

А на бусте тем временем уже второй сезон)) [https://boosty.to/arhont\\_](https://boosty.to/arhont_)

Уворачиваться от подбитого аватара с вытекающим благословением или что это, блять, такое оказалось не так уж и просто. А если точнее - совсем не просто.

Вода и воздух опасное сочетание, да стихии как-то вместе всегда, сука, опасные и в итоге мне пришлось крутить как уж на сковороде. К сожалению, пламя удерживать и крутиться я не смог, поэтому я снова остался с воздухом.

Ситуация была патовая, точнее скорее близкая к мату. Моему, блять! Что делать я, абсолютно, себе не представлял и крутился в итоге как мог иногда посылая волны воздуха которые это нечто даже не замечало.

Господи, как паразит какой-то бр-р-р. Себя что-ли после всего это порезать, узнать, не живет ли внутри меня какая-то такая же хуебень?

По ощущениям нет, но так, кто его знает.

Какие-то невеселые мысли перед предполагаемой смертью. Или как? Что будет если я тут умру? Как в матрице? Нео, если умрешь внутри матрицы, умрешь и снаружи. Или может быть мне повезет и я лишь вернусь в свое тело?

Смутно верится если честно. Поэтому и крутился как уж на сковороде. Думал, что дальше делать. Против этого монстра едва ли я могу что-то противопоставить, убежать тоже не сильно хороший вариант, как я вернусь домой то, если не через этот портал?

Вот только между умереть и потеряться с возможностью потом выжить, я все таки выбрал второе.

Поэтому дождавшись, когда в меня очередной раз полетит щуп из воды и несколько ветряных стен, я увернувшись от всего этого, выпрыгнул на какую-то более менее твердую поверхность без воды и пустил очень много ветра вниз.

Для того, чтобы вызывать приличных размеров пыльную завесу из который я сиганул ровно в обратную сторону от аватара. Ох, как сильно я бежал - не передать словами, а сколько воздуха спустил...

Остановился я только тогда, когда локация уже сменилась и из болотистой местности, я выбежал куда-то в лес. Довольно густой с большим количеством разных высоких деревьев, кроны которых как будто напрочь отрезали меня от солнечного света.

Что-то видеть в это лесу было реально только за счет редко пробивающихся лучиков солнца и каких-то насекомых светящихся. Подойдя к одному из деревьев я, буквально, упал под него,

потому что сил израсходовал немеряно. С какой скоростью я бежал - я не знаю. Но вроде бы погони не было.

Спустя десяток минут сидения я понял, что был прав. Очень надеюсь, что аватар уже свалил и теперь мне можно искать выход.

Правда... а куда бежать то?

Нет, по началу я думал, что знаю, потому что направление специально запомнил, но после того как минут десять бежал, примерно, по этому направлению, понял, что как-то не сходиться. Да и деревья как будто.. знакомые.

Нет, это уже точно шиза, искать знакомые деревья в лесу полном этих деревьев.

Но решил перестраховаться и нанес на земле довольно видную метку в виде крестика. И в этот раз побежал куда медленнее тцательно следя куда я иду, чтобы не получилось, что я хожу кругами. Когда спустя пару минут я вышел к своему крестику, я тяжело вздохнул и пошел, буквально пешком, отмечая следующую цель прямо как учили.

Берешь смотришь перед собой в направление куда хочешь пойти, ставишь отметки, дерево от которого идешь и к которому идешь допустим, подходишь к тому дереву и смотришь направление и точно такое же, хотя бы, примерно, выстраиваешь до следующей точки.

Спустя двадцать минут таких махинаций, я вернулся к крестику. Да, блять. Класс. Мир доброжелательных духов!

Бродил я добрые несколько часов, постоянно натываясь на свою же отметку. Один раз плюнув я начал помечать каждые пять пройденных метров. И да, я все равно вернулся на ту же метку. Чертовщина и магия.

Дальше я решил не следовать тому направлению из которого пришел и пошел строго перпендикулярно, сразу оставляя отметки. К моему удивлению, спустя десяток минут я не вернулся к кресту, а локация явно сменилась.

Видимо тот дух, который поймал меня в эту ловушку, явно желал, чтобы я пошел в нужную ему сторону. Ладно, поиграем по его правилам, делать все равно нечего.

Спустя еще десяток минут я пришел к какому-то сранному оазису. Деревья так интересно выразил и пустили корни и ветки, что образовали какое-то куполообразное пространство под ними. Там находился какой-то источник воды и небольшой бережок из глины что-ли или чего-то такого.

Хорошо, хоть не очередная пещера, после той сколопендры у меня боязнь замкнутого

пространства.

Ну, судя по тому, что даже с этого места я могу увидеть мои отметки вокруг метрах от десяти до ста, то вели меня четко сюда. Интересно, дух сильно бесился, когда я пару минут специально не замечал это место?

Это вообще, нормальное желание, подбесить дух? Думаю нет. А что поделать, не люблю играть по непонятным мне правилам.

Дальше мне как-то инструкций также не оставили, поэтому зайдя в это пространство я просто сел на берегу и уставился в воду. Знаю, не самое лучшее решение, мало ли какие тут глубины в этом водоеме три метра на два, но вроде бы дно можно было разобрать даже по середине. Поэтому посижу подожду.

Спустя пять минут, когда я уже хотел развернуться уйти и послать разных духов туда откуда они вылезли, в водоеме резко появилась рыба.

Белая такая с точкой на лбу, точь-в-точь какая плавала в водоеме на полюсе.

