Как только он достиг 5-го уровня, все атрибуты Су Мина увеличились на 5 пунктов.

Его свободные очки атрибутов увеличились на 4 очка, и он также получил 4 свободных очка навыков.

Более того, после того, как он терпеливо проделал несколько вещей с трупом гигантского питона, наконец появилось уведомление.

[Вы собрали три чешуйки питона с желтым рисунком.]

[Вы собрали змеиную кожу \* 1]

[Вы собрали змеиную желчь \* 1]

[Вы собрали два змеиных клыка]

[Поздравляем, вы разблокировали жизненный навык 'Собирать'.]

...

[Собирать]

[Уровень: 1 (0/1000)]

[Эффект: эффективность сбора +20%, скорость разрушения сбора - 20% (чем ниже скорость разрушения, тем легче собирать совершенные предметы).]

"Разблокирован еще один жизненный навык!"

Су Мин был в восторге.

Каждый раз, когда жизненный навык автоматически разблокируется, он сможет получить большее преимущество на более поздних этапах.

Подумав некоторое время, он присвоил четыре атрибутивных очка и одно очко от своего первого входа в систему атрибуту ловкости.

Таким образом, он мог бегать быстрее и убивать больше монстров, пока время было заморожено.

Он сделал, как сказал. После того, как он организовал свои военные трофеи, Су Мин начал свое путешествие по убийству монстров.

Без давления выживания Су Мин больше не боялся и с важным видом бродил по лесу.

По пути его острые глаза заметили много скрытых монстров.

При обычных обстоятельствах, с его нынешней силой, он не мог проявить инициативу, чтобы спровоцировать их. У него даже не было бы времени сбежать!

Но теперь...

Смертельно ядовитое насекомое?

Лесной питон?

Стая волков?

Это был весь опыт!

Час спустя он достиг 8-го уровня.

Его скорость прокачки была как у ракеты!

"Давайте немного отдохнем!"

Су Мин прислонился к большому камню у реки и тяжело дышал.

Его выносливость упала до предела, и если он не отдохнет, он упадет в обморок от истощения.

Только что он уже пронесся по небольшому участку перед ним и убил много свирепых зверей и ядовитых насекомых.

Каменное копье, которое он сделал раньше, давно было уничтожено, поэтому он сделал новое.

После отдыха в течение десяти минут его выносливость вернулась к норме.

Су Мин недолго отдыхал. Время - деньги.

Кто знал, когда закончится замораживание времени?

Он использовал это время, чтобы заработать как можно больше и быстро повысить уровень.

Подумав об этом, Су Мин пошел вдоль реки в другом направлении.

Перед ним была обширная равнина, и его поле зрения было чрезвычайно широким, что позволяло ему видеть очень далеко.

Монстры на лугах были понятны с первого взгляда.

Су Мин держал недавно сделанное каменное копье и взволнованно бросился вперед.

Когда он убивал, его взгляд привлекла группа белых зверей.

"Белый тигр!"

Су Мин посмотрел вперед.

Группа белых тигров лежала на земле у реки перед ними. Они не вписывались в зеленую траву вокруг них.

Су Мин быстро закрылся и посчитал. Всего было 13 белых тигров.

Как свежо!

Су Мин вздохнул.

Белые тигры обычно жили в одиночку и редко собирались вместе в большие группы.

Но теперь он мог только выиграть от этого!

Убив их всех, он сможет повысить уровень еще в два или три раза!

Взволнованно подумал Су Мин.

Однако, когда он был менее чем в пяти метрах от белых тигров...

Су Мин передумал убивать их!

Потому что Су Мин заметил, что над головами белых тигров появились три слова.

[Можно изменить]

Это означало, что он мог приручить эту группу белых тигров для собственного использования.

По сравнению с тем, чтобы позволить им стать источником опыта, приручить их, чтобы они стали ездовым животным или зверем-хранителем для его собственного использования, было более разумным и лучшим выбором.

Конечно, в этой игре вероятность приручения диких свирепых зверей была невысокой.

Можно даже сказать, что он чрезвычайно низкий. Если приручение не удастся, укротитель пострадает от контратаки свирепого зверя и легко умрет.

Су Мин слишком часто сталкивался с подобной ситуацией.

Однако, когда время и пространство остановились, Су Мин не боялся никакой обратной реакции.

[Жизненный навык: Укрощение разблокирован!]

Он достал книгу жизненных навыков и нашел страницу об укрощении. Потратив три свободных очка навыков, он успешно разблокировал его.

