

[Выдаётся задание пользователю.]

[Помогите Ацуши Мурасакибаре победить Шого Хайзаки.]

[Награда — разблокировка навыка Вероятности.]

Самуи ненадолго задержал взгляд на всплывшем перед глазами окне, чтобы нахмуриться и вновь перечитать текст. Система буквально кричала ему, что без его помощи Ацуши неизбежно проиграет. И это заставляло задуматься. Что может противопоставить блоку брата игрок ниже его ростом и не знающий его способностей.

По росту Ацуши можно догадаться, на чём он в основном специализируется, но даже так того можно обойти лишь превосходящей скоростью или манёврами, рассчитанными на быстрый бросок почти без подготовки. Однако Самуи не видел в Хайзаки такого уж быстрого игрока. Его мышцы были развиты одинаково почти во всех областях. Будто он не зависит от роли в игре и может выступать на любой позиции.

Это наталкивало на кое-какие мысли, но они пока так и останутся мыслями, пока Самуи не увидит его игру.

Оба игрока вышли на поле. Ацуши встал под кольцом и отдал мяч Хайзаки. Тот, словно и не воспринимая эту игру всерьёз, размеренной походкой двинулся внутрь двухочковой линии. Резкий низкий старт слева, Ацуши нужно лишь выполнить шаг, чтобы заблокировать решившего его пройти игрока.

Прыжок, рука Ацуши перекрывает путь мяча, но тот резко перекидывается в другую ладонь и снаряд пролетает прямо над головой блокирующего. Брат ошеломлённо смотрит на дерзкую ухмылку, сияющую на лице его противника и хмурится.

Мяч с грохотом падает на пол в такт приземлению игроков.

— Ну что-то слабовато, — усмехнулся Хайзаки и подобрал мяч, чтобы вновь встать на позицию.

Ацуши нахмурился ещё больше и растопырил пальцы пуще прежнего, демонстрируя всю свою серьёзность. Однако Хайзаки вновь действовал не так, как думали остальные, он лишь на шаг переступил двухочковую линию и бросил мяч. Его стойка, сам бросок, количество приложенных для прыжка сил. Всё это словно было отточено до автоматизма, однако Самуи эти действия показались слишком... машинными?

Словно программа, которая увидела движение и повторила его на 3-д модели. Пусть сам бросок был далеко не идеальным, но он был слишком уж отточённым. Да и сами движения, по мнению бывшего лучшего игрока, не особо подходили телосложению Хайзаки.

В его голове возникла новая теория, которую он не побоялся высказать вслух.

— Какие способности у этого парня? Его движения слишком похожи на машинные, в его голове словно есть программа, которая даёт ему возможность использовать такие приёмы, — озвучил свои мысли Самуи, уловив удивлённый взгляд Капитана.

— В целом ты прав. Его способность — кража. Он может повторить движения игроков, лишь раз те увидев, — кивнул Капитан и пазлы в голове Самуи сложились.

Как бы много он не говорил о том, что тоже имеет такую способность, но воочию увидеть

игрока, способного на такое было удивительно. Если Самуи мог повторить движения из-за своего опыта и анализа, то этот парень полагается лишь на свой талант. Честно говоря, он никогда не сможет стать сильным игроком, если будет полагаться лишь на свою особенность.

Талант требует огранки, а то, что видел Самуи сейчас больше похоже на цветок, почва которого состоит из песка, земли, камней и прочего. То есть слишком много всего, что не даст бутону расцвести.

— Хм, — в голове лучшего игрока появился план, но для его реализации нужно вывести Ацуши в атаку. — Ацу, блокируй. Справа.

Несмотря на то, что Самуи находился достаточно далеко от поля и даже сквозь удары мяча об пол, Ацуши услышал слова брата и вытянул вторую руку для блока, задев мяч пальцами.

— Какого? — огромными глазами Хайзаки проводил траекторию мяча, что впервые не попал в кольцо за три раунда.

— Ацу, подойди, — выполнив указание брата с мячом в руках, он чуть наклонился и услышал каждое сказанное шёпотом слово. — Давай.

Хлопнув брата по плечу, Самуи отошёл ещё дальше и наблюдал за небольшими искорками в глазах Мурасакибары.

Титан вбил мяч в пол с такой силой, что все находящиеся поморщились от громкости звука и двинулся вперёд. Его нога ступила на край штрафного броска и Ацуши прыгнул под неверующим взглядом противника. Самый лёгкий данк в жизни Ацуши.

Если раньше он играл против брата, которые просто выбивал мяч из рук, стоило ему только подумать о данке, то здесь он не встретил никакого сопротивления.

Спрыгнув с кольца, Ацуши смерил противника самодовольным и высокомерным взглядом, на что Хайзаки рыкнул и вновь встал в стойку.

Взяв мяч, Ацу вновь встал и повёл мяч. Оказавшись рядом с противником, он повернулся спиной и начал толкать Хайзаки к кольцу, не давая ему возможности своровать мяч из-за непомерно длинных рук Мурасакибары. Оказавшись рядом с кольцом, Ацу вновь прыгнул для данка и легко забил, ведь противник был прямо под кольцом.

Так продолжалось и остальные три раунда. Ацуши просто толкал противника под кольцо и забивал данк. Даже когда Хайзаки удалось сбежать и оказаться сбоку, Мурасакибара лишь развернулся и вновь забил. Для его роста и огромных рук, Ацуши достаточно лишь немного подпрыгнуть и мяч сам ляжет в корзину.

Но он хотел унижить противника, поэтому прыгал в полную силу, не давая даже возможности для блокировки. Максимальный прыжок Хайзаки останавливал его пальцы возле предплечья Титана.

Игра была закончена со счётом пять три в пользу Ацуши.

Самуи лишь подсказал брату, что ему стоит больше полагаться на своё монструозное телосложение и огромный рост, и не делать ничего кроме данков, ведь в противном случае его просто заблокируют. Одно предложение позволило его брату победить игрока на год старше.

Плюсом шло ещё и то, что даже при всём желании Хайзаки не сможет скопировать данки Ацуши, ему не хватит ни выносливости, ни роста. Он сможет сделать пару-тройку обычных данков, но это его предел. В этом и заключается проблема всестороннего развития тела. Хотя это правильно, но лишь в его случае.

Он может копировать движения других игроков и каждое из них требует отдельно развитых мышц.

Однако, как уже говорил Самуи, полагаясь лишь на свою особенность он никогда не сможет стать по-настоящему сильными игроком.

<http://tl.rulate.ru/book/80555/2586141>