

- Имя: Охванг/Король (да такое имя)
- Возраст: 15,600,000 лет+
- Рост: 180(на пике) 140(в старости)
- Раса: Бог(ЦГ/БСШ/GoH)
- Раса в Иггдрасиле: (НЕИЗВЕСТНЫЙ)
- Классификации в Иггдрасиле: (НЕИЗВЕСТНЫЙ)
- Уровень в Иггдрасиле: #@&[]\$¢\$ (НЕИЗМЕРИМЫЙ)
- Профессии: Нефритовый Император, Король Людей, Король Всех Людей, Король Богов(оспаривается), Житель Первого Небесного Царства, Правитель Богов(оспаривается) Бог Работы(оспаривается им самим) Бог Фундаментальных Сил.
- Разрушительный потенциал: Уровень Солнечной Системы возможно намного выше вплоть до уровня Галактики
- Созидательный потенциал: Уровня Планеты возможно выше вплоть до уровня Солнечной Системы+
- Характеристики
 - Физ.сила: Может держать большую планету, не уничтожить, а именно держать в руках. В руке если быть точным
 - Физ.защита: Может пережить удар планеты в упор. Это не метафора. Намного выше с броней. Также может побывать в ядре солнца и вблизи черной дыры и выйти почти без осложнений. Он сам проверял. Намного выше с броней
 - Скорость: Быстрее света. Намного и это его раздражает (поймёте позже)
 - Маг.атака: Почти не имеет магический или энергетических атак/ Их крайне мало
 - Маг.защита: Пускай он и не имеет множества энего-атак на него все равно не подействует никакие атаки, что не несут в себе силы влиять на мир или не имеют в себе Закона*. Намного выше с броней

* будет объяснение того что это в следующих главах

- Соппротивление: Может противостоять фундаментальным силам и даже сопротивляться Законам. Намного выше с броней

- Интеллект: Имеет интеллект уровня гения, а так же имеет большой жизненный опыт, что даёт ему множество знаний. Лучше всех разбегается в работе вселенной (в его вселенной)

- Удача: Чем больше амбиции тем больше шансов. Может сохранять свои империю/религию/королевство миллионы лет, но в игре в шахматы и подобным играм ему не везёт

- Внешний вид

В юности/ На Пике

В старости

- Описание:

Снизшёл на землю с небес то есть со звёзд, космоса для простого понимания и уже к тому моменту прожил не один миллиард лет. Он вместе со своей группой победили Гею – богиню и естественный разум планеты Земля (на деле же все сделал один только Татхагата**). После чего они должны были высушить планету, но Нефритовый Император предложил не уничтожать людей сразу, а выращивать их и забирать жизненную энергию помаленьку, чтобы не уничтожить всех. Был одним из трёх богов что установили на человечестве Золотую Печать, чтобы сдержать их развития и потенциал, но в дальнейшем поддерживал Золотую Печать на нескольких расах сам. Пуска он и предложил выращивать людей, но вместо того чтобы построить для них Эдем/ Райское место и заставлять сношаться друг с другом он выгнал их и позволил построить цивилизацию, под его чутким руководством за что и был назван/признан Королем Людей. Известно, что он несколько раз уничтожал человеческую цивилизацию, как он сам выражался отправлял их в каменный век, что и стало причиной того, что цивилизация возрастом пять миллиардов лет выглядит как двух миллионо летняя. Во время этого он ЗАЩИЩЕНО что и стало причиной его смерти.

- Способности:

- Тело Короля так же иногда называемое Физической силой Короля. Являет собой особую форму переносимой физической энергии/силы Охванга. Это буквально его физическая сила в форме чистой биоэнергии. У этого есть как свои преимущества так и свои недостатки. Преимущества в том, что он не связан только одним телом из-за этого он мог заменить его когда угодно или передать её часть или даже все кому угодно без каких либо последствий, если те достаточно сильны конечно же, но при этом также имеет недостаток в том, что так и всякую энергию её легче украсть нежели простую физическую силу. Но при этом он не

