

Город Цзянхай, средняя школа № 1, 12 класс, 8 класс.

Су Мин сидел в углу заднего ряда у окна, погруженный в свои мысли.

Десять минут спустя он, наконец, подтвердил этот невероятный факт.

Он возродился!

Он был отброшен на год назад!

В это время он только начал свой третий год в средней школе.

В это время до выхода закрытой бета-версии Origin of Humans: Horde оставалось еще два месяца!

Благодаря своему возрождению он был уверен, что сможет получить возможность войти в закрытое бета-тестирование!

Сердце Су Мина было в смятении.

Origin of Humans: Horde была крупномасштабной многопользовательской виртуальной онлайн-игрой, которая, как говорили, имела рейтинг реалистичности 99%.

Содержание игры началось с развития примитивной цивилизации, выживания и размножения, создания племен и развития цивилизации.

Такая феноменальная игра быстро захватила мир штурмом и была очень популярна.

Все думали, что это игра, которая была запущена из-за прорыва в технологии виртуальной реальности.

Однако Су Мин, который был возрожден, знал.

Эта игра была создана инопланетянином с использованием технологии высоких измерений "Шизуко" с целью завоевания Голубой планеты.

В его предыдущей жизни игра поглотила реальность менее чем за год.

В это время ресурсы, способности и классы войск, которые игроки получили в игре, станут реальностью.

Структура мира была полностью перетасована!

Вожди больших племен стали новыми лидерами Голубой Планеты.

Что же касается слабых в игре, то они будут непосредственно низведены на дно общества и будут уничтожены.

В своей предыдущей жизни Су Мин вошел в игру в момент открытия сервера, и после года напряженной работы он стал одним из игроков высшего уровня в игре.

Племя, которое он создал, возглавляло регион, и это было ужасно.

Но даже в этом случае сила десяти лучших игроков все еще была вне его досягаемости.

Су Мин собрался с мыслями, и цифры лучших игроков быстро промелькнули в его голове.

У племени Восточных богов был самый мощный тип войск.

Племя Святого двора.

Племя яркой Лампы обладало самой большой территорией.

...

Все известные игроки промелькнули в его голове.

Не будет преувеличением сказать, что любой из этих десяти человек мог уничтожить игрока уровня силы Су Мина в его предыдущей жизни, используя всего десять процентов своей силы.

Самой важной причиной их силы было то, что все они были игроками закрытого бета-тестирования.

Было всего 1000 бета-игроков, и они могли войти в игру на 300 дней раньше, чем игроки открытого бета-тестирования.

Просто преимущество раннего входа в систему было тем, чего игроки открытого бета-тестирования не могли надеяться достичь.

Они могли планировать заранее, занимать районы с богатыми ресурсами, нанимать мощные войска и получать различные уникальные ресурсы...

Когда игроки открытого бета-тестирования вошли в систему, они были удивлены, обнаружив, что большинство игроков закрытого бета-тестирования уже заняли Орду и управляли регионом.

Таким образом, открытое бета-тестирование продолжалось целый год. Игра и реальность слились, и разразилась катастрофа.

Древние и дикие звери появились по всему миру.

Однако сила игроков также была синхронизирована с реальным миром. Хотя эти неистовые звери вызвали определенную суматоху, она была ограниченной.

Самым страшным было то, что прибыли инопланетяне!

Через игровой самолет они напрямую открыли канал для посадки на Голубую планету.

Несмотря на то, что все земляне объединили свои силы для сопротивления, технология инопланетян намного превосходила их. Под атакой уменьшения размеров люди продержались три месяца, прежде чем были уничтожены.

Когда он думал о финальной битве, глубокое чувство бессилия все еще росло в сердце Су Мина.

Другая сторона была слишком сильна!

Это было настолько мощно, что заставляло людей отчаиваться!

Перед смертью он никогда не думал, что возродится и получит еще один шанс.

До закрытого бета-тестирования Origin of Humans: Horde оставалось еще два месяца.

Пока он мог получить слот для бета-тестирования, он мог заранее войти в игру и спланировать свой макет.

Самым важным было то, что он мог полагаться на предвидение своего возрождения, чтобы использовать все виды возможностей.

