Время пролетело незаметно.

Субботнее утро.

Су Мин все еще спал.

Раздался звенящий звук.

Он поднял трубку телефона в оцепенении. “Здравствуйте, ваша экспресс-доставка прибыла!”

Его слова сразу подняли настроение Су Мина.

Он осторожно взял с трудом заработанные 30000 юаней и вышел.

Десять минут спустя Су Мин взял большую бумажную коробку и на цыпочках вернулся в свою комнату, заперев дверь.

Он открыл коробку и увидел знакомый черный шлем.

В своей предыдущей жизни он также использовал шлем для подключения к игре в начале. После того, как у него были некоторые достижения в игре, он перешел на игровой модуль.

“Наконец-то я понял!”

Су Мин испустил долгий вздох облегчения. Его лицо было наполнено волнением.

С этим металлическим куском в сочетании с кодом активации он мог бы успешно завершить закрытое бета-тестирование за два месяца!

Хотя он еще не мог войти в игру, он все еще мог прочитать некоторую информацию об игре.

Он надел шлем и включил переключатель.

Зрение Су Мина мгновенно потемнело.

Когда его зрение снова прояснилось, появилась чрезвычайно знакомая и ностальгическая анимация CG.

Анимация началась с высоты птичьего полета.

Если смотреть с неба, это был огромный и безграничный континент с холмами и равнинами, сплошными горами, бесконечными болотами…

Разнообразие местности также привело к появлению разных видов.

Он увеличил изображение.

В горах был слышен рев свирепого зверя. Двурогий летающий дракон расправил крылья и вылетел, закрыв небо.

На равнинах командир полуорков высоко поднял свой боевой топор и повел миллионы солдат в атаку на нежить. Это была битва за выживание.

В глубине леса возвышалось Древо Жизни, и бесчисленные прекрасные эльфы отдавали дань

уважения.

На бесплодной земле в отдаленной местности группа человеческих кланов боролась за выживание.

…

Бесчисленные сцены мелькали перед его глазами.

Наконец, это превратилось в четыре больших слова.

[Происхождение людей: Орда!]

Несмотря на то, что Су Мин уже был хорошо знаком с кинематографом, когда он снова посмотрел его, он все еще чувствовал, как его кровь кипит.

Это была самая примитивная и варварская эпоха. Война, грабеж, ресурсы и развитие были вечными темами игры.

“Обнаружена информация об игроке, подтверждаю …”

Внезапно холодный механический голос зазвенел в ушах Су Мина и нарушил ход его мыслей.

Сцена перед ним тоже изменилась.

“Что это? Страница создания персонажа? ”

Зрачки Су Мина сузились. Он был слегка удивлен.

Он не проходил закрытое бета-тестирование в своей предыдущей жизни, поэтому ему были неясны некоторые вещи.

Может ли быть так, что он мог создать персонажа еще до начала закрытого бета-тестирования?

Су Мин сделал предположение.

В это время голос прозвучал снова.

“Личность подтверждена, код активации подтвержден!”

В следующую секунду.

“Пожалуйста, создайте своего персонажа!”

Су Мин посмотрел на панель персонажей перед ним.

Игровой ник, выбор места рождения и настройка номинала.

Всего было всего три варианта, и они были очень простыми.

Он нажал на колонку игрового псевдонима и набрал: [Ночной клинок].

Он все еще использовал прозвище из своей предыдущей жизни.

Вторым был выбор места рождения, что было очень важно.

В тот момент перед глазами Су Мина появилось более ста названий регионов, и все они могли быть использованы в качестве места рождения игрока.

Разные места рождения определяли богатство и тип ресурсов.

Высококачественное место рождения будет обладать богатыми ресурсами, что позволит беспрепятственно путешествовать на ранних стадиях.

Если бы они выбрали плохое место рождения, было бы очень трудно получить ресурсы. Например, если они родились в пустыне, даже найти источник воды было бы сложно. Еще более невозможным для игроков было иметь сердце для развития своего племени.