способен существовать как чисто энергетическое существо, ему нужно тело, а иначе она как и всякая физическая сила без тела становится бесполезна. Тело Короля способно контролировать и поглощать жизненную энергию и/или биоэнергию, даёт ему регенерацию прямо пропорциональную его физической силе, а так же даёт ему молекулярный контроль тела, но это может быть не уникальные способности Охванга, а просто то, что может каждый уважающий себя бог. Основной способностью Тела Короля является сопротивляться фундаментальным силам вселенной таким как гравитация, инерция, трения и так далее по списку, так же в теории способно сопротивляться пространству и времени так и другим подобным Законам, не проверяю. Возможно, Тело Короля развилось именно из-за необходимости Охвангу сопротивляться фундаментальным силам которыми он владеет на большем уровне нежели обычная физическая сила, а остальные способности являются побочными эффектами из-за чрезмерной её развитости (по простому он просто физически слишком силен и умел отсюда и остальные способности Тела Короля)

- **Мудрость Мудреца:** Является главной способностью Охванга. Она позволяет ему контролировать фундаментальные силы вселенной такими как; Гравитация, Электромагнетизм, Сильная и Слабая Силы. Объединяя их он так же может контролировать другие силы такие как Притяжение, Отталкивание, Инерции, Трения, Ядерный Синтез, и так далее и тому подобное. Используя их совокупную мощь можно даже создать и контролировать все виды материи, а так же некоторые виды энергии. Но стоит отметить, что Мудрость Мудреца очень сильно напрягает тело хозяина в частности мозг и нервную систему, но это не значит, что остальное тело не подвержено напряжению. Чтобы избежать побочных эффектов нужно иметь огромную физическую силу, но особая физическая сила Тела Короля больше всего подходит для пользователя Мудрости Мудреца, скорее всего поэтому Охванг развил первое потому, что он имел второе. Стоит уточнить, что и Тело и Мудрость могут быть использованы отдельно друг от друга, но они дополняют друг друга и отдельно будут иметь побочные эффекты, но вы можете нивелировать их если сами будете достаточно сильны

- **Божественные техники;**

Божественными техниками называют самые мощные атаки Богов, те которым они дали имя. Вот несколько из его списка:

- **Бросок Планеты;** Он двигает планеты силой мысли. Буквально. Было замечено, что скорость этой техники была значительной, скорее всего потому, что в космосе не было преград кроме разве что гравитации звёзд и электромагнетизма самих планет. Но это скорее всего было включено в технику.

- **Большой Взрыв;** используя Сильную Силу, но как по мне там скорее набор из разных фундаментальных взаимодействий он создаёт шар ядерной энергии, что по своей сути является маленькой звездой. Полная мощь этой техники не известна, потому что пользовался он им редко и не в полную мощь потому, что планета ещё цела. Но скорее всего эта атака не масштабная и не разрушительная, потому что в основном эта атака направлена на того кто попадет под неё. Для наглядности можно сравнить эту атаку с номером Фризы из Драбонболла, до того как тот стал Золотым Фризой. Для начала уточним что Физическая энергия и Ки это разные вещи*** (***)Возможно я когда объясню это более подробно.) Но это не будет важным для сравнения этих атак. Начнем с Ледяного Демона Космоса, его атака что направлена именно на радиус и разрушительную цель как никак разрушения планеты впечатляющий

подвиг, но не сильно. Но стоит отметить, что Ки сама по себе очень грубая и тяжёлая энергия, а в следствии разрушительна. Хотя природа Ки так же подойдёт для следующего раза. Суть в том, что Ки выходя за пределы тела имеет свойства взрываться и все разрушать камни, деревья, металл, и все не органическое подвергается детонации. Но не живые существа. У них сопротивление, что скорее всего вызвано тем что у них самих есть Ки что работает как в эффекте воздушного шара или мягкой подушки что защищает от атак чужой Ки. Но стоит пояснить, что у Охванга скорее всего Ки нет, максимум в спящем состоянии. Нет, вы не подумайте что я занижаю Фризу, плотность и концентрация энергии в его атаки была невероятной, но скорее всего она работала на принципе домена. Фриза бросает шар Ки в планету контактируя с плотным шаром тяжёлой Ки атмосфера и гидросфера планеты не выдерживает и дизстабилизируются и ядро резко останавливается тем самым выталкивая на поверхность через литосферу лаву разрушая её в процессе а шар Ки Фризы окончательно разрушает литосферу и магму внутри. Повторюсь может показаться, что это заниженное Фризы, но либо так либо планеты в драгонболле пустые как голова Гоку. В тоже время, как атака Охванга сама по себе не является разрушительной, ведь это просто напросто сильно сжатая ядерная энергия, маленькая звезда как я уже говорил. Эта атака больше направленная на термальный урон то есть тепловой, а так же ядерное излучение(есть вообще такой термин?) и ядерное излучение. Так что основной урон приходит не тем что были снаружи атаки и попали под ударную волну, а по тем что внутри атаки, так в принципе и работают звезды уничтожают все, что подлежит слишком близко к ним. Но вот в чем фокус, чистая сила атаки у Большого Взрыва явно будет по больше чем у Шара Ки Фризы. Это так же подтверждает тот факт, что Кулер брат Фризы умер как раз от того что атаки Ки Сон Гоку бросила его на солнце, а не от самой атаки Ки. Так что, Шар Ки Охванг как нибудь переживет особенно с броней, а вот Фриза Большой Взрыв.. не очень.

