

[Распознаем радужную оболочку.]

[Игрок Хён Сон, вы хотели бы получить доступ к Идее?]

Эту фразу я увидел примерно через 16 часов.

2 часа ночи.

Хёна играла днем и сейчас спит. Значит, мешать некому.

Все из-за проклятого навыка нарколепсии.

- Подключиться.

С этими словами пейзаж изменился, и соединение прошло успешно.

Пейзаж был таким же, как и в прошлом году. Деревня новичков, где до сих пор никого не было.

Настало время покинуть это место.

- Должен ли я купить навыки или предметы в магазине Дп?

Но Хён Сон покачал головой.

- Если я буду тратить время, у меня может снова начаться нарколепсия. Лучше куплю предметы после обучения.

Пока было время, нужно было сделать все быстро.

День сменился, когда прошла полночь, так что не будет ничего странного, если я сразу же усну.

В таком случае лучше было бы закончить обучение и двигаться дальше.

Тогда.

[Вы проспали 58 часов 32 минуты с помощью навыка Нарколепсии.]

[Повышения. Сила 11, Ловкость 13, Выносливость 9, Магия 6, Интеллект 19.]

Это действительно произошло случайно, но мне понравилось.

Общее количество статов повысилось на целых 58. Что касается уровня, то он вырос на 11,5. Я не мог чувствовать себя плохо.

«Распределяю оставшиеся статы после того, как закончится обучение.»

Я не использовал их сразу, так что еще не поздно осмотреться и распределить.

Тут Хён Сон увидел в центре деревни дверь, которую не видел уже целый год.

Дверь в комнату обучения. Просто коснитесь её и обучение начнется.

«Ты всегда говорил, что первый шаг особенно важен.»

Это напомнило мне о том, что однажды сказал мне отец.

Я про слова моего отца о том, что начало всегда важно.

Начало обучения Хён Сона.

Я положил руку на дверь с некоторым напряжением и предвкушением того, что это будет за испытание.

[Вы уверены, что хотите начать обучение?]

Ответ был очевиден.

- Да.

Как только я ответил, тело втянуло в дверь.

Пейзаж изменился.

Я переместился в пространство, которое можно было назвать чисто белым местом.

Пространство, где я испытаю себя.

Что бы произошло, сообщение появилось в тот момент, когда я подумал об этом.

[Создан квест.]

[Обучение]

- Выберите оружие и уничтожьте пугало.

- Нет ограничения по времени.

- Награда: Выбранное оружие.

Это утомительное обучение.

Я специально не смотрел, какое испытание мне предстоит пройти, даже не спрашивал у Хёны.

Вздых.

«Глупо, что можно было ожидать от обучения.»

Я вздохнул и выбрал самое распространенное оружие - меч.

Хён Сон, 2-й дан Кендо.

Конечно, есть разница между современным кендо и фехтованием, используемым в играх, но знакомое оружие все равно лучше, не так ли?

Кроме того, в прошлом я всегда использовал меч, когда играл в игры.

«Если посмотреть на навыки, то это больше похоже на гибрид, так что лучше использовать знакомый меч.»

Кроме того, большинство способностей были одинаковыми, поэтому я подумал, что держать меч будет удобно во многих отношениях.

Когда я взял меч, появилось пугало.

В то же время над головой чучела появилась метка, обозначающая начало.

- Сделаю это как можно быстрее!

Как только прозвучал старт, я выхватил меч и взмахнул им в сторону пугала.

Чистые ноги, как у еврея!

В то же мгновение пугало было срублено, как сноп соломы.

Невероятная скорость, менее чем за секунду.

Появилось сообщение.

[Квест выполнен.]

[Получение награды.]

[Вы можете отправиться в любую деревню по желанию.]

[Вы получили титул "Монстр-новичок"].

[Поставлен новый рекорд. Хотите зарегистрировать результат? (Возможна анонимная регистрация из-за эффекта непрофессионала)]

Я разрубил одно пугало, но появилось 5 сообщений.

