

[10 день утро]

Вчерашний день у нас выдался как ужасный кошмар во сне. Из 36 человек мы потеряли 28. Это была трагедия и даже я потерял желание сражаться. Но, всё это было не сон, ведь всё это происходило наяву перед моими глазами.

[9 День обед]

Мы возвели несколько импровизированных вышек, точнее они были похожи на столбы с приделанными туда ступеньками. Лучники туда залезали и отстреливались, так же они выступали [Вышками Обнаружение], система дала им такое название. Все предметы имели какое-то название и разумное описание, а так же прочность, качество, были даже подписи, а-ля такой-то мастер выполнил такими-то руками. Так же были сделаны больше ловушек, материалы были закуплены из магазина, лучники пожертвовали опытом который удалось накопить, так как они будут в тылу, то единственное что от них требуется это попадать по врагу, рана его или в лучшем случаи убивая его. Я так же рассказал о Ядрах, что их можно использовать в магазине и то какое у меня кол-во, и как их собрать. Так мы купили несколько больших брусков, а так же специальный камень. В этом магазине мы можем выбирать вес и размер, там квадратный круглый. Так что это очень упрощает нам обработку того или иного материала. Так мы обустроили несколько площадок. Работали практически без отдыха, только отвлекались на еду. По-большей же части были работы по расположению ловушек, выкапывания Волчьих ям, они очень помогают, даже если враги нам подражают, они все еще не могут отличить где есть ловушка а где нету, было бы гораздо туго, если бы у них была соображалка на уровне человека. Всё это было сделано до обеда, а началась работа сразу с раннего утра. Некоторые из наших отцов занимались строительством, точнее проектировкой. И дети всё же переняли некоторый опыт от своих отцов и это упростило всё. Но остальное было бесполезно, кто кто был сыном или дочерью кондитера, кто летчика, космонавта, кто политика, но подобные профессии были полезны в прошлом, но не теперь, сейчас нужны рабочие по дереву, металлу, камню и другим материалам требующего обработки. Спасибо тому, что поднимая тяжести мы могли увеличить, свою статистику и это сильно помогало, даже тогда когда в магазине отдаётся опыт, статистика не забирается, кроме того что давал сам уровень. Когда мы всё сделали и ждали нападения. То до самого вечера никого не было, всё было слишком тихо. Что бы не терять времени были установлены больше часовых, а остальные продолжали затачивать стрелы, проверять ловушки, так же были установлены вышки на деревьях. Но кроме нашего шума, других не было слышно, как когда мы только появились. И вдруг...

[Хей, ребята, приветствую вас. Как живется? Как забор? Выдержит ли он наплыва монстров? Ц-ц-ц *цокает* Эх, люди, есть люди. Всегда себя ограничивают. Никогда они не поймут, что главное в человеке это его возможность самосовершенствование, а вы? А вы просто застряли на одном месте, отстроили заборы и думаете, что он выдержит, думаете что вы выживете. Но никто из вас даже не догадывается на сколько вы ошибаетесь *повысил тон* Вы никчемные создания, если вас вашими мордами не впечатать в дерьмо, вы его и не заметете. Никчемные.]

[ОБНОВЛЕНИЕ]

-Увеличены кол-во монстров

-Добавлены Монстры-Боссы

- Увеличен разум монстров
- Добавлены разновидности
- Добавлена Эволюция всех существ
- Добавлены различия территорий
- Добавлены стихии(магия актив.)
- Изменена сложность выживание. [Кошмар]
- Добавлено разнообразие в магазин.
- Подсоединены миры
- Кол-во миров увеличено
- Кол-во уровней увеличено
- Предел получения следующего уровня увеличен
- Мир Свобода расширен v0.004.

Это обновление шокирует. Почему изменена сложность? И о чем это он говорил? Разве цель не выжить, почему он нас обвиняет. Боссы? Вы шутите, и так не просто отбивать такое кол-во, так вы еще добавляете. Гадство.