- Создание Всех Вещей: Название говорил само за себя Охванг использует свою биоэнергию, и возможно частицы воздуха и другой доступной материал чтобы создать любую материю. Ограничения только в том, что он не способен создать жизнь, но вполне способен создать её часть как Джорно Джованни

- Чистое Попадания; этот прием создаётся при помощи управления инерции, отключения трения, невероятной физической силы Охванга и силы его оружия. В основе него лежит принцип сжатия энергии в одну точку, а вследствие и линию так, что прием не очень разрушительный всего-то континенты разрезает по сравнению с приведшими как-то слабо. Но опять же, основной упор делается на его пробивной силе, а не на разрушительной. В исполнении Охванга этот прием может разрезать пространство, если постараться то сможет разрезать что-то покрепче. Но самое лучшее в нем это то, что сам по себе он не сложный и может быть применен в любой момент, на любое время действия, его даже возможно использовать на постоянной основе, если бы он того хотел.

- Бесконечный удар: Все фундаментальные силы собираются в кулаке Охванга одно лишь сжатия кулака искривляет пространство. Этот удар воистину бесконечной силы.

Но по иронии судьбы он так ни разу им и не воспользовался. Нет, он мог, но не пользовался. Скрывался! Как настоящий китаец, которым он не являлся

- Бесконечный Барьер:

По сути похож на Бесконечный удар, но имеет ряд отличий. Изначально созданный для того чтобы защитить пользователя и отражать атаки, усиливая их. Так же, им можно наносить атаки, но урон будет меньше чем от Бесконечного Удара, но имеет гораздо больший радиус.(по сути Бесконечный Удар бьет в высоту, а Бесконечный Барьер в Ширину)

Им так же ни разу не воспользовался

- Боевые искусства; Боевые искусства – это серия телодвижений и приемов созданных для самозащиты. Боги насмешливо к ним относятся, потому что считают это не более чем попыткой скрыть свои слабость, но некоторые Боги все же овладели этим искусством и Охванг один из них:
- Полноконтактное каратэ; стиль боя разработанный в Японии и Южной Кореи. Имеет четыре позы и одну стандартную стойку. В основе своей берет тонкий контроль над физической силой и телекинетической энергии выпускаемой пользователем.(это если что обычно энергия которой пользуется каждым. Даже ВЫ ей владеете)
- Северное ITF тхэквондо; считается одним из самых смертоносных боевых искусств в мире. В основном оно используется для отражения энергии противника и усиления своей собственной
- Ре тхэквондо; Боевое искусство разработанное Джин Тэ-Джином и считается самым смертоносным боевым искусством в мире
- Стиль меча лунного света или же стиль меча Волганг ; боевой стиль, что на протяжении многих лет передавался в семье Ю в Южной Кореи. Считается сильнейшим стилем боя на мечах, хотя тут дело скорее в самих пользователях Стиля
- Пумба в стиле Ханрян; боевой стиль ассоциации бездомных (да, такая есть) . Представляет собой стиль боя где можно использовать весь потенциал оружие не зависимости от их формы и даже не зависимо от того есть ли у вас оружие вообще, хотя рекомендовано его все же иметь
- Набонг Нидл Рю: боевое искусство разработанное что был создан На Бонг-Чимом. В своей основе представляет набор иглоукалывание что применяется для боя.
- Абсолютное Ничто: Боевой стиль, что вобрал в себя сильные стороны безоткатного ре тхэквондо и полноконтактного карате смешанный с силой Нефритового Императора, созданный его наследником. Охванг получается его через наследство**** (когда то будет объяснено)

- **Снаряжение:** У Охванга за миллиарды лет было множество сокровищ, но есть лишь три, что были частью его постоянного снаряжения

- **Клинок Татхагаты:** Клинок/ Меч выкованный Гефестом из 48000 душ, но следует уточнить, что Гефест использовал их не как источник силы, а именно как материал дляковки. Однажды он и его пользователь (Охванг) уничтожили Владыку Небес/Короля Обезьян и его армию из двенадцати миллиардов монстров и с тех пор страх перед этим оружием отпечатался в ДНК каждого монстра во вселенной(GoH). Является Сильнейшим Мечем во вселенной и возможно является Сильнейшим Оружием в мире.