Отряд класса SSS, территория класса SSS и ряд уникальных наград, которые были спрятаны по всему миру!

“Единственная проблема сейчас - это код активации!”

Сердце Су Мина дрогнуло.

Код активации был самой важной частью предварительного входа в закрытую бета-версию.

Число было совершенно случайным, похожим на лотерею. Вы можете выбрать свой собственный номер, и приз будет разыгран за полчаса до закрытого бета-тестирования. Только игроки, которые ввели код активации, были квалифицированы для входа в игру.

В его предыдущей жизни, после того, как Су Мин выбрал свой собственный номер, выбранный им номер находился всего в двух числах от одного из выигрышных номеров.

Это так разозлило его, что он некоторое время был раздосадован.

Таким образом, даже сейчас он все еще мог очень четко помнить код активации.

“Теперь эта строка кодов активации моя!”

Глаза Су Мина засияли.

Без дальнейших церемоний он ввел эту строку кодов активации!

Размышляя об этом, Су Мин тайно достал свой телефон из ящика стола.

Он ввел веб-адрес и перешел на официальный сайт игры.

Сразу же перед ним появился чрезвычайно простой и грубый официальный сайт.

Никто бы не подумал, что этот дрянной официальный сайт станет таким популярным в будущем.

На самом деле популярность игры началась после того, как бета-игроки вошли в игру и начали ее продвигать.

На данный момент почти никто не заметил бы такую "сдержанную" игру.

[Обязательная идентификация]

[Квалификация бета-тестирования]

[Покупка оборудования]

Он посмотрел на несколько строк текста на официальном сайте.

После того, как Су Мин заблокировал свою личность с большим знанием дела, он нашел код активации для закрытого бета-тестирования и начал вводить его.

“XYZ3456 ...”

Очень быстро он закончил печатать и отправил свой запрос. Су Мин нервно затаил дыхание.

Он не знал, когда этот человек зарезервировал код активации.

Было бы неприятно, если бы это произошло раньше, чем он! Даже если вероятность этого была крайне мала!

Но вскоре на официальном сайте появилось уведомление.

“Код активации успешно зарезервирован! Ниже приведена ваша подробная информация.”

[Имя: Су Мин]

[Идентификационный номер: 51xxx]

[Код активации закрытого бета-тестирования: XYZ3456 ...]

[Предварительно запланированный рейтинг внутреннего теста: 001]

[Обратный отсчет до открытия приза: 60 дней, 4 часа и 32 минуты]

“У меня получилось!”

Когда Су Мин увидел это, он взволнованно замахал кулаком.

Более того, глядя на заказ, он первым ввел код активации.

Казалось, что в это время никто не заметил эту неизвестную игру.

В конце концов, чтобы играть в эту игру, было что-то, у чего был высокий порог.

Игровое оборудование!

В Origin of Humans: Horde было три типа игрового оборудования. Игровые очки, игровые шлемы и игровые модули.

Игровые очки были самыми дешевыми, по цене 5000 юаней. Они могли испытать базовую игровую графику, а степень реалистичности составляла всего около 50%.

Игровой шлем был оценен в 30000 юаней, а степень реалистичности могла достигать более 90%. С точки зрения игрового опыта, он был почти таким же, как игровые модули, стоимость которых составляла сотни тысяч юаней.

Единственным недостатком было то, что он мог находиться в сети не более десяти часов.

Игровой модуль может позволить игроку оставаться в Сети до месяца, заранее пополняя питательный раствор организма.

Су Мин также хотел купить игровой модуль напрямую. Это избавило бы его от многих неприятностей.

Но, будучи студентом, ему действительно не хватало денег.

Если бы он пошел домой и попросил у своих родителей сотни тысяч юаней, чтобы поиграть в игры, он определенно смог бы получить кожаный ремень на ягодицы.

Хотя игровые очки были дешевыми, реалистичность была слишком низкой, поэтому ему даже не пришлось их рассматривать.

“Я могу выбрать только игровой шлем!”

Су Мин коснулся подбородка и принял решение.

“Но у меня даже нет денег, чтобы купить шлем!”

Внезапно Су Мин обнаружил эту мрачную реальность и почувствовал головную боль.

<http://tl.rulate.ru/book/80768/2729033>