

Цена: 1 камень духа = 1 единица еды = 10 единиц дерева = 5 единиц камня = 1 единица железа = 0,1 жителя

Цены и характеристики товаров значительно меняются на уровнях качества "Редкий" и "Необычный".

Уровни товаров (Торговый магазин Хаоса): Обычный, Необычный, Редкий, Отличный, Совершенный, Экстраординарный, Эпический, Легендарный, Мифический, Высший.

Типы товаров: население, материалы, ресурсы, еда, свитки профессий, книги навыков, зелья линии крови, архитектурные чертежи и т.д.

(Примечание: Архитектурные чертежи можно купить и использовать для получения зданий первого ранга напрямую, без необходимости тратить рабочую силу и материалы на их строительство; материалы и затраты, необходимые для строительства, включены в общую стоимость чертежей).

Типы воинов, потенциал дикой природы: Черное железо, Бронза, Серебро, Золото, Алмаз, экстраординарный, Святой, Легендарный, Бессмертный, Вечный

Боевые единицы: Воин (Ур29), Воитель (Ур49), Герой (Ур69), Король (Ур79), Бог (Ур89).

(Примечание: уровни зависят от класса воина).

Литейные уровни: подмастерье, эксперт, мастер, святой, бог.

Базовые профессионалы: староста деревни, дворецкий, слуга, фермер, собиратель и т.д.

Уровни территории:

Деревня первого ранга: 100X100, 1 житель рождается в день!

Город второго ранга: 500X500, 10 человек рождается в день! (потребляет 100 камней духа, 1000 единиц дерева, 500 единиц камня)

Город третьего ранга: 1000X1000, 100 человек рождается в день! (потребляет 1000 камней духа, 10,000 единиц дерева, 5,000 единиц камня, 1,000 единиц железа)

Повышение до 4-го ранга: 100,000 камней духа, 200,000 единиц дерева, 150,000 единиц камня, 30,000 единиц железа, и 100-1000 единиц специальных строительных материалов.

(Более поздние ранги все еще неизвестны)

Хуан Юй и территория Хуан Юй

[Лорд: Хуан Юй]

[Уровень: пока что Ур9]

[Уровень Огненного Семени: Третий Ранг (100 новых человек в день)]

[Примечание: 100 000 камней духа, 200 000 единиц дерева, 150 000 единиц камня, 30 000

единиц чистого железа и 100-1000 единиц специальных строительных материалов необходимы для повышения уровня огненного семени до четвертого ранга].

[Территория: Город Хуан Юя (1000X1000 м)]

[Информация о населении: Обычные жители территории (Ур2 - Ур4) 65 человек]

[Спартанские герои: Дориус(Ур9)]

[Спартанские воины (Ур7) 44 человека]

[3 литейщика уровня эксперт(Кан Юнь, Байли, Моу Пин)]

[37 литейщиков уровня подмастерья]

[Специальные здания: Тренировочный лагерь спартанцев (2 уровень), Мастерская “Синей горы” (2 уровень)]

[Обычные здания: Склад (второй уровень), Шахта с железной рудой (второй уровень), Сталеплавильная печь (второй уровень), Сталелитейный завод (второй уровень)]

[Камни духа: 41000+]

[Талант: Скоро пробудится]

[Навыки: Пылающая магическая пуля (редкий навык) Клинок ветра (отличный навык) Техника каменной брони (редкий навык)]

[Снаряжение: Меч холодной волны (отличного качества)]

Имеющееся на данный момент снаряжение:

[Броня из Красного Крокодила]

[Качество: отличное]

[Функция снаряжения: Тщательно изготовленное снаряжение, с превосходной защитной силой, способная защитить от большинства обычных повреждений. Правый наплечник может выпускать Маниакальную ауру крови, способную усиливать способности берсерка и медленно восстанавливать раны владельца].

[Примечание: Этот продукт был изготовлен на заказ в мастерской “Синей Горы”, мастер литейщиком - Кан Юнем, и является беспрецедентным новым предметом снаряжения в истории Континента Хаоса!]