- **Мантия Мудреца:** является одной из самых крепких броней во вселенной. Доподлинно не известно кто создал эту броню, но возможно её создал сам Охванг. Имеет две формы защитную и атакующую. Защитная форма как понятно защищает пользователя от всех видов атак, даже там где броня не распространяется, например голова пользователя, но возможно главное предназначение этой брони в том чтобы защищать Нефритового Императора от его же атак - Фундаментальные Силы это вам не шутка. Атакующую форма жертвует своей защитой ради мгновенного и постоянного (пока не отключат) усиления атак пользователя.

Защитный режим зелёные, а атакующий режим черный

- **Посох Мудреца:** Последний артефакт Охванга, но в отличие от приведущих он не атакующую и не защитный, хотя он имеет запредельную прочность. Этот артефакт вспомогательный и в основном представляет собой супер компьютер, что может открывать порталы в любую точку пространства, и даже в другие вселенные. Возможно, так же может открывать портал во времени, но это не было показано. Но поскольку это супер компьютер он так же может выполнять другие функции главное подключить его

- **Имя:** Клаим

- **Возраст:** 16

- **Рост:** 160 см(ещё растёт)

- **Раса:** Человек

- **Раса в Иггдрасиле:** Человек

- **Классификация в Иггдрасиле:** Человеческая группа (да ну? Как оригинально)

- **Уровень в Иггдрасиле :** 16

- **Профессии:** Воин королевства Ре-Эстизе, Охранник Принцессы Реннер, Любимый(-ая

собачка) Принцессы Реннер, Самый Неудачливый Герой Сёэнэна.

- Классы: Боец (7-8 уровня) Страж (7-8 уровня)
- Характеристики
- НР: 8
- МР: 0
- Физ.сила; 7/сильнее обычного человека и даме фермера и некоторых диких животных, но не уровень дикого тигра.
- Физ.защита; 2/ крепче обычных людей, но не на много
- Скорость; 4 быстрее обычного человека, но чуть медленнее лошади
- Маг.атака; 0/не имеет магии
- Маг.защита; 2/ имеет некоторое сопротивление магии из-за магии воинов*****

***** то что они так же называют боевым искусством

- Сопротивление; 5/ здоровее обычного человека, но ядом все равно отравиться
- Особенное: БЕСКОНЕЧНО/ он является реинкарнацией Охванга пускай и запечатанной, а так же УДАЛЕННО
- Интеллект; Не гений, можно даже сказать немного глуповат, но показывал некоторую сообразительность
- Удача: Ужасно мала. Даже когда ему везёт это на самом деле скрытое несчастье. Ищите счастья в неудачах
- Внешний вид
- Описание:

Клаима подобрала принцесса Реннер, после чего он стал её охранником и даже влюбился в

неё. Но как говорилось ранее удача для него это несчастья, Реннер выросла психопаткой с наклонностью Яндере и стала помещена на нем. У него почти не было друзей потому, что Реннер используя свой интеллект и возможности всех их отпугивала, но как бы она не питалась он все равно приобрел нескольких друзей

- **Способности:**

- **Магия воинов;** это способность уникальна для нового мира, но она очень похожа по своим принципам на уровневую магию из Иггдрасиля, но вместо энергии для использования магии МР или как его ещё называют Маны используется НР или как его ещё называют Здоровье. Эта форма использования этой энергии ещё очень не развита и ограничена Синей печатью, но его все равно можно применить для Боевых искусств что в дальнейшем будет называться так же Магией Воинов чтобы не путаться

- **Повышение способностей :** позволяет пользователю увеличивать свои способности. Принцип работы понятен он просто подпитывает тело пользователя, чтобы тот стал физически сильнее