[Укрощение]

[Уровень: 1 (0/1000)]

[Описание: Торговый навык, который может приручать диких монстров. Очень практично.]

[Эффект: Может приручать монстров на 20 уровней выше, чем пользователь, и вероятность успеха приручения увеличится на 20%.]

Прочитав описание навыка, Су Мин проверил информацию о Белых тиграх.

[Белый тигр]

[Уровень: 25]

[HP: ???]

[Умение: ???]

Их уровни были слишком высоки, и Су Мин мог видеть только их имена и уровни.

Но этого было достаточно.

Теперь, когда он был 8-го уровня, он мог полностью приручить их.

В этот момент Су Мин оценил группу белых тигров и, наконец, остановил свой взгляд на самом большом белом тигре.

Судя по всему, он был лидером этой группы Белых тигров.

"Чтобы захватить бандитов, сначала захватите короля. Это ты! "

Он подошел и применил к нему навык укрощения.

В следующую секунду появилось уведомление.

[Укрощение не удалось!]

Это было в пределах ожиданий!

Этот результат никак не повлиял на Су Мина.

Вероятность приручения диких монстров была низкой с самого начала, не говоря уже о том, что уровни этих белых тигров были намного выше, чем у него, поэтому вероятность была еще ниже.

Затем Су Мин снова использовал навык укрощения.

[Укрощение не удалось!]

Появилось уведомление, и Су Мин подождал две секунды.

"Продолжайте!"

[Укрощение не удалось!]

"Снова!"

[Укрощение не удалось!]

...

Он не знал, сколько раз он терпел неудачу, но в любом случае, Су Мин уже онемел.

Наконец, он услышал разные уведомления.

[Поздравляем с успешным приручением!]

В тот момент, когда уведомления перестали звучать, Су Мин даже не успел удивиться...

Он увидел, как Белый тигр медленно открыл глаза, показывая властный взгляд.

Однако, когда он увидел Су Мин, его взгляд стал невероятно нежным.

Затем, как послушный котенок, он опустил голову и потерся о ногу.

"Кажется, что он может двигаться, будучи прирученным как мой питомец!"

Подумал Су Мин, глядя на Белого тигра.

"Раз ты такой послушный, я буду звать тебя Да Бай!"

Сказал Су Мин, поглаживая его по голове.

"Белый тигр 25 уровня, его характеристики должны быть очень сильными!"

Затем он посмотрел на статистику Да Бая.

[Лидер Белого тигра]

[Уровень: 25]

[HP: 25000]

[Мана: 2000]

[ATK: 780]

[Защита: 190]

[Навыки: укус, набросок, рев тигра]

[Родословная: не пробуждена]

"Черт возьми! Как и ожидалось от лидера зверей 25-го уровня, его основные атрибуты настолько высоки! "

"Эта атака и защита в десятки раз выше моих, а его НР в сотни раз выше!"

Су Мин был ошеломлен.

Если бы не остановка времени, у него не было бы шанса приручить его.

"Осталось приручить еще 12 белых тигров!"

Взволнованно подумал Су Мин.

Хотя остальные монстры не были зверями уровня лидера, их характеристики были высокими, а уровни - высокими.

Пока он приручал их всех, они будут ему очень полезны.

Когда он подумал об этом, Су Мин собирался использовать свой навык укрощения на другом Белом тигре.

Внезапно Да Бай сложил лапы вместе.

"А? Что ты делаешь? "

Су Мин посмотрел в замешательстве.

Рев!

Да Бай зарычал на группу тигров. Рев тигра взлетел до небес! В одно мгновение Белые тигры проснулись один за другим. Что происходило? Су Мин был совершенно ошарашен! Но то, что произошло дальше, привело его в еще большее замешательство! [Поздравляем, по указанию лидера Белого тигра Белый тигр проявил инициативу и подчинился вам!] [Поздравляем, по указанию лидера Белого тигра Белый тигр проявил инициативу и подчинился вам!] ... Спустя долгое время Су Мин пришел в себя, и на его лице появилась улыбка. Может ли это быть... Чудо! Нет! Лучшее, что могло с ним случиться! В то же время. Момент, когда Су Мин успешно приручил лидера Белого тигра... Мир Происхождения людей: Орда внезапно изменился. Весь мир был похож на заводную машину, и она начала работать в это мгновение. Остановка времени исчезла! http://tl.rulate.ru/book/80768/2732057