Первым делом мне в голове шепотом послышалось слово: «наконец-то», а следом и другие слова:

— Приветствую тебя Акимару!

— Ага, здрасте, — выдал я, смотря на рыбу.

— Я бог Океана и Луны, — представилась рыбеха, — и мое земное вместилище только что почти убили.

— Угу... плохо, — а что я еще мог сказать.

— И я точно знаю, что моя сестра захочет отомстить людям за это, — продолжил увещевать дух, — скорее всего используя аватара как вместилище.

— А-ага.

— Ты знаешь какие-нибудь другие слова вообще?! — голос резко перестал быть таинственным, а стал вполне себе раздраженным, впрочем тут же прокашлявшись продолжил, — это нарушение баланса и она будет жалеть потом об этом. Ты должен остановить ее и спасти свой народ!

— Ага, — я говорил, что меня бесит игра не по моим правилам? — и что ты предлагаешь? Я даже выбраться отсюда не могу, не говоря о том, чтобы противостоять аватару под управлением духа.

— Я могу помочь тебе и выбраться и победить, — произнес дух, — для этого нам надо слиться, точно так же как и аватар с моей сестрой.

— Э-э, не. Не хочу, чтобы во мне обитала такая же мокрица как в Аанге, — ответил я шуткой, в голове размышляя об этом и ища какие-то другие варианты, — мне мои внутренности дороги как память.

— Что? Ты... — опять обычным голосом прозвучало, впрочем опять же следом исправившись, — такого не будет. Ты не аватар, я скорее буду духом за твоим плечом, у нас не получится слиться... так сильно. Несмотря на то, что ты очень подходишь ко мне.

— Итак, давай подведем черту, ты хочешь слиться, чтобы в обычном мире я наcostылял аватару, а потом что?

— А потом я вернусь обратно в озеро, а ты пойдешь получать награды за такое достижение как спасение флота, — просто ответил дух, — аватара все равно не удастся убить.

— Почему это?

— Он же аватар, — если бы я видел лицо собеседника, он бы явно закатил глаза, — аватар Раввы, духа помимо всего прочего в том числе и удачи. У тебя не получится подловить аватара, атаковать исподтишка или выиграть у него в азартные игры. Ты можешь победить только лоб в лоб в честном сражении, иначе - у него сработает удача духа.

— А-а-ахуеть, - у меня даже руки опустились. И как мне побеждать этого читера? Лоб в лоб, блять.

— угу, не то слово, — опять выбившись из образа выдал дух, слегка ворчливо на мой вкус, — так что ты согласен?

— А у меня есть выбор? — вздохнул я, — только можно медленно это все же мой первый раз..

— Шутник, — сухо выдал голос, — Я знал твой ответ, поэтому мы уже слились. Иначе как ты думаешь, почему ты слышишь мой голос?

— Эй, это изнаси... — хотел возмутить я, но не успел, наступила секундная дезориентация и опять знакомое ощущение полета куда-то, правда в этот раз было тонкое ощущение как будто меня схватили и прямо ведут.

Что же... ну ладно. Посмотрим насколько изменятся мои силы от этого.

Первым делом, что я ощутил, когда проснулся это моя рапира на поясе. Когда ты столько времени носишь ее постоянно собой, без нее ты ощущаешь себя не просто голым, а стоящим раком в душевой тюрьмы.

Все это время в мире духов я так себя и ощущал и, конечно, первым делом очнувшись я почувствовал себя комфортно и хорошо.

И только потом до меня дошло, что я какой-то пещере, хорошо хоть не связанный и никого рядом нет. Судя по тлеющему костру, тут кто-то был рядом со мной, не сложно предположить, что это был либо Зуко, либо аватар-тим.

Выйдя на улицу, назовем это так, я обнаружил какие-то легкие следы битвы. Отлично и как мне добраться до самого поля боя?

В ответ я как будто почувствовал где-то на краю мозга, где находится аватар. Ага, дух Воды и Ночи, ответ ясен, побежали. Вот только когда я использовал магию воздуха я обалдел. Такой легкости я не ощущал даже в мире духов.

Поэтому только попробовав побежать, я понял, что земля мне просто не нужна и уже через секунду легко нес себя воздухом на огромной скорости в нужную мне сторону.

Я уже и забыл как мне на самом деле нравится летать. И вот сейчас ощутил это заново. Ох, как же хорошо летать!

А скорость то какая! Я достиг поселения, спустя, буквально, пару минут, когда по ощущениям бежать мне туда было добрых полчаса с моей то скоростью! Бизону скорее всего на путь в одну сторону понадобилось бы часа полтора.

Успел я как никогда вовремя, когда окружение до этого бывшее серым, видимо из-за смерти вместилища духа, который сейчас во мне, стало резко синим. И когда я прыгнул вниз к святилищу, где должен был быть Аанг, как раз увидел огромную волну, где судя по ощущениям и был аватар.

План сформировался как никогда быстро и я побежал в сторону флагманского судна, которое уже было внутри города. Оттуда лучше всего будет видно аватара да и показать людям, кто тут зарешал - пригодится.

Из воды сформировалось огромное существо человекообразный-сом, который тут же пошел в мою сторону. Что же начнем с легкой разминочки? В существо полетели тут же огромные шары и струи моего синего пламени, которое тоже усилилось, ведь нужного для

воспламенения воздуха я смог делать тоже заметно больше.

Хм, осталось узнать и придумать как я огнем должен повредить чистой воде?

<http://tl.rulate.ru/book/80549/2696149>