- **Уклонение :** позволяет пользователю увеличить собственные навыки уклонения. По сути тоже что первое, но только больше на восприятия пользователя

- **Крепость :** боевое искусство, которое повышает собственную защиту, чтобы иметь возможность справляться с прямыми атаками на свое тело. Вот тут уже интересней, этот навык использует неконтролируемую ауру НР пользователя и покрывает им тело пользователя, а в момент удара он уплотняет на его месте энергию чтобы избежать урона

- **Нарушение пределов — Разум :** боевое искусство, уникальное для Клаима. Его эффект заключается в снятии всех ограничений, наложенных на тело мозгом. Следовательно, все его способности тогда увеличатся на другой уровень, включая его физические. Единственным недостатком этого эффекта является то, что если он использует его в течение длительного периода времени, это вызовет физическую усталость и разрыв мышц. Он научился этому навыку, бросив вызов убийственному намерению Себаса Тиана. (И почему все его называют без талантным придумать новый навык всего за один бой и небольшую тренировку с Себасом)

- **Рубящий удар :** Боевое искусство, которое увеличивает рубящий урон от атак оружия пользователя. Тут понятно направляешь НР в оружие и рубишь ею синхронно с ударом.

- **Усиление восприятия :** боевое искусство, улучшающее восприятие человеком окружающего мира. То же самое что и другие усилялки но в этот раз полностью усиливает восприятие.

- **Золотая печать:** так называлась то, что сдерживало потенциал людей и не только в первоначальном мире Охванга. Весьма иронично, что так же называется то, что сдерживает его. Именно Золотая печать сдерживает силы Охванга в теле Клаима потому то он ими и не мог пользоваться. Она так же запечатало воспоминания Охванга в отдельную личность и не давало ей контролировать тело. И именно она стала причиной по которой Охванг слился с Клаимом а не просто захватил тело – Золотая печать просто бы не дала ему это сделать .

- Проклятие Императора Драконов/Синяя печать: Когда то давно Императора Драконов увидел как группа людей, эти сравнимые с муравьями существа убили Виверну. Пускай она была примитивной, безмозглой, но все же была похожа на Дракона, и скорее всего была из далёким предком. В гневе он уничтожил эту группу, но страх все равно поселился в его сердце. Он боялся, что появится люди или какие-то другие существа, что однажды превзойдут Драконов. В жажде большей силы он применил заклинание, чтобы призвать ещё больше силы которой он мог бы владеть. Ему это удалось, но он сам того не осознавая наложил на свой мир Проклятие Императора Драконов, что в дальнейшем будет называться Синей печатью потому, что так созвучней с Золотой Печатью. Это печать связала его мир с механикой Иггдрасиля, но из-за того, что этот процесс был без контрольным оно связалась как то неправильно. Оно породило множество рас из Иггдрасиля, но при этом все остальные расы так же были связаны с механикой Иггдрасиля и таким образом ограничены. И если для кого-то были свои плюсы и минусы так например те же драконы получили для своей Дикой Магии классификацию и некоторые эффекты Мировых предметов, то на людях это отыгралось сплошными минусами. В Иггдрасиле, как и в любой игре созданной людьми, люди это самая слабая раса, и в итоге в Новом мире люди были ограничены стандартами Иггдрасиля, что и сделало их самой слабой и несчастной расой в новом мире. Можно сказать, что желания Императора Драконов исполнилось, но ценой почти полного истребление его рода

Кстати факт у Клаима, является он реинкарнацией Охванга или нет, самая сильная Синяя печать

- Имя: Клаим Охванг

- Возраст: 17(биологически) 15,600,000+(ментально и хронологически)

- Рост: 180 см

- Раса: Человек/Бог(GoH), Человек с Божественной силой, Божественный человек, Поколение X(?)

- Раса в Иггдрасиле: Человек/НЕИЗВЕСТНО

- Классификация в Иггдрасиле: Человеческая группа/НЕИЗВЕСТНО

- Уровень в Иггдрасиле: #@&[]\$¢\$ (НЕИЗМЕРИМЫЙ)

- Профессии: Охранник Принцессы Реннер, Любимый Принцессы Реннер, Нефритовый Император, Король Людей, Король Всех Людей, Король Богов(оспаривается), Житель Первого Небесного Царства, Правитель Богов(оспаривается) Бог Работы(оспаривается им самим) Бог Фундаментальных Сил, Самый Неудачливый Герой Сёнэна.

