

Инферно.

Компания, создавшая Идею.

Команда управления пользователями штаб-квартиры Инферно, расположенной в Корее.

Большинство пользователей в каждой стране управляются отделением Инферно этой страны. Офис управления пользователями в корейской штаб-квартире - это место, которое управляет только теми пользователями, которые могут повлиять на игру.

Даже если это управление, на самом деле мало что можно сделать.

Отдел, предсказывающий события, открываемые в зависимости от действий пользователей, проверяет, как двигаются определенные НПС и информирует команду разработчиков.

Это и есть команда управления пользователями. По сути, это не отдел управления, а просто отдел, который следит и сообщает разработчикам, чтобы они были готовы.

В комнате управления пользователями находился человек, и так смотрел на происходящее, словно испытывая боль.

- Ааах, я хожу с ума.

Прошел год с даты релиза.

Так называемые специальные цели управления почти полностью отсеяны.

Действительно, независимо от того, насколько хорош пользователь, трудно догнать тех, кто играет уже больше года. Но сейчас появился новый специальный объект управления.

- Нет, я уверен, что есть пользователи, которые сломили бы его.

Джо Мин Ву, руководитель группы управления пользователями, крепко сдавил виски, чтобы проверить, не болит ли у него голова, смотря на монитор.

Другие пользователи в эти дни вели себя тихо.

Вам просто нужно наблюдать за пользователями. Кстати

- Он выбрал деревню Деха. Нет, это ведь нормально - выбрать эту деревню?

- Думаю, он просто пошел сюда, потому что думал, что сможет быстрее поднять уровень в деревне Деха?

Сотрудник ответил без колебаний.

Возможно, Джо Мин Ву не знал этого, поэтому и спросил.

Как только он увидел эти глаза, то попытался избежать взгляда, будто только его заметил.

Руководитель группы Джо Мин Ву вздохнул и продолжил смотреть.

А потом.

- Сейчас он открывает магазин Дп.

Это не голос сквозь со вздохи, а сходящий с ума от счастья голос.

Честно говоря, я немного нервничал по поводу получения этой профессии, но ведь он начал на год позже и не обращал на это особого внимания.

Даже если это божественный класс, прошел целый год. 1 год.

Разницу нельзя игнорировать.

Однако, как только Хён Сон победил Орка, ситуация изменилась.

«Если у него такой уровень контроля, то это нагнетает.»

Даже имея хорошую профессию, её сложно контролировать. Я не знаю, существует ли вообще временный контроль. Без него это фактически жемчужное ожерелье на шее свиньи.

Однако, этот пользователь, Хён Сон, отлично управляет ситуацией.

Независимо от того, насколько хороши способности, без контроля такие движения невозможны.

«Это, по крайней мере, контроль уровня топ 0,1%.»

На самом деле, это был контроль, похожий на ии-управление.

Почему такой талантливый человек только сейчас начал играть?

Если возможно, я бы хотел подкрутить вероятность выпадения в Дп магазине.

Идея полностью управляется искусственным интеллектом. В частности, вероятность- это та область, которую не может контролировать даже руководитель группы разработчиков, создавший искусственный интеллект.

Сейчас я могу только молиться. Разве он до сих пор не жил счастливой жизнью?

Я молился богу, в которого обычно не верил, но дошла ли моя искренность до него?

- Ээ. Может быть, бог услышал меня. Не так ли? Использовать уникальный класс в качестве жертвы? Ооо! Похоже, приближается что-то хорошее героического класса.

Я был очень рад увидеть посох, который полностью отличался от его стиля игры.

В любом случае, если он будет придерживаться этого и в следующем месяце, когда пройдет откат покупки, то не сможет так легко закупаться, потому что будет достаточно Дп. Пока что я молился, чтобы не выпало ничего плохого.

Но.

- Нет! Почему это вообще есть там!

Руководитель группы Джо Мин Ву был возмущен и кричал на окружающих его сотрудников.

Разве сотрудники могли знать об этом?

Осознав такую несправедливость, он прокашлялся, словно опомнившись, и извинился.

- Хм, простите.

Вздохнув, я посмотрел на Неудачу Айраса .

Первый предмет, который можно назвать самым важным в квесте Айраса.

Она попала в руки этого пользователя.

На самом деле, было похоже, что квест Айраса принадлежал этому пользователю.

«Ладно, спокойствие. Что может быть хуже? Просто получи посох из легендарного»

Я с тоской посмотрел на экран.

И когда на экране появилось яйцо, руководитель группы Джо Мин Ву ничего не сказал, со стеклянным выражением лица посмотрев на сотрудников.

Знает ли о нём кто-нибудь?

- Ну, хотя бы этот предмет нельзя использовать сразу, так что я думаю, что все не так уж плохо. Тем не менее, спросите у команды разработчиков, что это вообще такое.

