

Практический экзамен в академии начинается завтра в 9 утра. В то же время действует система, при которой весь рейтинг первокурсников определяется на основе статистики.

У Хансона здесь плохая статистика. Не будет преувеличением сказать, что мне пришлось пройти отбор по счастливой случайности. 'Академия должна быть принята безоговорочно'. Чтобы пройти отбор без единой смерти, нужно пройти все курсы с максимальной эффективностью. Блестящий и яркий дебют в академии считается первым шагом к достижению цели. Отбор проходил при условии, что игрок прошел [1-е пробуждение], умеет пользоваться системой и имеет один [атрибут], [уникальную способность] и [специальную способность], которые предоставляются игрокам. Хансону очень повезло, поэтому у него появилась такая способность.

Обычно максимальный потенциал находится между F и C классами. Существует открытый потенциал в 200 единиц, который просто способен поцарапать нижнюю часть кандидатов. 'Мне действительно повезло'. Однако, текущая способность без учета удачи составляет около 100. Но его остальные показатели находятся на уровне обычных людей. Академия [Корейских героев], одна из трех лучших академий в мире, - это престижная академия, куда стремятся попасть самые известные гении мира. Место, где собираются только гении среди гениев мира. Это было лучшее место для взаимодействия с главными героями, 'скрытыми частями' и получения статуса 'выпускника' академии, чтобы разблокировать некоторые элементы, которые можно получить только из этой истории. Путем достижения впечатляющего дебюта. Поскольку у него есть уровень SSS [уникальная способность], которая поможет ему достичь эндшпиля в течение 10 лет, что является самым коротким сроком для прохождения.

Характерной особенностью уровня SSS является то, что это высшая способность, которой обладают только персонажи уровня "протагонист". Кроме того, существуют также навыки класса EX. Это означает "вне стандарта". [Доступ к информации (F/EX)], которым он обладает, является одним из них, но он впервые видит такую способность. [Просмотр информации] - это нестандартная способность "просматривать" нужную информацию в игре. "Безумие".

[ПРОБУДИТЬ ЦЕЛЬ (F/SSS)] - ускоряет пробуждение "способности" или "характеристики" непробужденного состояния заданной цели. Его можно рассматривать как навык "роста" потенциала и способностей. В зависимости от того, как вы будете его использовать, он покажет большую эффективность. [МАГИЧЕСКОЕ ДОМЕНИРОВАНИЕ (F/SSS)] - атрибут с самым высоким рейтингом среди атрибутов, связанных с магическим средством, "Я должен полностью пересмотреть план". Поскольку шанс выжить значительно выше, чем ожидалось. Хансон сидел и размышлял несколько часов, и вот к какому выводу он пришел. 'начать зарабатывать деньги?' Будь то в реальности или в игре, деньги всегда лучше всего. Вы должны заработать как можно больше до начала завтрашней церемонии поступления и найти предмет, чтобы поддержать сниженные ставки. Иначе допуск будет невозможен". Хансон проверил баланс на своих смарт-часах. [10 миллионов вон].

Это сумма, которая по умолчанию дается в начале игры. Это сумма, которая исчезнет, если вы купите хорошее зелье, но это неоднозначная сумма, которую можно использовать для расходов на жизнь в течение нескольких месяцев. Хансон двинулся к ближайшей станции метро. Пройдя через первый подвальный этаж и выйдя из метро, в углу второго подвального этажа он открыл дверь с надписью

[Вход воспрещен, кроме официальных лиц]

и вошел в нее без колебаний. Спускаясь по лестнице на второй этаж, он начал слышать тихую музыку. "Как вы сюда попали?" Охранник в костюме преградил путь Хансону. "Это западное казино". Для Хансона гораздо эффективнее делать магические предметы со знанием дела и получать гонорары, регистрируя "патенты". Но если вам нужно место, где можно заработать деньги, в данный момент это казино. Охранник на мгновение задумался над спокойным поведением Хансона, а затем отошел в сторону. "хорошего вечера". Конечно, удостоверения личности не было.

Если это не просто ошибка, они свободно пропускают вас внутрь, но это опасное место. Это [подземный мир] в Корее. Где есть черные рынки, арены, незаконные медицинские процедуры, азартные игры и развлечения, которые отклоняются от законов или гуманитарных норм. "Уф, сколько времени прошло". Его шаги были легкими. В игровом времени он прожил в этом подземном мире около 10 лет. Было так много заданий, которые нужно было выполнить, и вещей, которые можно было получить. Место, в которое попал Хансон, было нелегальным игорным притоном. Мир, которым правит удача. Это место, где пересекаются отчаяние и радость. Он похож на казино. Разница в том, что здесь повсюду арены. Сцены "монстров" и "упырей", жестоко убивающих друг друга, демонстрируются без всякой сдержанности". "Здесь также был спрятан предмет".

Аксессуар класса [Редкий], известный как [Браслет Варвара], который обладает характеристиками класса [Сокровище] после определенного "Пробуждения". Это предмет, который может поддерживать физические способности, которых сейчас не хватает Хансону. Он развернул игровой автомат и одновременно начал искать человека. Так как его удача достигла 99, он не потеряет деньги. Он проиграл несколько раз, но его выигрыш был намного больше. [Джекпот!] Деньги Хансона мгновенно выросли. Он остановился, когда примерно 10 млн. вон превратились в 50 млн. вон.

<http://tl.rulate.ru/book/80708/2554737>