Обескураженный Хён Сон прочитал каждое из них.

- Монстр-новичок, которого я только что получил, мне понятен, так что же такое непрофессионал?

Информация пришла на ум.

[Непрофессионал (Легендарный)]

- Описание: Вы не проходили обучение в течение 1 года! Вы отсутствовали? Это тоже профессионализм!

- Эффект: Все рейтинги, ники и т.д. могут быть зарегистрированы анонимно. Все характеристики +10

[Монстр-новичок (Уникальный)]

- Описание: Титул, выдаваемый пользователям, прошедшим обучение с первого раза.

- Эффект: Увеличивает получение опыта на 10%.

Похоже, что Непрофессионал был получен вместе с профессией в прошлый раз.

Все характеристики +10, так что мои статьи, похоже, увеличились.

Возможность регистрироваться анонимно. Это лучше, чем ожидалось.

Вообще-то, я хочу зарабатывать деньги, продавая предметы, а не славу. Кроме того, если вы покажете, что достигли 1000-го места, тайно работая неофициальным ранкером.

Вы удивитесь?

Учитывая это, новый рекорд также был зарегистрирован анонимно.

Это, безусловно, удобная функция.

Когда становишься знаменитым, не только ты страдаешь от головной боли.

Прямо как множество насекомых, запутавшихся в красочном цветке.

«Но меня больше привлекает эффект Монстр-новичка, который ниже по классу.»

Увеличивает весь получаемый опыт на 10%.

Для Хён Сона, у которого разница в опыте с работой обычного класса в 5 раз, это как дождь в засуху.

Когда я увидел эффекты от титулов, мне стало интересно, какие у меня есть на данный момент.

Я хотел проверить титулы, которые получил до сих пор.

- Список титулов.

[Список титулов]

[Правило 10 000 часов (Особый)]

- Описание: После 10 000 часов работы в одной области вы становитесь настоящим профессионалом!

- Эффект: Все навыки повышаются на 10% быстрее.

[Нет, я даже не начинал (Легенд)]

- Описание: Звание, даваемое пользователям, сменившим работу до прохождения обучения.

- Эффект: Дополнительные характеристики +50.

[Ты легенда? А я - Бог (Бож)].

- Описание: Титул, который можно получить при получении профессии божественного класса.

- Эффект: Все характеристики +30 (Включая специальные)

[Профессиональный сон (Легенд)]

- Описание: После 10 000 часов сна вы стали настоящим профессионалом в этом!

- Эффект: Вы можете спать, где захотите. Все характеристик +10.

«В дополнение к получению дополнительных 10% очков опыта всех навыков, остальное знакомо. Кроме того, тот титул включает в себя специальные характеристики, поэтому при добавлении новых, они начнут с базовых и +30.

Это определенно было хорошо.

Если посмотреть на другие титулы, то это просто + все характеристики.

Теперь я увидел все титулы.

Пришло время покинуть это проклятое место.

[Вы можете отправиться в любую деревню].

Хён Сон нажал на сообщение.

Затем появилась карта центрального континента Идеи.

Поскольку размер Идеи был больше Земли, континенты были разными для каждого сервера, но Корея, игровая держава и страна, разработавшая Идею, была центральным континентом.

Местность, которую выбрал Хён Сон, была не что иное, как деревня Деха.

Среди деревень, которые новички могут выбрать после прохождения обучения, деревни монстров - самые сложные.

«Это также дает больше очков опыта.»

Трудно было понять, что у Хён Сона на самом деле 1 уровень.

Из-за различных титулов и подобных вещей, общее количество характеристик было 333. Уровень, схожий с 62, если прибегнуть к простым вычислениям.

Конечно, реальный уровень 62 был бы лучше из-за различных эффектов, таких как титулы и предметы. Но при простых расчетах это уже 62 уровень.

Была еще одна причина выбрать деревню Деха.

«Поблизости есть логово орков.»

Орки обычно являются монстрами 30-40 уровня.

