

Глава 10 Начало развития и Да придёт с тобой Кач!!!

" Город" Город Зеин (49/52) уровень 1 Главное меню. Бонусы. х3 ресурсы. Х 2 армия. Жители - 0 Работники - 25 Армия - 0 Казна - 50000 Развитие - новый город. "Как вы поняли это меню города. Теперь была доступна более подробная информация. Нажав на все ключевые слова в синем небе появилось много черного текста. Я принялся читать. "Бонусы - х3 Ресурсы х2 Армия от титула ' Глава города Зеин ' ". "Работники - 25. Существа созданные самой системой чтобы добывать ресурсы и строить здания. Базовое число - 25, прирост работников осуществляется с помощью жителей и с повышением уровня города. Чем больше жителей и уровень, тем больше работников. "" Жители - 0. Из за того что город новый, он не интересен для жителей. Для того чтобы их привлечь вы должны развить экономику и увеличить армию. "" Армия - 0. бонус х2 Армия одна из важнейших условиях для существования города. Можно увеличить армию двумя способами. 1. За счет жителей. Если будут те кто готовы рисковать жизнью ради вас и вашего города, можно и нужно их зачислить в армию. 2. За счет зданий. Существуют два типа зданий что могут увеличить армию. Первое это разные наемники что готовы тебе помочь если заплатишь им хорошо. Второй способ это разные учебные центры что можно улучшить. В них производится юниты с течением времени. Пример : 1 гоблин за 60 минут. (бонус, 30 минут) "" Казна - 50000 МС Есть много способов получить деньги. Можно убивать зомби и других существ. Можно продавать ресурсы на рынке, но для этого нужно построить сам рынок. Можно получить налоги с жителей или захватить другие города, и много других способов что вы должны сами найти. "Ресурсы - 0,0,0,0,0... бонус х3 Существуют много ресурсов, от дерева и камня до алмаза и метеора. Для их добычи нужно найти место где обитает данный ресурс. Базовые ресурсы это : Дерево - 0 Камень - 0 Железо - 0 Еда - 0 Уголь - 0 Золото - 0 Серебро - 0. Редкие ресурсы : Осколки воды - 0 Осколки огня - 0 Осколки земли - 0 Осколки металла - 0. Для того чтобы добывать другие ресурсы нужно найти места их захоронения, а если таких нет, нужно захватить другие города и их земли. Осколки это очень редкий и важный ресурс что может помочь в создании магических артефактов. "" Бонусы берутся от титула главы. Сейчас активны бонусы х3 на скорость добычи ресурсов и х2 на скорости тренировки армии. "" Уровень 1 При поднятии уровня города, территория города увеличится, откроются новые места для добычи ресурсов и многое другое. Для поднятия уровня нужно заплатить определенную сумму и иметь при этом нужную сумму жителей, уровень города × 1000. После достижения 10 уровня условия меняются.

Парень долго читал эти сообщения а потом нажал на Развитие. Перед ним появились все доступные здания и их улучшения. Внимание Максима привлекло два учебных центра, рынок, дома, ферма, склад, магазин что стоил ноль МС и другие шахты и хижины. Сначала он поставил всех работников на постройку магазина. 10 минут и всё готово. Потом парень взял и разделил работников. Он начал стройку следующих зданий : Рынок, для торговли что стоил только 1000 МС и не требовал других ресурсов. Пещера гоблинов - 3000 МС. Логово монстров - 2000 МС. Два тренировочных центра что добавит довольно много войск из-за моего титула.

" Пещера гоблинов - 3000 МС. 1 Уровень. Создает 1 гоблин за 60 минут (бонус 30). Специализация воин или лучник. Каждый гоблин обладает личным искусственным интеллектом, другими словами они живы. "" Логово монстров - 2000 МС. 1 Уровень. Создает ездового монстра за 120 минут (бонус 60). Не может атаковать, только защитить наездника. Доступные варианты : Паук-перепосток, волк, пантера."