- Да, шеф.

Руководитель группы Джо Мин Ву сказал это и снова посмотрел на огромный монитор.

Теперь мы должны заботиться об этом пользователе больше, чем о любом другом.

Тем не менее, сейчас он приступит к навыкам.

Выпадут только те навыки, которые можно будет использовать. Поэтому я стал более внимательным.

«Пожалуйста, пожалуйста!»

Руководитель группы Джоо Мин Ву глубоко вздохнул.

Хён Сон выглядел спокойным, как и он.

Быстро касаясь магазина.

Обычный навык был так себе.

Редкий навык, появившийся следом, был ничего, но, по все же он только редкий. Это не тот уровень, о котором стоит беспокоиться. Теперь уникальный класс. С этого момента важно.

Крик берсерка, можно сказать был лучшим среди навыков баффа уникального класса.

Лидер команды Джо Мин Ву расстроился, но жестко улыбнулся.

- Да, это не обязательно должен быть навык атаки.

У этого пользователя и так отличные навыки атаки?

Тогда, сообщая о нем начальству, нужно быть внимательным.

Пользователь, который может помешать игре. Высшее руководство будет не в восторге от появления такого. Однако, верхний и нижний отделы могут вообще не прикладывать к этому рук.

Сколько бы компания ни старалась, если она бездумно удалит профессию пользователя или его навык, не будет ничего, кроме лишнего шума. Поэтому больше всего достанется руководителю группы Джо Мин Ву. Конечно, единственное, что он может сделать не так - это написать неточный отчет, но что поделать?

Даже руководитель команды был не более пешки для верхов.

«Пожалуйста, пожалуйста.»

Надеясь, я ликовал, когда героическим классом появилось "Искушение Сирены".

Независимо от того, насколько хорош контроль, как можно справиться с большим количеством ближайших монстров без навыков? Было бы лучше орудовать мечом, а не магией редкого класса.

- Ага! Молитва сработала. Теперь получи легендарный пассивный или бафф навык!

В тот момент, когда он закричал, на экране появился навык широкого применения вместе с возгласами Хён Сона.

- Спасибо Боже!

Цепи Мрачного Жнеца.

Навык с вершины легендарного класса. Однако, если говорить о навыках широкого применения, то этот, безусловно, лучший.

Видимо, это его и зацепило.

Даже после Искушения Сирены лидер команды Джо Мин Ву ничего не сказал.

Он просто сжал кулаки и задрожал, но ничего не сказал.

Увидев, что Хён Сон счастлив, он немного склонил голову, а затем спросил другого сотрудника.

- Вероятность того, что он не сможет очистить деревню Красных Орков с такими навыками равна нулю... не так ли?

- ...Да.

- Тогда нет шансов пойти куда-либо еще, найдя подземелье после убийства босса красных орков Курака, верно?

- ...Верно.

Руководитель группы Джо Мин Ву, уже зная ответ, вздохнул.

«Оторвись от земли»

- Хаа. Я доложу высшему руководству и подниму этот вопрос.

Его вид, когда он покидал комнату управления пользователями, был жалким.

Но не было ни одного сотрудника, который бы посмотрел на него и посочувствовал ему.

«Вот как ты используешь свое сердце.»

У всех были похожие мысли. Они продолжили следить за пользователями, за которых отвечали.

Хён Сон, отразившись на огромном экране, сказал, что рад видеть обновленное окно навыков.

Раз в месяц можно покупать легендарные навыки и предметы.

Одно это уже очень здорово.

Конечно, если будет хватать Дп.

«В будущем управление Дп станет более серьезным. Кроме того, навык нарколепсии не восполняет Дп, так что иногда мне придется спать специально.»

Моменты, когда охота была бы более эффективной, но, похоже, иногда придется спать. Трудно получить Дп, охотясь в одиночку.

«Потому что становится труднее ловить монстров с разницей больше 30 уровней.»

Даже делая это сейчас, позже может понадобиться увеличить количество сна. Но это не значит, что я не могу прекратить охоту.

В этом случае пригодится мой навык Лунатизма!

Если отправиться на среднеуровневое охотничье угодье, расстелить одеяло и заснуть, то охота будет происходить автоматически.

- Кух, я хорошо поработал, победив компанию.

Когда я работал, мне приходилось переживать всевозможные стрессы.

Но посмотрите сейчас. Менее чем за 3 часа реального времени я заработал 100 000 вон. Также на этом уровне.

Как хорошо я буду зарабатывать в будущем?

«Может ли Хёна действительно много зарабатывать?»

Топ-1000.

Независимо от рейтинга, уровень был огромным - 331.