Другими словами, монстры, которых трудно поймать.

Рядом с деревней Деха есть не только охотничьи угодья новичков, но и логова орков. Даже если тебя случайно настигнет смерть, штрафа не будет.

Благодаря этому можно было с уверенностью сказать, что не было никого, кто выбрал бы деревню Деха.

«Лучшее охотничье угодье в игре - это охотничье угодье без людей.»

Наступило время отправляться.

- Хаа.

Охранник деревни Деха Хансен вздохнул.

Другой охранник рядом мог бы спросить, но не спросил. Потому что хорошо знал причину.

- Проклятье, почему это происходит в моем городе? Почему никто не приходит?

- Хансен, ты спрашиваешь не потому, что действительно не знаешь, не так ли?

- Дерьмо.

Хансен хорошо знал охранника Смита, который стоял рядом с ним.

Кислотная слизь, которая, можно сказать, является местной в Деха.

Монстры в других деревнях - это кролики или олени, а если сложность немного выше, то лисы, тогда как в деревне Деха - это слизь горного замка.

Очень кислотная слизь.

Уничтожить ядро сложно, да и от самой атаки уклониться трудно.

Кислотные пушинки, которые плюются как пушки, никогда не были на том уровне, чтобы новички могли их избежать. Кроме того, при попадании кислотой плавилось не только снаряжение, но и волосы, так что кто захочет сюда прийти?

- Нет, но не слишком ли это? Здесь все еще есть логово орков, незнакомец с довольно известным именем наверняка придет!

- Ты же знаешь.

- Хорошо, хорошо.

Точно так же орки отличались от орков других регионов.

В отличие от обычных орков, у этих орков рыжий мех. В отличие от обычных, они более свирепые и сильные. Конечно, опыта больше, но, напротив, предметы хуже.

Где тот пользователь, который возьмется за них и будет охотиться здесь?

Тогда

В центр деревни упал луч света.

- Ух, хах?

- Ты уверен, что это свет?

Я так давно не видел этот свет, что уже забыл его!

Этот свет говорил о том, что сюда пришел незнакомец.

Другие жители деревни тоже увидели свет с предвкушением, но все они вернулись на свои места с разочарованием.

Охранники Хансен и Смит тоже проявили признаки разочарования.

- Ттт, мне понравилось, потому что появился незнакомец, который пришел сюда после долгого времени, но это новичок.

- Вот и все. Неважно, даже будучи бессмертными, они жалкие.

Оба помрачнели.

Единственным монстром, которого мог поймать здесь новичок, была кислотная слизь. А так как это не тот монстр, которого мог поймать новичок, то двум стражникам было небезосновательно его жалко.

Но потом.

- Хей, вы не знаете, где здесь водятся монстры?

Незнакомец обратился к Хансену.

Подумав некоторое время, Хансен кивнул и ответил.

- Если ты продолжишь идти туда, то увидишь кислотных слизней. Но я рекомендую не идти.

- Да?

- Кислотная слизь - сложный противник для новичков.

- Да, я знаю.

- Что?

- Поэтому я и пришел сюда.

- О, нет. Кроме того, кислота, которой они стреляют, быстра снаряды, так что от нее трудно увернуться! Если ты попадешь под нее, она расплавит даже твои волосы!

Хансен предупредил, но молодой человек кивнул и поблагодарил.

- Спасибо за совет. Тогда увидимся позже.

Попрощавшись и увидев, что незнакомец побежал в направлении, указанном Хансеном, Смит покачал головой и щелкнул языком.

- Выглядит молодым, прекрасно.

Смиту он показался молодым человеком, махнувшим рукой на жизнь.

Хансен кивнул головой с горьким выражением лица, как будто думал о том же.

Незнакомец прищелкнул языком, размышляя, нет ли у него собственных обстоятельств.

- Ттт, похоже, что им тоже приходится нелегко.

- Похоже на то.

Тем временем молодой человек, нет, Хён Сон, пришедший в деревню Деа, последовал указаниям Хансена.

