

Чхве Ю Сон вернулся к своей повседневной жизни после того, как взял выходной, чтобы дать отдых своему уставшему телу и разуму. Он проснулся рано утром и выпил кофе, приготовленный Чжин До Юном, думая о позавчерашнем дне. У него все еще было много дел, о которых нужно было позаботиться даже после экзамена. Во-первых, ему нужно было продумать свой ответ на предложение Одина. Чхве Ю Сон все еще не пожалел о своем ответе – ‘Прощу прощения, но время еще не пришло’

Была только одна причина, по которой боги давали игрокам навыки, а это было все равно что отдать часть их собственной силы.

«Единственная причина, по которой они могли бы это сделать, - увеличить свою долю в игре, который им нравится».

Можно было бы задаться вопросом, почему для бога было так важно инвестировать в игрока. Это была единственная часть в оригинальном романе [Возвращение современного мастера], которая была объяснена очень подробно. Из-за этого Чхве Ю Сон мог четко помнить это. Для протокола, была одна конечная вещь, которую хотели все боги. А именно, накапливая очки кармы для себя. Вот почему они инвестировали в игроков.

Но тогда зачем они тратили свои собственные очки кармы, если хотели их увеличить? На первый взгляд это казалось непонятным, но для этого была причина.

‘Как и все остальные, боги тоже хотят расти’

Карма была тем ресурсом, который им был нужен для роста. Однако, как только они стали богами, создать карму было нелегко. Это было потому, что уровень накопленной кармы был снижен до смехотворной степени из-за наказаний, которые они получили как боги. Сила и власть, которые они получили как боги, работали против них в этом аспекте.

Например, Тор — бог грома — был известен своей доблестью на поле боя, своим могучим молотом и громкими победами. Если бы он охотился на дракона, то получил бы около тысячи очков кармы. Тогда, что, если обычный человек, такой как Чхве Ю Сон, охотился на того же дракона? Поскольку охота на дракона считалась бы легендарным подвигом, карма, которую он получил бы, была бы примерно в миллион — в тысячу раз выше, чем у Тора, может быть, даже больше.

Боги, которые инвестировали в игрока, получали часть Кармы, в соответствии с процентом спонсорства, каждый раз, когда этот игрок выполнял выдающееся достижение. Это было похоже на отношения между инвестором и корпорацией.

Тем не менее, была одна вещь, которая сильно отличалась от первоначальной концепции инвестирования в акции. Можно с уверенностью сказать, что корпорации — в данном случае игроку — было почти нечего терять в их торговле с инвестором, богом.

«Это потому, что, согласно сеттингу оригинального романа, очки кармы в равной степени применяются к людям и их спонсорам».

Другими словами, сделка не сработала, разделив очки кармы между людьми и богом. Скорее, бог получил «дубликат» очков кармы, заработанных игроком. В целом, это была то, что можно было бы назвать «беспроектной ситуацией».

Поэтому, когда боги увидели игроков с выдающимся потенциалом, они, не колеблясь,

поддержали их кармой или завещав определенный навык. Иногда боги даже одаривали их уникальными навыками, чтобы как можно быстрее увеличить отдачу от инвестиций.

Если это так, то почему боги спешили заработать больше кармы? Это также можно объяснить, сравнив его с акциями: если бы цена входа была слишком высокой, было бы трудно получить достойную отдачу от инвестиций. Другими словами, у нового бога было значительно меньше шансов получить прибыль от кармы от игрока, который уже получил значительные инвестиции от других богов. Естественно, такая вещь не была бы проблемой для бога с достаточным капиталом, у которого было много сильных навыков или большое количество очков Кармы.

В концепции современных инвестиций в акции продавцы могли торговать, только если они выпускали товары на продажу. Напротив, конкуренция между богами за приобретение таких «акций» может быть прекращена, если один бог вложит достаточно капитала.

Однако, как инвесторы, они хотели получить как можно больше при как можно меньших затратах. Поэтому для богов было естественно обратить внимание на игроков с большим потенциалом — тех, кого называют супер-новичками, которых можно сравнить со стартапами. В конечном счете, как можно быстрее находить талантливых игроков и инвестировать в них было одним из навыков, необходимых для того, чтобы стать выдающимся богом.

Чхве Ю Сон уже запомнил детали и объяснения относительно богов, найденные в [Возвращении современного Мастера]. Хотя предложение Одина было неожиданным и заманчивым, он не хотел поспешно принимать это предложение, учитывая возможные риски.

«В мире есть много богов, которые имеют лучшую репутацию, чем Один, или более благосклонны к людям».

Как бог, Один не мог не желать Кармы, которую можно было бы заработать за достижения человека. Он также не собирался подавлять свою жадность.

Инвестиции, которые боги предоставили игрокам, были немалыми, учитывая, что была потрачена лишь небольшая часть их накопленной Кармы.

Во-первых, люди могли использовать Карму только в специальных магазинах, если только они не были богами или не получали покровительства богов.

Проще говоря, игрок отдавал часть ресурсов, которые не мог использовать сразу, и получал взамен то, что мог использовать. Терять было нечего.

И именно поэтому Ю Сон подумал, что это был глупый выбор - сразу же принять предложение от кого-то вроде Одина, который был таким сложным, трудным для понимания богом.

Что, если Один дал ему навык S-ранга, который Ю Сон даже не смог сразу использовать? Навыки S-ранга могут быть использованы только после того, как игрок достигнет S-ранга. Ю Сон только что получил лицензию охотника, и ему потребовалось по крайней мере несколько лет, чтобы подняться до S-ранга с E-ранга. В этом случае навык Одина S-ранга в данный момент был бы для него бесполезен.

«Я уверен, что это будет здорово в тот день, когда я действительно смогу им воспользоваться».

Но в то же время, существует ли вероятность того, что появился другой бог и оказал поддержку, которая могла бы соперничать с мастерством Одина S-ранга?

Это был просто вопрос случая. Если Ю Сону повезет, может появиться другой Кардинальный Бог, который поддержит его, но он не знал наверняка. Вполне вероятно, что большинство богов откажутся от ранних инвестиций и отступят, когда такой Главный Бог, как Один, одарит игрока каким-то навыком.

Что произойдет, если в этой ситуации Один оставит Ю Сона на произвол судьбы, поскольку Один уже увеличил свою долю, бросив ему навык? Ю Сон ничем не отличался бы от утиногo яйца, оставленного в одиночестве на краю обрыва. Он не хотел так ограничивать свой потенциал роста.

Ю Сон не знал, хорошо это или нет, но Один не отправил ему еще одно сообщение после того, как его однажды отвергли. Вместо этого, делая ситуацию более интересной, другой бог послал ему сообщение.

- [ЛИЧНОЕ] Шутливый Шутник сказал, что ты ему нравишься. Он готов дать вам навык.

<http://tl.rulate.ru/book/80451/2904199>