Эти здания не требовали ресурсов для стройки и тренировки солдат что для начала очень не дурно. Дома что стоили по 250 МС сразу начали появляться как грибы после дождя. Максим хотел всех своих подчиненных сюда перенести и начать зарабатывать деньги с их налогов. Десять домов наверное будут достаточно для начала да и без ресурсов можно построить только десять. Лесопилка, каменоломня, хижина охотника, ферма и остальные шахты кроме

осколочных тоже поставил на очередь. Из-за того что парень не хотел просто стоять и смотреть он сказал работником что после постройке основных зданиии они должны начать добычу ресурсов и построить склад. Благодаря бонусам от титула можно в первое время не заботиться о деньгах. - Вроде бы всё сделал. Теперь надо бы поговорить со стражами а потом идти качаться. Максим отключил меню и спустился в кабинет. Там его уже ждали стражи. К ним присоединился еще один парень ростом где-то в метр семьдесят. Черные волосы и карие глаза, обычное лицо, такое что если на улице пройдет около вас то вы его и не заметите. Только маленькие рога отличали его от человека. Максим сел стул и заговорил. - Как вы поняли, я являюсь главой этого города. Меня зовут Максим, пожалуйста представитесь и вы. Вперед вышли те два здравика в полной броне. - Рады служить новому владыке. Меня зовут Рики а моего брата Роко, мы орки, сильные и храбрые существа. - Хорошо... Рики, можно вопрос? Как ты сумел остановить мою атаку? - Из-за моей врожденной способности, я один раз в неделю могу остановить любую магию направленную на меня илие моего брата. - Спасибо за честный ответ. После этих слов братья орки сделали шаг назад а вперед вышли Алия и Локи. - Как вы знаете, меня зовут Алия, а это мой брат Локи. Я разбойник а он маг, те двое недоорков обычно сидят в авангарде. Рики воин с акцентом на защите а Роко на уроне. - Следи за своим языком глупая самка! Мы истинные орки не потерпим таково обращения. - Да да, много раз я это слышала да вот всё всегда заканчивается толко словами. - Стоп! Алия, Рики успокойтесь. Из-за чего вы кричите друг на друга!? Максим крикнул и все затихли. Рики повернулся к нему м сказал :- Простите владыка, проста Она назвала нас недоорками потому что Наша мать, орчиха, вышла замуж за огра и мы родились от него. - И что тут такого? - В нашем мире огры считаются слабыми, а если мама вышла за него замуж все думают что и она слабая, а у слабой женщины не может быть сильных детей. Но это не правда! Мать очень сильна и папа огр тоже сильный! - Я понял, понял, не надо так кричать. Алия успокойся или мы с тобой поссоримся. - Х-хорошо я... я поняла. Простите меня Рики, Роко. Все успокоились и вперед вышел Алистар, последний из стражей. - Меня зовут Алистар. Разведчик и убилица. Раса Полу - демон. После этого парень сделал шаг назад и встал в строй. - Ну хорошо. У меня есть вопрос. Частота выпадение книг навыков и монет связано с уровнем? - Алия сделала шаг вперед и с счастливым лицом сказала.- Вы правы, но есть одно но. Только полгода после апокалипсиса будет такой большой шанс на выпадение книг навыков как сейчас. Потом это будет сделать практически невозможно, кроме Боссов выше вас по уровню. Деньги выпадают часто всё время, но если ты на много сильнее монстра которого убил сума уменьшается до одной монеты. - Ладно. Слушать приказы. Алистар в сорок километров отсюда есть деревня. Там находится люди что подчиняется мне. Скажи им что ты от меня и приведи всех сюда. Алия и Локи. Вы должны найти всех выживших людей и привести сюда. Потом найдите всю еду с их помощью и разместите на склад. С другими припасами как бензин или золото и серебро поступите также, другими словами всё ценное таскайте сюда. Если чего-то не знаете спросите у тех людей. Рики и Роко. Вы должны защитить ворота города. Отчистить от зомби периметр в двести метров и не пропускать ни кого. Если зомби, убить, если человек, отправите его к Алии. Будьте внимательны, особенно с людьми. Это всех касается! Но вы, наверное уже знаете. Выполнять! А я пойду качаться. Уровни набивать да и книг навыков тоже. Может и для вас что-то да найду. Когда они услышали последнюю часть предложения их глаза блеснули странным цветом. Все с улыбками на лицах, даже Алистар, пошли выполнять поручения. А я как и сказал пойду качаться. Да начнется Охота!