- Классы: Боец, Страж, Король Людей, Нефритовый Император, Абсолютный Король, Древний, Кровопийца, Создатель Вампиров, Убийца Драконов, Истребитель Драконов, Истребитель Рас,

Мировая Катастрофа, Мировой Чемпион, Пожиратель Миров,...(и много чего ещё. За миллиарды лет он многое успел)

- Разрушительный потенциал: Уровень Солнечной Системы возможно намного выше вплоть до уровня Галактики
- Созидательный потенциал: Уровня Планеты возможно выше вплоть до уровня Солнечной Системы+
- Характеристики
 - НР: Нет/ Тело Короля преобразовало, обработали и поглотило всю энергию, что была в его теле и не пускает больше. Вдруг какая-то зараза.
 - МР: Нет/Бесконечна/ Как уже говорилось он не пускает в его тело никакой инородной энергии, но поскольку Магия это Фундаментальная Сила нового мира в теории он может её подчинить.
 - Физ.сила: Может держать большую планету, не уничтожить, не уничтожить, а именно держать в руках. В руке если быть точным
 - Физ.защита: Может пережить удар планеты в упор. Это не метафора. Намного выше с броней. Также может побывать в ядре солнца и внутри черной дыры и выйти почти без осложнений. Он сам проверял. Намного выше с броней
 - Скорость: Быстрее света. Намного и это его раздражает (поймёте позже)
 - Маг.атака: Почти не имеет магический или энергетических атак/ Их крайне мало/Как говорилось он может подчинить всю Магию нового и значит иметь всю её силу для атаки
 - Маг.защита: Пусть он и не имеет множества энего-атак на него все равно не подействует никакие атаки, что не несут в себе силы влиять на мир или не имеют в себе Закона*. Намного выше с броней./ Может поглощать почти всю магию Иггдрасиля, но он пока об этом не знает
 - Сопротивление: Может противостоять фундаментальным силам и даже сопротивляться Законам. Намного выше с броней
 - Интеллект: Имеет интеллект уровня гения, а так же имеет большой жизненный опыт, что даёт ему множество знаний. Лучше всех разбегается в работе вселенной (в его вселенной)
 - Удача: Чем больше амбиции тем больше шансов. Может сохранять свои империю/религию/королевство миллионы лет, но в игре в шахматы и подобным играм ему не

везёт/Даже когда ему везёт это на самом деле скрытое несчастье. Ищите счастья в неудачах

- Внешний вид (Без татуировки и меча. Волосы короче и со светлыми прядями

(Вместо темных прядей светлые и третий глаз более иллюзорный/нематериальный/эфирный)

- Описание:

Клаим после снятия Золотой печати, со всей силой, воспоминания, и предметами Охванга. В процессе их личности слились, так что у него небольшое расстройство личности. Это так же возможно потому, что Охванг был в сознании все время с момента перерождения и мог только наблюдать за тем что делает Клаим и это его бесконечно злило и немного подкосило психику

- Способности: Способности Охванга приобрели изменения в новом мире поскольку в нем есть элементы игры из Иггдрасиля.

- Тело Короля: все что описывалось выше./ Приобретена способность контролировать энергии НР преобразовать его и поглащать его, а так же возможность не пускать в тело чужеродную энергию, хотя возможно эта способность было у Тела Короля изначально потому, что она мешает приобретению новых способностей. Когда оно поглотит достаточно энергии оно приобретает способности сопротивление, что были в Иггдрасиле. Все.

- Мудрость Мудреца: все что описано выше./ Поскольку оно контролирует Фундаментальные Силы а Магия является Фундаментальной Силой нового мира он так же может контролировать магию, но он ещё не догадывается об этом.

- Божественная Характеристики; Абсолютно новая сила Охванга теперь уже Клаима. Эта способность появилась в попытке механики Иггдрасиля как-то классифицировать его расу Бога(GoH). Одними из но далеко не всеми является:

- Божественное зрение:

Бог всеведущий и эта способность работает примерно так, но при этом намного слабее. Она позволяет увидеть часть механики мира и Иггдрасиля в частности. В пассивном состоянии позволяет увидеть скромное описание существ как было в Иггдрасиле. Так же объединив его с усиленными чувствами и невероятным восприятием Клаима Охванга оно может позволить увидеть кто и где за ним наблюдает и даже дать возможность пользователю увидеть все в мире, если он того пожелает и делает его почти все знающим.

