убийцей!

После добавления очков атрибутов Линь Шуан посмотрел на свои атрибуты.

. . .

Статус

Класс: Смертоносный Асура (скрытый)

Уровень: 6

Здоровье: 470

Атака: 100

Защита: 50

Талант: Ореол Удачи

…

Его атака достигла ровно 100!

Это было даже тогда, когда Линь Шуан не использовал всю свою силу. Если бы он добавил всю свою силу, атака была бы еще более ужасающей.

Тем не менее, для Линь Шуана атака была важна, но также необходима была и ловкость.

Достигнув 5-го уровня, он также мог изучить первый навык своей профессии. После добавления атрибутов Линь Шуан снова открыл панель навыков.

В этот момент доска навыков была серой. Горел только первый пункт.

. . .

Яростный удар

1-й уровень

Ранг: Начинающий навык воина

Описание: Наполняет ваше оружие гневом и рубит врага: Увеличивает урон от базовой атаки на 35%, нанося AOE урон врагам в радиусе 100 ярдов. (1 ярд - 0.9 метра)

Перезарядка: 10 секунд

…

Да, этот Яростный удар был самым основным и распространенным навыком воина. Хотя метод атаки был прост, на более поздних стадиях, когда уровень повышался, урон был бы чрезвычайно ужасающим.

Хотя Линь Шуан никогда раньше не играл за воина, он все же имел некоторое представление о навыках воина.

Недолго думая, он нажал «Изучить».

«Системное уведомление: Изучение навыка: Яростный удар. Стоимость: 50 медных монет. Подтвердить?"

Система была еще более добросовестной. Она знал, что быть игроком на ранних стадиях нелегко, поэтому плата была разумной.

Он подтвердил.

«Системное уведомление: вы успешно изучили навык: Яростный удар. Списано медные монеты: 50».

Затем, со вспышкой света, на панели навыков загорелся значок "Яростный удар".

"Хорошо."

Линь Шуан держал в руке Длинный меч Черного камня и радовался в своем сердце.

«Яростный удар!»

Тело Длинного меча Черного камня вспыхнуло желтым светом. Линь Шуан сразу почувствовал,

что его рука наполняется силой.

«Шух!»

Меч сильно врезался в каменную стену, разбрасывая искры. С дополнительным эффектом Яростного удара Линь Шуан явно почувствовал, что его сила увеличилась. Более того, дальность атаки также увеличилась.

"Неплохо!"

Линь Шуан удовлетворенно кивнул. С этим он, по крайней мере, не будет так медленно убивать монстров в будущем.

Обычные монстры не могли выдержать от него двух Яростный удар. Как раз когда он собирался закрыть панель навыков, Линь Шуан внезапно увидел шар кроваво-красного света под панелью навыков. Он медленно вращался, как кровавый вихрь.

Линь Шуан с любопытством щелкнул по нему, и свет изменился. На самом деле это была еще одна панель навыков. Горела только первая строка на дисплее умений.

. . .

Удар Призрачной Тени

1-й уровень

Ранг: Эксклюзивное умение Смертоносного Асуры

Описание: Нанесите рубящий удар вперед и нанесите 150% урона от базовой атаки. При этом он ослабит защиту противника на 10%. Продолжительность: 15 секунд.

Перезарядка: 10 секунд

. . .

Это был навык скрытого класса!

Линь Шуан был взволнован. На самом деле это был уникальный навык Смертоносного Асуры! С тех пор как он вошел в игру, Линь Шуан никогда не обращал особого внимания на свой скрытый класс. Судя по всему, его скрытый класс просто бросал вызов небесам. У него было на одно умение больше, чем у других игроков.

Более того, этот Удар Призрачной Тени был явно намного сильнее, чем Яростный удар воина!

«Как и ожидалось от скрытого класса», — подумал Линь Шуан щелкнув, чтобы научиться.

«Системное уведомление: Изучение навыка: Удар Призрачной Тени. Стоимость: 2 серебряные монеты. Подтвердить?"

"Что! На самом деле это стоит две серебряные монеты!

Глаза Линь Шуана расширились. Как и ожидалось, вы получаете то, за что платите. Удар Призрачной Тени был намного сильнее Яростного Удара. Однако цена, естественно, выросла.

Он взглянул на свой рюкзак. Да, всю дорогу сюда он убивал монстров. Медвежонок только что уронил еще одну серебряную монету. В инвентаре осталось ровно две серебряные монеты.

Выучить! Линь Шуан неохотно нажал «Подтвердить».

С этим Ударом Призрачной Тени не было ничего, что он не мог бы фармить. Он быстро вернет 2 серебряные монеты!

«Системная подсказка: вы успешно изучили навык Удар Призрачной Тени. Вычтено серебряных монет: 2».

В этот момент Линь Шуан внезапно почувствовал чрезвычайно сильный запах крови.

Линь Шуан обернулся и увидел огромного бурого медведя, смотрящего на него с другого конца шахты. В его пасти также был олень. Запах крови исходил от оленя.

Жестокий Король Медведей (Фиолетовый | Босс)

Уровень: 10

Атака: 200

Защита: 280

Здоровье: 100 000

Описание: Жестокий Король Медведей, зверь-демон уровня короля, который эволюционировал от бурого медведя. Он не только чрезвычайно силен, но даже владеет особым навыком!

Линь Шуан был ошеломлен, когда увидел атрибуты Жестокого Короля Медведей.

http://tl.rulate.ru/book/80769/2748424