В предыдущем прохождении Су Мина некоторые игроки были упрямы и настаивали на выборе областей, которые звучали круто, чтобы показать свою уникальность.

Например, Бесконечная пустыня, Бездонная пропасть, Горный хребет смерти…

Эти игроки либо умерли за очень короткое время, либо испытывали трудности, продолжая играть все дольше и дольше.

Поэтому выбор места рождения нужно было делать очень тщательно и осмотрительно.

Конечно, если бы это был новый игрок, который вошел в игру, он был бы сбит с толку, столкнувшись с сотнями регионов, и не знал бы, какой выбрать.

Однако Су Мин не столкнулся бы с этими проблемами.

В его сердце уже была четкая цель.

В этой области был спрятан уникальный первоклассный ресурс.

Пока он мог получить это, его раннее развитие будет гладким.

“Я выбираю долину реки Серебряный Ветер!” Глаза Су Мина горели, когда он сказал.

После того, как он закончил говорить, он достиг последнего этапа создания персонажа, который также был самым важным шагом.

Хорошо выглядит!

Су Мин думал, что он очень красивый, но кто бы не хотел быть еще более красивым?

[Увеличьте свой внешний вид на 100%!]

Прежде чем он смог закончить свое предложение, пришло шумовое уведомление о сбое.

“Извините, настройка не удалась! (Нажмите, чтобы увидеть конкретную причину).”

Су Мин был немного озадачен, когда он проверил причину.

“С вашей внешностью вы достигнете верхнего предела человеческой расы, если поднимете его на 10%”.

“Я вижу!”

Как только он узнал причину, Су Мин успокоился и не собирался дальше заниматься этим вопросом. “Тогда мы поднимем его на 10%!”

“Настройка завершена!”

“Ваш игровой персонаж успешно создан!”

“Загрузка игры ...”

Раздалась серия механических уведомлений.

Подождите минутку!

Казалось, что-то не так.

Загрузка игры…

Зрение Су Мина внезапно затуманилось.

В следующую секунду его зрение вернулось.

Он сфокусировал взгляд и увидел обширную равнину.

Рядом с ним также протекала большая река.

Он посмотрел вниз и увидел, что его одежда исчезла. На их месте был набор коричневато-желтой одежды из шкуры животного.

[Системное уведомление: Поздравляем игрока Night Blade с тем, что он первым вошел в игру. Вы получили 1 очко Омни.]

Появилось системное уведомление. Условия вознаграждения были незначительными.

Это должна быть символическая награда для первого игрока, который войдет в игру.

Этот вид награды почти не повлиял на более поздние этапы игры.

Однако настроение Су Мина поднялось.

До закрытого бета-тестирования оставалось два месяца, так почему он был в игре сейчас?

Может ли быть ошибка в игре?

‘Это неправильно. Когда я впервые вошел в игру в своей прошлой жизни, я тоже выглядел так! ’

"Я вошел в систему слишком рано?’

Как только Су Мин погрузился в глубокие раздумья, появилось еще одно уведомление.

[Системное уведомление: Поздравляем с получением подарочного набора для роста игроков в закрытом бета-тестировании.]

[Уведомление: игроки закрытого бета-тестирования получат большой подарочный пакет для роста за каждые 10 уровней!]

Су Мин был шокирован. Он понял, что подарочный набор для роста уже появился в его сумке.

Он открыл его, и появились три предмета.

[Уведомление: Вы получили книгу жизненных навыков * 1, простую таблицу инструментов * 1, золотые монеты * 10.]

Глядя на невероятно знакомые предметы, Су Мин, наконец, был уверен в одном.

Он вошел в игру заранее!

Более того, он вошел в игру на два месяца раньше, чем игроки закрытого бета-тестирования!

http://tl.rulate.ru/book/80768/2729435