Уровень, который я еще не получил. Не знаю, возможно она зарабатывает в десятки раз больше меня. Тогда, похоже, в будущем мне не придется сильно беспокоиться тратах на жизнь.

«Тем не менее, у меня тоже есть гордость. Нужно как можно лучше следить за тем, чтобы не тратить деньги сестры».

Больница - это важно, но я планирую попросить Хёну откладывать деньги, чтобы использовать их позже, когда она выйдет замуж. Разве не здорово иметь деньги, чтобы делать что хочешь, даже будучи не замужем?

Как и с колледжем, если у тебя есть деньги, будет и возможность учиться.

Поэтому нужно как можно скорее повысить уровень.

Я не могу оставить Хёну с расходами на жизнь.

«Наберу 300-й за три месяца.»

Я хвастался, что буду в топ-1000, но на самом деле не ожидал многого.

Тем не менее, я не думал, что разница в один год может быть компенсирована только за счет работы божественного класса. Нужно приложить столько же усилий.

- Пора идти на босса.

Расположение деревни было угадано с первого взгляда во время охоты.

Кроме того, разве я даже не сверился с картой, которую купил в деревне? Нечего путать дорогу.

Вскоре я смог найти красных орков.

4 воина-орка и 5 простых орков.

Всего 9.

Соотношение воинов высокое.

«Похоже, деревня становится ближе.»

Я охотился в этой области достаточно, чтобы уменьшить их количество, но вдруг появилось столько?

Это значит, что деревня становится все ближе.

Если бы это было до того, как я повысил остальные характеристики, это было бы сложно, но теперь другое время.

Пик пик пик

Хён Сон в одно мгновение убил орков и быстро направился к месту, где могла находиться деревня.

Когда он подошел достаточно близко, то притаился и осмотрелся.

«Я не вижу никого, похожего на босса. А этот шаман, должно быть, элитный монстр.»

На монстре не было написано никакого имени.

Имя монстра обычно пишется над головой. Однако шаман возле хижины был просто назван шаманом красных орков, и никакого конкретного имени над ним не было.

Значит, это не именной монстр.

Кроме того, там было два шамана, а не один.

«Это будет нелегко.»

Даже один шаман - это сложно. А тут их двое.

Но Хён Сон не волновался.

Разве у него не было мошеннических навыков?

Даже если мне покажется, что я трачу ману впустую, когда появится босс, я должен буду просто использовать Смертельный Покой и поймать его. Стоит ли сначала разобраться с толпой?

Зловеще улыбнувшись, Хён Сон активировал навык.

Это было не что иное, как Искушение Серены.

Ооо шии хии теoooo

Это и есть песня небес?

Послышалась очень красивая песня, и находившиеся неподалеку орки закатили глаза.

Я смог иначе понять значение "может быть опасной" из описания навыка.

«Безумие, у всех изменился взгляд.»

Но вместо того, чтобы нервничать, Хён Сон ждал в предвкушении.

Больше орков. Босс выйдет вслед за шаманами!

Совсем скоро я увидел большого орка.

«Герой красных орков Курак! Этот парень - босс! Дело даже не в имени, а во внешности.»

«Я босс!» - будто бы кричал он.

Хён Сон не стал отступать, чтобы избежать нападения орков, а проскочил между и ворвался в деревню.

Чем больше вы будете так делать, тем больше мобов встретите на открытой местности.

Большинство орков, находившихся поблизости, были в пределах досягаемости, и как только расстояние между Кураком и Хён Соном сократилось до 30м, он громко закричал.

- Цепи Жнеца!

С их помощью я смогу расправиться с толпой и нанести смертельные раны шаманам и Кураку.

Было ясно, что эта битва за первый же удар даст Хён Сону преимущество.

По мере того, как мана стремительно уменьшалась, из тела Хён Сона стали вылетать жуткие цепи.

Затем цепи, словно призраки, прошли сквозь все препятствия и одна за другой вонзились в тела монстров.

- Кьяяаяяк!

Закричали все орки, включая Курака.

Мана почти полностью исчезла, а вокруг были только цепи и серые следы.

Звук уведомлений.

[Уровень повышен!]

[Уровень повышен!]

[Уровень повышен!]

[Уровень повышен!]

[Уровень повышен!]

Кроме первой охоты на орков.

Непрерывное повышение уровня.

Хён Сон не без интереса посмотрел на сообщения и пришел в себя.

[Вы победили Героя Красных Орков Курака].

[Вы получили 50 Дп от эффекта Сна Тананоса].

[Вы получили карту Секретный Проход Курака].

[Вы получили титул "Одним ударом!"].

[Вы получили титул "Человек больших возможностей!" ].

Хён Сон был единственным выжившим в этой области.

- Боже мой.

<http://tl.rulate.ru/book/80600/2463056>