[Лук из железной крыши]

[Качество: Отличное]

[Описание снаряжения: Из мастерской “Синей Горы”, большое количество чистого железа используется для егоковки. Хотя форма обычная, он обладает удивительной убойной силой, если вы достаточно сильны, чтобы натянуть его тетиву!]

[Навыки: нет]

[Примечание: Несмотря на отсутствие особых навыков, стрела выпущенная из лука из Железной Покрышки способна пробить большинство высококачественных доспехов!]

[Меч холодной волны]

[Качество: Отличное]

[Описание снаряжения: Работа мастера-литейщика мастерской "Синей Горы" Байли, этот меч режет железо как горячее масло и является исключительно острым]

[Активные навыки: 1: Удар холодной волны (наполненный энергией, при взмахе меча, он может создать морозную косу). 2: Холодная накипь (при использовании меча холодной волны меч поглощает водяной пар и конденсируется в походяие на чешую кристаллы льда, которые могут царапать и обмораживать врагов при выпаде)].

[Пассивное умение: Чистая холодная Ци (При длительном ношении может прояснить разум и ускорить мышление)].

[Примечание: Этот продукт - работа мастера-литейщика мастерской "Синей Горы" Байли Тонсу, отличающаяся уникальностью!]

[Чешуйчатый костюм]

[Качество: Редкое]

[Описание снаряжения:

Чешуйчатый костюм состоит из двух предметов идеального качества. Огненная чешуйчатая броня была создана Кан Юнем, экспертом мастерской "Синей Горы", и была модифицирована и оптимизирована по сравнению с оригинальной версией

Защита огненной чешуйчатой брони считается отличной для редкого качества, она невосприимчива к низкоуровневым атакам огненной энергии и высоким температурам.

Меч "Зубчатый меч" был выкован мастером-литейщиком мастерской "Синей горы" Байли и был модифицирован и оптимизирован по сравнению с первоначальной версией.

Зубчатый меч обладает такими качествами, как рваная рана, твердость и острота, а основным атрибутом является кровососание!

Модифицированная "Огненная чешуйчатая броня" и "Зубчатый меч" используют сферу древнего гигантского магического ящера в качестве основы костюма].

[Пассивные функции:

Дыхание огненного элемента: Чешуйчатый костюм автоматически восстанавливает энергию атрибута огня и даже может поглощать атаки атрибута огня определенной силы, чтобы пополнить энергию сферы костюма.

Атаки, наносящие значительный урон, могут втягивать определенное количество жизненной ценности и энергии, эффект восстановления жизненной ценности и энергии пропорционален нанесенному урону!

[Активные навыки:

Бешеное пламя: потребляя энергию элемента огня, хранящуюся в сфере костюма, оно будет использовать себя в качестве ядра, выпуская широкий спектр пламени, чтобы охватить врага.

Огненная коса: потребляет энергию сферы костюма или энергию пользователя, может создать огненную косу.

Звук пламени: навык, максимальный порог энергии сферы будет высвобожден, тело будет окутано пламенем, основная сила будет усилена в несколько раз, и любая атака будет иметь эффект атаки пламенем!

[Примечание: Данный продукт изготовлен совместно Мастерской "Синей Горы", Экспертным Мастером Литья - Кан Юнем и Байли, и является беспрецедентным решением комбинации комплектов в истории Континента Хаоса!]

[Лук из Тысячи Шелков]

[Качество: Редкое]

[Описание снаряжения: Бесшумная и гибкая тетива требует от пользователя меньше сил, чем лук из железной покрышки, но сила выпущенной стрелы только сильнее, тетива сделана из сухожилий гигантского древнего магического ящера]

[Пассивное умение: Фокус лучника, требования к сложности таких умений, как Комбо-выстрел лучника и Ударная стрела, резко снижены!]

[Активное умение: Хранящий снайпер, наведите на цель, натяните тетиву до упора, впрысните энергию и выстрелите, защита снаряжения ниже редкого качества бесполезна!]

<http://tl.rulate.ru/book/80376/2821262>