Сначала я думал получить навыки и предметы из магазина Дп, но сначала хотел проверить свой контроль.

«Не слишком ли это похоже на начального монстра - проверять контроль?»

Должно быть, трудно быть монстром низкого уровня.

Мне было интересно, смогу ли я почувствовать контроль против такого монстра, но что с того?

Разве это не то же самое, что один раз почувствовать принцип движения или охоты?

Пока я размышлял, я нашел кислотную слизь, о которой говорил Хансен.

Слизь с почти прозрачным телом.

«Я вижу ядро, но поразить эту маленькую тварь будет нелегко.»

Это определенно был монстр, которого новичку будет сложно поймать.

Но это не значит, что Хён Сон отступит.

Если бы я просто отступил перед чем-то подобным, я бы не выбрал этот город.

- Чурп-чурп! (классно ж)

Кислотная слизь издала странный звук и выплюнула кислотный снаряд.

Кислота размером со слюну летела как пуля, но не так быстро, как предупреждал Хансен.

«Для новичков это очень быстро.»

- Я вижу это.

Однако Хён Сону, обладающему высокой ловкостью, казалось, что она летит как бумажный самолетик.

Хён Сон легко увернулся и бросился к кислотной слизи, схватил свой меч и слегка ударил им по ядру.

- Кьяяк!

[Вы попали в жизненно важную точку. Критическое попадание].

[Вы убили кислотную слизь.]

[Опыт получен.]

Только один удар.

Это был естественный результат, учитывая характеристики Хён Сола.

Однако Хён Сон нахмурился, как будто был недоволен.

- Не слишком ли просто?

Очки опыта удовлетворяют, но это было настолько тривиально, что я подумал, что мне нужно поймать святую слизь. Лучше было бы с самого начала ловить орков.

- Я должен вернуться и спросить, где находится логово орков.

Я пытался охотиться, ловя кислотную слизь на этом низкоуровневом участке, где легко было прокачаться, но я все равно не был удовлетворен таким уровнем теории монстров.

Скорее, забавно с самого начала бить орков, с которых получу много опыта. Повышение уровня будет быстрым, так что это одним камнем в двух зайцев.

Вскоре после этого я снова смог добраться до деревенского поста.

- Ох, простите, но вы не знаете, где находится деревня орков?

Я озадаченно посмотрел на стражника, чье лицо мгновенно сморщилось от моих слов.

Что случилось?

- Почему ты спрашиваешь про деревню орков?

- Конечно, чтобы поймать орков, верно?

Бессмысленный вопрос. Однако Хён Сон ответил любезно.

Не смотрите на них, как на НПС из других игр, которых вы видели в интернете. Благодаря превосходному искусственному интеллекту, эти НПС больше похожи на людей, поэтому нужно быть осторожным со словами.

Но то, что прозвучало в ответ, было решительным ответом.

- Ты не должен туда идти.

- Да?

- Ты выглядишь молодым, но не стоит опускать руки.

- Хансен прав. Нужно стараться жить дальше. Оставайся сильным, и ничего страшного не случится, держи.

- И мои тоже.

Я просто спросил про деревню орков, но мне дали несколько монет вместе с аплодисментами для поднятия настроения.

Это было абсурдно, но Хён Сон не смог отказать себе в удовольствии взять их.

- Спасибо.

- Ты похож на моего племянника. Даже не думай о кислотной слизи, а на деньги, которые мы тебе дали, сходи в общий магазин и купи свиток в другую деревню.

- Да, держись.

- Ах, да.

[Вы получили титул "Король Попрошайка"]

[Король Попрошайка (Редкий)]

- Описание: "Настоящее попрошайничество - это заставить другого человека дать тебе деньги еще до того, как ты попросишь! Это и есть настоящее попрошайничество! "

- Эффект: Благосклонность НПС +10%.

- Что за...

Было приятно получить деньги, но по какой-то причине я чувствовал себя неловко.

<http://tl.rulate.ru/book/80600/2459268>