- Благословение:

Как Бог он может дать своим верующим благословение. Те, кто получил это Благословение становится частью его Паства/Религии.

- Божественное чудо:

Бог всемогущ и эта способность работает примерно так, но намного слабее. Чтобы использовать его нужна Паства/Религии.

- Паства/Религия:

Эта способность позволяет собрать вокруг себя Религии/Культ/Паству и получать с их веры силу.

- Золотая печать:

После сливания личностей печать приобретает функцию контроля силы, такими как деления её на проценты и десятые процентов. Стоит отметить, что в десятых процентах степень увеличения силы арифметическая, а в процентах геометрическая

- Синяя печать: Всё что описано выше.

- Снаряжение: Снаряжение Охванга так же не осталось без изменений.

- Клинок Татхагаты

- Ранг: Мировой Предмет

- Способности: Все что описано выше/Клинок Татхагаты это просветлённый меч и сила его превосходит все мечи мира(как будто и до этого так не было).

- Как [Меч Богов], что однажды победил Владыку Небес и уничтожил его армию из двенадцати миллиардов монстров он внушает [Страх] монстрам на уровне существования, не зависимо от расы и уровня, любой монстр будет получать урон от этого лезвие независимо от сопротивления и вида.

- Как [Оружие Будды] он обладает он обладает особыми навыками Радужных Будд, Мировых Боссов из Иггдрасиля, а так же в руках хозяина с классом [Нефритовый Император] он способен призвать Радужных Будд сражаться за своего хозяина.

- Как [Король Клинок] он превосходит любой другой клинок, и так же обладает способностями всех клинков в новом мире и всех клинков в Иггдрасиле.

- Как [Просветлённый Меч, что достиг Нирваны] он способен атаковать и убить всех врагов не видя в них разницу и разрубить любую связь и достичь цели несмотря ни на какие преграды

(он и так мог резать атомы и элементарные частицы, но допустим)

- Чтобы использовать Клинок Татхагаты необходимо быть истинным мечником/ иметь класс Нефритовый Император/ иметь класс Мировой Чемпион/иметь класс Мировой Катастрофы/иметь разрешение/благословение Нефритового Императора

- Мантия Мудреца:

- Ранг: Мировой Предмет

- Способности: Все что описано выше/Броня что носил сам Нефритовый Император обладает множеством сопротивлений и способна защитить от почти всех видов атак.

- Защита Правителя Мира:

Как вы знаете все Мировые Предметы имеют [Защиту Мира] таким образом защищая своих пользователей от других Мировых Предметов. Но артефакты Охванга не имеют такой особенности. Эти предметы не из Иггдрасиля и не из Нового мира, потому пускай их и классифицировали Мировыми Предметами из-за их силы но они не получили [Защиту Мира]. Но способность [Защита Правителя Мира] является исключением из правил. Возможно дело в том что Мантия Мудреца создана чтобы противостоять фундаментальным силам, или же дело в чем то другом, но [Защита Правителя Мира] не только имеет все способности [Защиты Мира] но так же имеет активный режим, позволяющий защититься от ВСЕХ видов атак не зависимо от того какая у них сила и есть ли в них закон. Способность в пассивном состоянии работает постоянно, но после активного использования идёт перезарядка в 100 часов во время которой даже пассивные способности перезагружаются

- Чтобы использовать этот предмет необходимо быть Нефритовым Императором/ иметь класс Нефритовый Император/ иметь класс Мировой Чемпион

- Посох Мудреца

- Ранг: Мировой Предмет

- Способности: Все что описано выше/ Как предмет Нефритового Императора он способен открыть портал куда угодно и контролировать все пространство и все что с ним связано

- Правитель Пространства; способность контролировать чужую телепортацию и порталы. Он способен как перенаправить порталы в нужное пользователю место так и вовсе отключить всю телепортацию в мире делая Посох Мудреца единственным предметом способным открывать порталы.

- Защита Правителя Пространства; хозяина или владельца Посоха Матрица не возможно

телепортировать куда-то без или против его воли.

- Чтобы использовать этот предмет необходимо быть/иметь класс Нефритовый Император

Напоследок хочу сказать, что как бы описание не было хорошим оно не способно описать все. Так и это если вы хотите узнать больше об силах, характерах и самих персонажах то вам нужно читать будущие главы и вникать в саму историю

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/80341/2740554>