"Хорошо, все вы слышали это объявление? Значит теперь, все подготовьтесь получше, сделайте несколько копий на каждого, добавьте больше стрел, сделать разведку на местности и подготовить больше ловушек. Сейчас они нападать не будут, уже вечерееет, так что нужно поторопиться"

Все тут же разбрелись под командами и гнетущего взгляда Вола. Я остался на месте, по-прежнему делая оружие. Но точно ли они на нас не нападут? Они нападали каждый день. Постоянно. Стоит ли всех отправлять в разные стороны, да и еще проверку территорий в лесу. Зачем? Что-то тут не так.

[9 день Ночь]

Ничего так не произошло. В этот раз, под страхом неизвестного, были так уже укреплены импровизированные бункера на случай если стрелков будут обстреливать, небольшие укрепления были поставлены и на столбы. Я не смог уснуть. Всё думал над словами того существа.

шурх

топот

удар

Что это? Я резко встал и запаниковал, я никого не увидел. Никого нет. Но что это было?

удар

упал

Что это было?

"Подъем" Почему я закричал, мне страшно?

Все начали вставать, но были и те кто всё еще спал и те кто не понимал что происходит, но тут...

крик

Было видно как что то в прямом смысле, проглотил голову одного из парней, такого еще не происходило. Все были напуганы. Вдруг откуда не возьмись появились еще монстры, но это были не [Малые Гоблины], они были черными, без волос, похожие на змей но не змеи, какая-то разновидность. Если бы не навык [Зрение ур. 3] я бы не смог их увидеть. Не думаю, что все остальные их могут различить. Они просто машут оружием и даже заделали своих. Я был прикован на месте, вцепился в дерево позади меня и не мог отойти.

"Все!!! Успокойтесь. Не размахивайте оружием вы раните друг друга. сосредоточьтесь и зажгите костры"

Это был наш староста, как странно, но он не боялся, до этого момента он всегда молчал, но теперь и он так же уже зажег импровизированный факел. Всем стало легче видеть и кто был ближе к кострам, начали быстро их зажигать. А где был Вол? Его нигде не видно. Когда костры были зажжены, то все увидели врага, это были ужасные существа и я смог рассмотреть их более подробно. У них были огромные пасти и из них торчали острые как иглы зубы, в некоторых можно было заметить чью то плоть. Уже погибло 6 наших и еще больше раненных. Лучники в такой ситуации бесполезны. Мы пока что не смогли убить ни одного. Спустя 1 час, нам удалось избавиться от 3х, опыт который давали за предыдущих не сравним с этими. Я смог убить одного после того как отошел от оцепенения. И смог поднять сразу 4 уровня. И это не смотря на [ОБНОВЛЕНИЕ], так говорилось, что был увеличен придел. Все очки которые были я пополам разбросал в выносливость и силу. После убийства второго я поднял уже 2 уровня и их очки я отправил в ловкость. Спустя еще 2 часа, мы избавились от половины, но даже тогда мы теряли силы и их, кажется стало только больше и добавились еще монстры, это оказались 3 больших чудика, внешнею немногим отличались от маленьких, но силы и скорости было куда больше, мы потеряли уже 15 и такими темпами мы все умрем. Но не было времени для дискуссий на эту тему. Все свои эмоции я направил на убийств врагов. Я был весь изранят, искусан. Все мы страдали и вот нас осталось только 8. Последний монстр был повержен. И уже всходили солнца. Всё вокруг снова затихло. Остался я, староста, лакей №1, удивительно и как же, и 5ро других. Мы ели до восхода дошли до реки поблизости и повалились, наш лагерь сожжен. Это был худший опыт, но это не конец!

[СТАТУС]

Имя: Мел Номел

Раса: Человек

Возраст: 10 лет

Уровень 13 Опыт: 90%

Не распределенные очки хар-к: 0

Сила: 14

Выносливость: 10

Интеллект: 8

Ловкость: 15

Восприятие: 5

Познание: 10

Навыки:

Быстрое чтение 1ур.

Небольшой анализ 6 ур.

Зрение 7 ур.

Создание 5 ур.

Титул: Неизвестно

Инвентарь:

[1 Нож] [10м Вербки]

<http://tl.rulate.ru/book/8037/150224>