

Глава 1: Запуск Славы

«Линь Шуан... Линь Шуан...»

В оцепенении Линь Шуан услышал, как его кто-то зовет. Он слегка приоткрыл глаза, но слепящий свет не позволил ему их открыть.

В свете и тени стояла толстая фигура, натягивающая штаны.

«Шуан, блять, просыпайся. Ты забыл, что сегодня день открытия сервера Слава? Наша Студия «Тигр» не может остаться в стороне!» Фигура пожаловалась и повернулась, чтобы уйти. Прежде чем уйти, он дернул Линь Шуана.

"Ух..."

Линь Шуан потер лоб и сел. Его зрение постепенно прояснилось. В маленькой комнате площадью всего два-три квадратных метра царил беспорядок. Одежда и мусор были разбросаны повсюду. Окно было открыто, и он мог видеть чистое небо и жилой дом напротив.

Линь Шуан был хорошо знаком с этим местом. После выпуска он снял комнату со своим другом детства толстяком Тангом. Он прожил здесь три года. Первое, что он видел просыпаясь каждый день, был жилой дом напротив.

Но почему он был здесь? Разве он не умер? Линь Шуан был озадачен.

Кто бы мог подумать, что появившаяся из ниоткуда виртуальная онлайн-игра принесет миру разрушения?

Слава была известна как высшая кристаллизация развития научных исследований в двадцать первом веке. Это была работа века, совместно разработанная Организацией Объединенных Наций и более чем сотней стран.

Игра была сделана с применением новейших виртуальных технологий и была бесконечно приближена к реальности. Что еще более важно, игра также поддерживала обмен валютой один к одному.

Как только игра была выпущена, она сразу же привлекла бесчисленное количество людей со всего мира.

По мере того, как игра постепенно развивалась, люди были приятно удивлены, обнаружив, что они не только могут зарабатывать деньги в игре, но и могут даже материализовать свои способности в игре в реальность!

На какое-то время Слава стала отправной точкой для бесчисленного множества людей, которые изменили свою судьбу.

Однако никто не знал, что все это на самом деле было огромным заговором.

Когда доисторические звери, существовавшие только в виртуальном мире, появились в реальном мире, люди казались такими маленькими и бессильными. В небе, затянутом черными тучами, бесчисленные фигуры, излучающие ослепительный золотой свет, были подобны богам, спускающимся в мир смертных.

Однако они убивали людей хладнокровно и безжалостно.

Апокалиптическая сцена была наполнена сломанными конечностями. Люди паниковали и разбегались во все стороны, бессильные сопротивляться.

Линь Шуан также не избежал этой бойни.

«Я переродился?» Линь Шуан погладил себя по голове. Ему еще предстояло оправиться от чистилища.

«Шуанг! Пора есть! Торопись, Слава вот-вот откроется. Сегодня мы должны не спать всю ночь. Как же нам не наесться!» — крикнул толстяк из-за пределов комнаты.

— Иду... Иду. Линь Шуан согласился, быстро оделся и вышел из комнаты.

В маленькой гостиной стоял небольшой стол.

«Возьми миски и палочки для еды».

Тонг отнес дымящуюся еду и поставил ее на стол, лицо его выражало радость.

— Толстяк, ты хочешь сказать, что сегодня день запуска Славы? — спросил Линь Шуан.

Толстяк расширил глаза и посмотрел на Линь Шуана. «Ты сошёл с ума? Конечно сегодня!"

«1 сентября 2022 года?»

"Ну да!"

— 2022... 1 сентября... — потрясенно пробормотал Линь Шуан. Он действительно переродился, переродился в день запуска Славы!

«Эй, что с тобой сегодня? Почему ты так рассеян?!

Линь Шуан проснулся от потрясения и поспешно сказал: «О... я в порядке... Возможно, я слишком крепко спал... Я еще не проснулся».

"Не унывай." Фатти похлопал Линь Шуана по плечу и сказал: — Наша Студия «Тигр» только что открылась. Мы должны сделать себе имя».

Студия «Тигр»...

Линь Шуан погрузился в свои воспоминания.

В то время Толстяк и Линь Шуан только что закончили учебу. Они по-прежнему работали сверхурочно каждый день. После выхода Славы по совету Тонга, Линь Шуан уволился с работы и вместе с ним открыл студию. Они окунулись в Славу.

За эти годы они вдвоем действительно сделали себе имя в игре, завоевав как славу, так и богатство. Однако кто бы мог подумать, что в их самое славное время катастрофа придет так внезапно?

Так вот, он на самом деле возродился заново, в тот день, когда Слава только была запущена. Считая время, игра открылась в 2022 году, а апокалипсис был в 2027 году.

Пять лет.

Оставалось еще пять лет. Если бы так продолжалось, катастрофа повторилась бы через пять лет. Что он мог сделать? Запретить запуск игры?

При мысли об этом Линь Шуан самоуничижительно рассмеялся. Это было очевидно невозможно. Останутся ли эти сотни или около того стран только потому, что он, Линь Шуан, так сказал?

Неужели не было другого выхода?

Пока в голове Линь Шуана царил хаос, Толстяк уже вымыл посуду. Он взволнованно вытер руки о штаны, его лицо наполнилось волнением.

— Пошли, Шуанг. Игра запускается через полчаса. Поторопись и войди в систему. Небеса, игра, которую я ждал целый год, наконец-то. Ха-ха-ха... Деньги! Девушки! Я здесь!"

Тонг дико расхохотался и бросил Линь Шуану черный шлем.

Это был игровой шлем Славы. На нём четко было напечатано большое слово: Слава!

Несмотря ни на что, лучше сначала войти в игру. При мысли об этом Линь Шуан умело подключил игровой порт и надел шлем.

В одно мгновение все стало чёрным как смоль. Сразу после этого перед ним медленно появился световой экран. Сцена вспыхнула, и окрестности были пустыни. Линь Шуан уже появился в пустыне.

«Системное уведомление: Извините, уважаемый игрок. Игра еще не началась. Пожалуйста, подождите 29 минут, прежде чем войти в игру. Пожалуйста, сначала выберите свой талант!»

Выбор таланта!

Будучи перерожденным, Линь Шуан, естественно, знал о важности таланта. После того, как талант был выбран, он всегда будет сопровождать игрока и не может быть изменен.

Было также много типов талантов. Были таланты силового типа, такие как врожденная божественная сила. У игроков с таким талантом сила атаки была намного выше, чем у обычных игроков. Конечно, были также типы ловкости, защиты и духа. Как следует из названия, все они должны были увеличить соответствующие способности игрока.

На более поздних стадиях влияние таланта будет становиться все больше и больше, и он также будет развиваться в разные способности.

Конечно, помимо этих более распространенных талантов, были и более скрытые таланты. В своей предыдущей жизни Линь Шуан встретил игрока, чей талант заключался в обаянии. Он мог значительно повысить благосклонность NPC.

«Системное уведомление: идет измерение талантов. Пожалуйста, подождите».

Красочный шар света вспыхнул перед Линь Шуаном, и его талант вот-вот раскроется.

Линь Шуан бесстрастно смотрел. Он ясно помнил, что в прошлой жизни у него был талант типа ловкости. Насколько ему было известно, система распределяла таланты в соответствии с физическим состоянием игрока.

Другими словами, в прошлой жизни он был проворным, и в этой тоже.

Шар света постепенно остановился и превратился в белый свет.

"Это..."

Линь Шуан был немного озадачен, потому что вспомнил, что его талант к ловкости был пурпурным светом.

«Системное уведомление: Поздравляем, вы получили талант «Удача».

Белый свет стал тонким и слился с телом Линь Шуана.

В этот момент Линь Шуан смог ясно увидеть информацию о своем таланте.

Ореол Удачи (пассивный талант): уникальный.

Эффект: В некоторой степени увеличивает удачу персонажа.

Это... Ореол Удачи? Какой смысл увеличивать удачу?

Линь Шуан был ошеломлен. Почему эта система не играла по правилам? Разве его талант не заключался в быстрой работе ног? Это должны быть Быстрые Шаги и ловкость. Активировав его талант, он увеличил бы скорость передвижения на 20%. На более поздних стадиях она достигала ужасающих 50%!

Именно из-за этого таланта Линь Шуан выбрал в прошлой жизни профессию наемного убийцы.

Однако неожиданно появившийся Ореол Удачи полностью сорвал планы Линь Шуана!

Он убрал информационную доску со смешанными чувствами. Возможно, это было потому, что он переродился, и система почувствовала, что он полон удачи, поэтому она дала ему талант удачи?

Это было единственным объяснением.

После того, как выбор таланта был завершен, пришло время выбрать персонажа. Однако, как только Линь Шуан собирался войти в интерфейс выбора персонажа, сцена перед ним внезапно резко изменилась.

В пустом зале стояло несколько огромных каменных колонн. Кровь наполняла воздух, и он был пустынным.

Это... полностью отличалось от интерфейса выбора персонажей, с которым он уже сталкивался раньше.

Линь Шуан в шоке смотрел на сцену перед собой. Он вспомнил, что в прошлый раз, когда он выбирал свою профессию, это была пустынная степь с восемью разными людьми, стоявшими перед ним.

Эти восемь человек представляли восемь основных профессий Славы: Воин, Рыцарь, Убийца, Лучник, Маг, Жрец, Мастер Талисмана и Бард.

Что происходило с текущей сценой?

В центре зала медленно поднимался шар красного света. В свете появилась фигура. Это был мужчина с равной фигурой. Он был одет в красный халат. Он был красив, и лицо его было угловатым. Его глаза были кроваво-красными и бездонными.

Над его головой висели два поразительных слова:

Смертоносный Асура.

<http://tl.rulate.ru/book/80769/2744034>